

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
BERBASIS WEB PADA MAN 1 PADANG**

Rendy Harisca¹, Asrul Huda², Legiman Slamet²
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang
Email: harist.smart@gmail.com

Abstract

Information Systems serve as a tool for managing palayanan in the organization to be more accurate, effective and efficient. In MAN 1 Padang TU Head is still difficult to manage employee data because there is no database management that can store, process, and maintain the integrity of personnel data. To improve the service in MAN 1 Padang is in need Civil Service Information System-based web that is able to manage personnel services, from employee data input process, employee leave process, employee mutation process and employee retirement process are mutually integrated as a whole.

This design is implemented with PHP programming language with MySQL database and CodeIgniter framework. In the system design involved Use Case diagrams, Activity diagrams, Context Diagrams, flowmap, Normalization and Entity Relationship Diagram. This system involves 3 users ie Employee, Admin, and Principal. The three levels of registered users have a private account to enter into the system ie username and password for the admin and principal while the employee enters by using NIP and Password with MD5 encryption.

This personnel information system produces web-based applications that can help Administrative Officers in improving the effectiveness and efficiency in the implementation of personnel management activities as well as displaying actual information in the form of employee data reports, employee pension information, history of employee mutation and employee leave history.

Keywords: Human Resources Information System, PHP, MySQL database, CodeIgniter framework.

A. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan teknologi komputer pada saat ini berkembang dengan sangat pesat. Kebutuhan tersebut semakin diminati oleh semua kalangan masyarakat, baik masyarakat awam maupun kaum intelektual. Hal ini berkaitan dengan kegiatan-kegiatan yang sering dilakukan manusia yang biasanya dilakukan secara manual dan tradisional, kini akan semakin lebih cepat dan tepat jika dilakukan dengan bantuan mesin yaitu teknologi komputer.

Pengembangan teknologi informasi telah banyak menghasilkan sistem dan aplikasi-aplikasi yang sangat bermanfaat. Salah satu aplikasinya

adalah internet. Internet yang populer sering disebut dengan web atau sering juga disebut perangkat lunak berbasis web yang telah berkembang pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi web pada mulanya hanyalah berupa situs yang bersifat statis tetapi saat ini telah banyak yang bersifat dinamis dan interaktif yang digunakan dalam sistem informasi dan telekomunikasi.

Kemajuan teknologi informasi dan teknologi komputer tersebut mengakibatkan semakin berkembangnya pemahaman manusia tentang pentingnya aspek teknologi dalam suatu

¹Prodi Pendidikan Teknik Informatika FT-UNP

²Dosen Jurusan Teknik Elektronika FT-UNP

perusahaan, instansi, atau organisasi. Sehingga pada masa sekarang ini teknologi informasi juga telah banyak digunakan oleh perusahaan, lembaga pendidikan maupun organisasi untuk media publikasi.

Pengembangan teknologi komunikasi merupakan akar dari perkembangan sebuah sistem informasi. Sistem informasi menyiratkan suatu pengumpulan data yang terorganisasi beserta tata cara penggunaannya yang mencakup lebih dari sekedar penyajian. Sistem informasi merupakan suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang berguna bagi penggunaannya.

Penggunaan sistem informasi untuk membantu kinerja organisasi semakin dibutuhkan. Dengan didukung oleh kecanggihan teknologi informasi, telah memungkinkan pengembangan sistem informasi yang semakin handal. Sistem Informasi merupakan salah satu sumber daya penting dalam manajemen modern. Banyak keputusan strategis yang bergantung kepada informasi.

Penataan informasi yang dilakukan secara teratur, jelas, tepat dan cepat serta dapat disajikan dalam sebuah laporan tentunya sangat mendukung kelancaran kegiatan operasional organisasi dan pengambilan keputusan yang tepat.

Bagian Tata Usaha (TU) di sekolah tersebut memiliki tugas melakukan administrasi kepegawaian meliputi pengurusan proses mutasi, cuti, dan pensiun pegawai. MAN 1 Padang menerapkan sistem manual dalam memberikan layanan informasi untuk kebutuhan user, sehingga masih kurang bisa dalam menjawab tantangan zaman dan terkesan tertinggal dari modernitas. Berdasarkan hasil observasi dan berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan Kepala TU MAN 1 Padang bahwa disekolah tersebut belum tersedianya sebuah sistem informasi yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun seperti sistem informasi kepegawaian. Sistem manual tersebut sudah tidak relevan lagi dengan keadaan MAN 1 Padang yang semakin berkembang dan dengan jumlah pegawainya yang terus meningkat. Sistem manual ini memiliki banyak kekurangan yaitu penggunaan waktu yang lama, tenaga kerja yang banyak, biaya yang dibutuhkan sangat besar serta

lebih rentan terjadi kesalahan. Disekolah tersebut pengelolaan administrasi kepegawaian seperti data pegawai, cuti, mutasi, dan pensiun di MAN 1 Padang belum menggunakan database sebagai media penyimpanan data kepegawaian, ini dapat dilihat dalam menyajikan laporan tersebut penggunaan komputerisasi hanya sebatas pengetikan seluruh data yang telah dipersiapkan sebelumnya dengan menggunakan aplikasi *Ms. Word* dan *Ms. Excel*, sehingga didalam menghasilkan seluruh laporan yang tepat relatif lama serta kurang lengkapnya laporan yang dihasilkan kemudian lambatnya informasi yang diterima oleh pegawai dari TU MAN 1 Padang.

Dibutuhkannya suatu konsep pengolahan data pegawai dengan fitur pengolahan data pegawai, data pensiun, mutasi, cuti dan laporan yang disediakan sesuai kebutuhan administrasi kepegawaian MAN 1 Padang dalam bentuk website.

Perancangan sistem pada aplikasi ini menggunakan pemodelan UML (*Unified ModelingLanguage*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Context Diagram* dan *Activity Diagram*.

Menurut Leman (1998: 3) sistem informasi merupakan "Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi".

Menurut Kadir (2013:71) suatu sistem informasi terdapat komponen-komponen seperti: "Perangkat keras (*hardware*) mencakup peranti - peranti fisik seperti komputer dan printer kemudian Perangkat lunak (*software*) atau program merupakan sekumpulan instruksi yang memungkinkan perangkat keras untuk dapat memproses data, yang ketiga disini yaitu prosedur merupakan sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemrosesan data dan pembangkitan keluaran yang dikehendaki, lalu yang keempat adalah orang merupakan semua pihak yang bertanggung jawab dalam pengembangan sistem informasi, pemrosesan, dan penggunaan keluaran sistem informasi dan yang kelima yaitu basis data (*database*) merupakan sekumpulan tabel, hubungan, dan lain-lain yang berkaitan dengan penyimpangan data, dan yang terakhir jaringan komputer dan komunikasi data adalah sebuah

sistem penghubung yang memungkinkan ke sumber (resources) dipakai secara bersama atau diakses oleh sejumlah pemakai”.

Menurut Kadir (2013: 4) kemampuan utama sistem informasi adalah sebagai berikut: “Melaksanakan komputasi numerik, bervolume besar dan dengan kecepatan tinggi, kemudian menyediakan komunikasi dalam organisasi atau antar organisasi yang murah, akurat dan cepat, menyimpan informasi dalam jumlah yang sangat besar dalam ruang yang kecil tetapi mudah diakses, memungkinkan pengaksesan informasi seluruh dunia dengan cepat dan murah, meningkatkan efektifitas dan efisiensi orang-orang yang bekerja dalam kelompok dalam suatu tempat, menyajikan informasi dengan jelas yang menggugah pikiran manusia, mengotomatiskan proses-proses bisnis yang semi otomatis dan tugas-tugas yang dikerjakan secara manual dan mempercepat pengetikan dan penyuntingan serta pembiayaan yang jauh lebih murah daripada pengerjaan secara manual”.

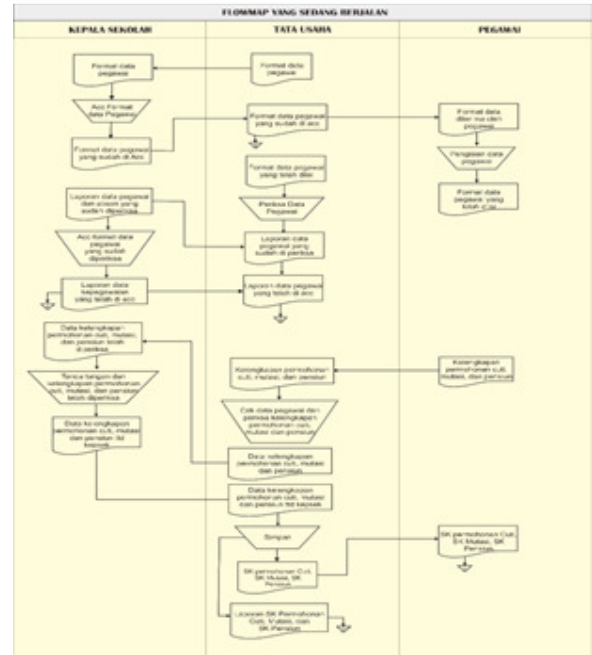
Menurut Rosa (2011:118) tentang UML: “UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung”. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi penggunaan UML tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek”.

B. METODE PERANCANGAN

Perancangan sistem pada aplikasi ini menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Context Diagram* dan *Activity Diagram*.

1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Diagram alur dokumen berikut mendefinisikan hubungan antara bagian (pelaku proses), proses (manual) dan aliran data (dalam bentuk dokumen keluaran dan masukan). Alur dokumen dalam sistem yang sedang berjalan dapat digambarkan dengan *flow map* sistem seperti terlihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Sistem Yang Sedang Berjalan

Gambar 1 menjelaskan proses yang sedang berjalan, dimana pada prosesnya masih menggunakan cara yang manual.

2. Analisis yang Akan Dikembangkan

a. Analisis User

User adalah aktor yang akan berperan dalam sistem. Pada sistem ini *user* yang terlibat adalah pegawai, admin/tata usaha, dan kepala sekolah. Berikut rincian tugas atau hal yang dapat dilakukan oleh *user* dalam sistem:

1) Pegawai

Dalam sistem ini, pegawai memiliki hak akses mengajukan permohonan cuti, mutasi dan pensiun, memasukan jumlah jam mengajar dan tugas tenga kependidikan serta melihat laporan riwayat cuti, laporan pensiun, dan laporan mutasi.

2) Admin/Tata Usaha

Dalam sistem ini, admin/tata usaha diposisikan sebagai pengelola sistem dan diberikan hak akses penuh terhadap sistem untuk:

- a) Memeriksa data pegawai.
- b) Simpan data pegawai.

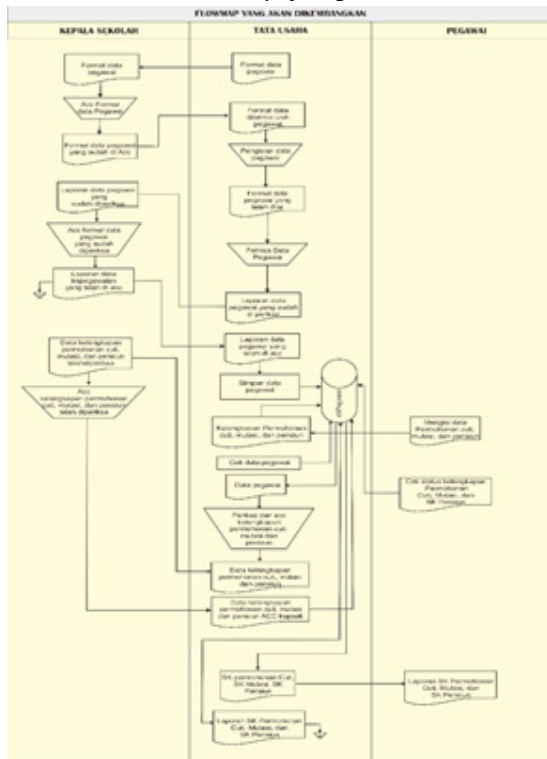
- c) Acc Format data pegawai.
 - d) -Cek data pegawai dan periksa kelengkapan, permohonan cuti, pensiun dan mutasi.
 - e) Simpan, SK Permohonan cuti, SK Pensiun dan SK Mutasi.
- 3) Kepala Sekolah
Kepala Sekolah adalah Pimpinan dalam sebuah sekolah, yang bertugas:
- a) Acc Format data pegawai setelah di Acc Tata Usaha.
 - b) Tanda tangani data kelengkapan permohonan cuti, pensiun dan mutasi yang telah diperiksa Tata Usaha, memiliki hak akses untuk menambah admin pada sistem.

b. Analisis Proses

Sistem informasi kepegawaian pada MAN 1 Padang melakukan proses penyimpanan data pegawai yang kemudian akan tersimpan didatabase pegawai. Pada Sistem Informasi kepegawaian pada MAN 1 Padang ini selain proses pendataan pegawai baru, juga terdapat proses permohonan cuti, mutasi dan pensiun pegawai.

c. Rancangan Sistem

Berikut *flow map* yang diusulkan:



Gambar 2. Flow Map Sistem yang Diusulkan

Sistem baru yang akan di bangun tidak jauh berbeda dengan sistem yang lama, hanya yang membedakannya adalah dari sistem yang manual dan tidak memiliki sebuah database pada akhirnya di dalam sistem yang baru ini menjadi terkomputerisasi dan memiliki sebuah database agar data-data yang dapat tersimpan dengan rapi dan untuk mempermudah dalam dalam proses penginputan data pegawai dan proses lainnya yang berhubungan dengan data pegawai tersebut.

d. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

- 1) *Processor* : Intel Atom atau versi lebih diatasnya
- 2) *RAM* : 1GB atau lebih
- 3) *Hard disk* : 40 GB atau lebih

e. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Software	Fungsi
Windows 7, 8 dan 10	Sistem Operasi Komputer
Atom	Text Editor
Mozilla FireFox/Google Chrome	Web browser
XAMPP	Web server
MariaDB	Database server
CodeIgniter	Framework PHP
Materialize	Framework CSS

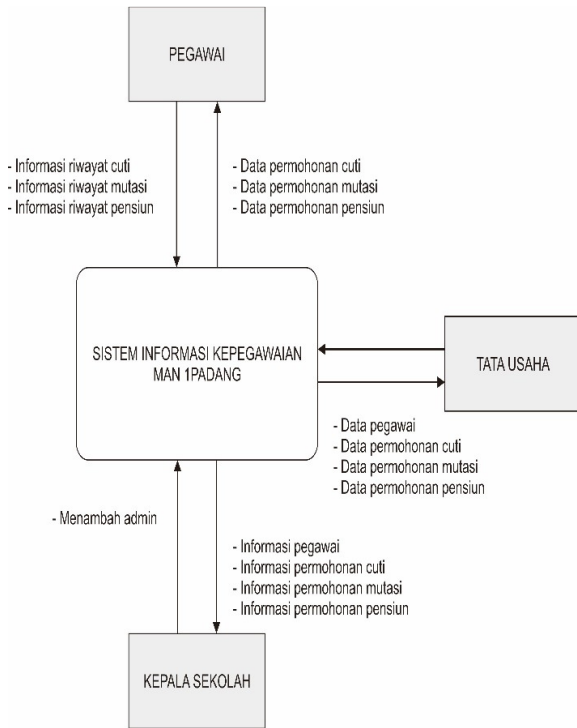
f. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk menggambarkan, merencanakan, dan membuat sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Perancangan sistem merupakan hasil transformasi dari analisis ke dalam perancangan yang nantinya akan di implementasikan.

1) *Context Diagram*

Diagram konteks (*Context Diagram*) merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram alir data dan hanya memuat proses,

menunjukkan sistem secara keseluruhan. Context diagram menunjukkan hubungan dan batasan antara sistem dengan *entityexternal*.



Gambar 3. Context Diagram

Dalam *context diagram* di atas dapat dilihat, admin/tata usaha memiliki hak akses penuh di dalam sistem. Dimana admin/tata usaha memiliki tugas manajemen sistem, selanjutnya ada kepala sekolah yang tugasnya melihat laporan berdasarkan informasi yang diinputkan oleh admin/tata usaha dan juga bertugas menambahkan admin dan pegawai memiliki tugas menginputkan data-data yang dibutuhkan untuk proses yang diperlukan.

2) Use Case Diagram

Use Case diagram merupakan gambaran skenario dari interaksi antara *user* dengan sistem. Sebuah diagram use case menggambarkan hubungan antara aktor dan kegiatan yang dapat dilakukan terhadap aplikasi. Berikut ini adalah perancangan use

case diagram Sistem Informasi Kepegawaian MAN 1 Padang:



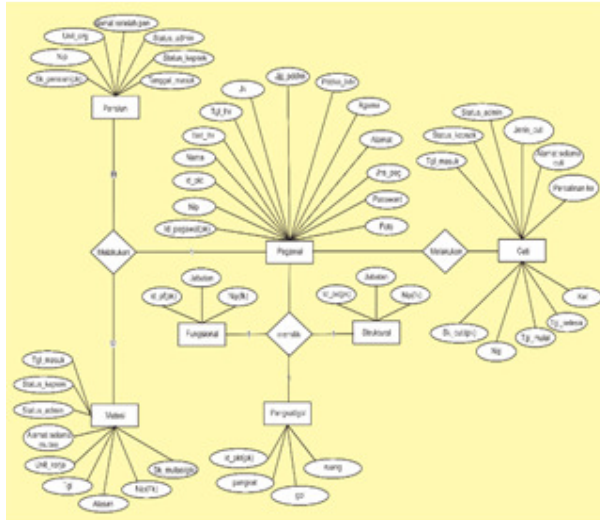
Gambar 4. Use Case Diagram

Pada gambar 5 terlihat bahwa setiap aktor mempunyai level yang berbeda, admin/tata usaha memiliki tugas manajemen sistem, selanjutnya ada kepala sekolah yang tugasnya melihat laporan berdasarkan informasi yang diinputkan oleh admin/tata usaha dan juga bertugas menambahkan admin dan pegawai memiliki tugas menginputkan data-data yang dibutuhkan untuk proses yang diperlukan.

3) Entity Relationship Diagram (ERD)

Perancangan basis data diperlukan Entity Relationship Diagram (ERD) untuk menggambarkan entitas (aktor) yang berperan dalam sebuah basis data serta hubungan antar aktor-aktor yang berperan tersebut.

Adapun ERD dari Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Pada MAN 1 Padang dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

C. HASIL PERANCANGAN

Implementasi merupakan suatu proses yang menterjemahkan hasil desain ke dalam bentuk perangkat lunak secara utuh. Implementasi antarmuka adalah menterjemahkan *layout* yang sudah dibuat pada desain antarmuka ke dalam bentuk tampilan antarmuka sistem secara utuh. Implementasi antarmuka sistem ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dirancang dapat berjalan dengan benar sesuai dengan perancangan yang telah dirancang sebelumnya.

1. Halaman Home

Halaman *home* merupakan halaman awal saat *user* membuka *website* sistem informasi kepegawaian yaitu <http://localhost/kepegawaian/>. Tampilan halaman *home* di tunjukan pada gambar di bawah ini:

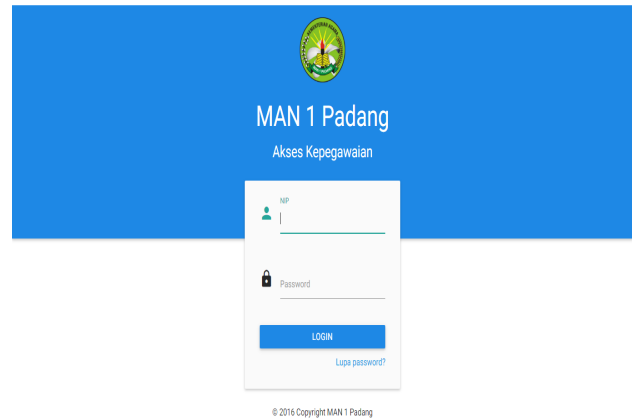


Gambar 6. Halaman Home

2. Halaman Pegawai

a. Halaman Login Pegawai

Halaman *login* adalah halaman tempat pegawai melakukan *login*. Tampilan halaman *login pegawai* adalah sebagai berikut:



Gambar 7. Halaman Login

b. Halaman Utama Pegawai

Halaman utama pegawai merupakan halaman utama setelah pegawai melakukan *login*. Tampilan halaman utama pegawai di tunjukan pada gambar di bawah ini:



Gambar 8. Halaman Utama Pegawai

a. Halaman Form Input

Halaman Form Input merupakan halaman tempat pegawai menginputkan data-data yang diperlukan dalam pengurusan cuti, mutasi dan pensiun. Berikut ini contoh salah satu tampilan form input yaitu form input cuti seperti di tunjukan pada gambar di bawah ini:

Form Pengajuan Surat Cuti
Kepegawaian MAN 1 Padang

CUTI TAHUNAN CUTI BESAR CUTI ALASAN PENTING CUTI BERSALIN CUTI KARNA SAKIT

NIP
196905191994032003

Tanggal Mulai Tanggal Selesai

Alamat Selama Cuti

Alasan Pengajuan Cuti

AJUKAN SURAT CUTI HAPUS FORM

Gambar 9. Form Input Cuti

b. Halaman Status

Halaman status adalah halaman tempat melihat proses pengajuan cuti, mutasi dan pensiun yang diajukan oleh pegawai setelah mengisi data-data yang diperlukan yang terdapat pada form input. Pada halaman ini pegawai dapat melihat pengajuannya sedang diproses dengan di acc oleh tata usaha setelah itu di acc oleh kepala sekolah dan selanjutnya pegawai mendapatkan pemberitahuan di halaman status bahwa pengajuan yang dibuatnya sudah di acc oleh tata usaha dan kepala sekolah. Berikut ini contoh salah satu tampilan halaman status yaitu halaman status cuti seperti di tunjukkan pada gambar di bawah ini:

Status Pengajuan Surat Cuti

Pegawai Fungsional

Nama Pegawai : MARLIZA, S.Pd.
NIP : 196905191994032003
Jabatan : Kepala Sekolah
Pangkat/ Gol. Ruang : Pembina/ IV A

Tanggal Diajukan : 2016-11-07 Jenis Cuti : Cuti Karena Sakit

Tanggal Mulai Tanggal Selesai Alamat Selama Cuti Alasan Pengajuan Cuti

2016-11-07 2016-11-12 RS. Semen Padang Demam/Bendah [CEK STATUS](#)

Gambar 10. Status Cuti

c. Halaman Riwayat Mengajar

Halaman riwayat mengajar adalah halaman tempat pegawai dapat melihat riwayat jam mengajar yang diinputkan oleh pegawai di

MAN 1 Padang. Pada halaman ini pegawai juga dapat menambahkan data riwayat mengajar sesuai dengan yang ditetapkan setiap semester dan tahun ajarannya, data yang ditambahkan meliputi tahun ajaran, semester, tingkat, mata pelajaran dan jumlah jam mengajar. Tampilan halaman riwayat mengajar adalah sebagai berikut:

MARLIZA, M.Pd. FORM INPUT STATUS RIWAYAT MENGAJAR LAPORAN ABOUT PROFIL SEKOLAH MAN 1 Padang

+ TAMBAH RIWAYAT MENGAJAR

Tahun Ajaran 2016/2017

Semester 1

No.	Tingkat	Mata Pelajaran	JAM
1	XI	Bahasa Indonesia	12 OPSI

Semester 2

No.	Tingkat	Mata Pelajaran	JAM
1	XI	Bahasa Indonesia	12 OPSI

Gambar 11. Riwayat Mengajar

d. Halaman Tugas Tenaga Kependidikan.

Halaman riwayat tugas tenaga kependidikan adalah halaman tempat pegawai dapat melihat riwayat tugas yang diinputkan oleh pegawai struktural di MAN 1 Padang. Pada halaman ini pegawai juga dapat menambahkan data tugas sesuai dengan yang ditetapkan setiap semester dan tahun ajarannya, data yang ditambahkan meliputi tahun ajaran, semester, dan tugas tenaga kependidikan. Tampilan halaman riwayat mengajar adalah sebagai berikut:

SYAFARUDDIN FORM INPUT STATUS RIWAYAT TUGAS LAPORAN ABOUT PROFIL SEKOLAH MAN 1 Padang

+ TAMBAH RIWAYAT TUGAS

Tahun Ajaran 2016/2017

Semester 1

No.	TTK
1	Tenaga Perpustakaan OPSI

Semester 2

No.	TTK
1	Tenaga Perpustakaan OPSI

Gambar 12. Riwayat Tugas Tenaga Kependidikan

e. Halaman Laporan

Halaman laporan adalah halaman tempat pegawai dapat melihat riwayat cuti, mutasi dan pensiun yang diajukan oleh seluruh pegawai di MAN 1 Padang. Pada halaman ini pegawai juga dapat melakukan pencarian nama pegawai lain mengenai cuti, pensiun dan mutasi serta pegawai juga dapat mencetak laporan tersebut sesuai dengan kebutuhan. Berikut ini contoh salah satu tampilan halaman laporan yaitu halaman laporan cuti seperti di tunjukkan pada gambar di bawah ini:

NIP	Nama Pegawai	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
195604201982032001	Dra. ERNI ERINAWATI	2016-08-16	2016-08-30
195611301990012001	Dra. ANIZAR TASAR	2016-08-22	2016-08-27
196905191994032003	MARLIZA, S.Pd.	2016-11-07	2016-11-12
197107151996031001	MUHAMMAD ALI, S.Pd.	2016-09-15	2016-09-24
196009301986031002	AFDAL	2016-10-31	2016-11-10

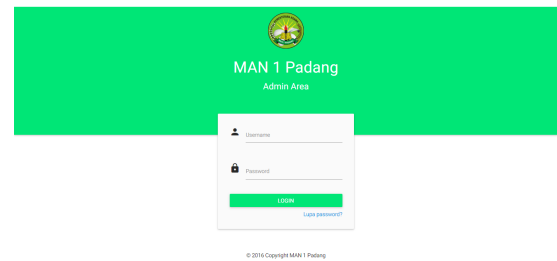
Gambar 13. Laporan Cuti

3. Halaman Admin

Halaman ini merupakan halaman dimana admin memiliki hak akses untuk melihat dan mencetak seluruh data pegawai, memproses pengajuan cuti, mutasi dan pensiun yang diajukan oleh pegawai, mencetakkan SK cuti, mutasi dan pensiun yang dibutuhkan oleh pegawai, dan dapat melihat dan mencetak laporan riwayat cuti, mutasi dan pensiun. Pada halaman *administrator* terdapat 2 level *admin* yaitu tata usaha sebagai admin utama dan kepala sekolah.

a. Halaman Login Admin

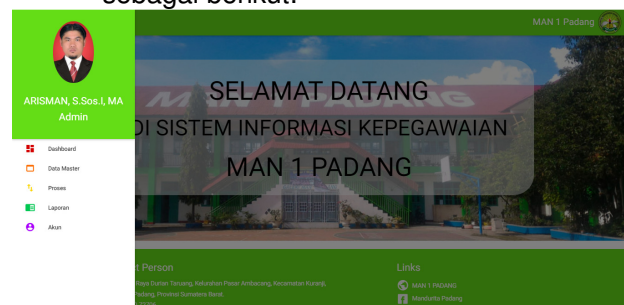
Halaman login adalah halaman utama saat *admin* membuka *website*. Agar dapat masuk ke halaman menu selanjutnya *admin* harus memasukkan *username* dan *password*. Implementasi dari halaman *login admin* adalah sebagai berikut:



Gambar 14. Login Admin

b. Halaman Utama Admin

Halaman utama *administrator* adalah halaman yang pertama tampil pada saat login ke halaman *admin*. Tampilan halaman utama *administrator* adalah sebagai berikut:



Gambar 15. Halaman Home Admin

c. Menu Data Master

Halaman data master Pegawai menampilkan data Pegawai MAN 1 Padang dan terdapat Sub-menu Klik Untuk Tambah Data jika admin ingin menambah data Pegawai, serta terdapat tombol aksi yang berguna untuk melihat detail, mengedit dan menghapus data yang ada, serta terdapat menu untuk mencetak keseluruhan data pegawai. Data pegawai dipisah berdasarkan jenis pegawai yaitu pegawai Struktural dan Fungsional. Berikut ini contoh salah satu tampilan data master yaitu data master pegawai struktural seperti di tunjukkan pada gambar di bawah ini:

No.	NIP	Nama	Pangkat	Golongan	Riang	Jabatan
1	198001252005011007	ARISMAN, S.Sos.I. MA	Penata	IB	C	Kepala TU OPSI
2	19691229198022001	YANTI, S.Pd.	Penata	IB	C	Pegawai TU OPSI
3	196009301986031002	AFDAL	Penata Muda Tingkat I	IB	B	Pegawai TU OPSI
4	196010131988031005	PRIVADI	Penata Muda Tingkat I	IB	B	Pegawai TU OPSI
5	195806041982031007	ALAMSYUR	Penata Muda Tingkat I	IB	B	Pegawai TU OPSI

Gambar 16. Tampilan Data Pegawai Struktural

d. Menu Proses

Pada tampilan dibawah ini merupakan tampilan dari halaman proses cuti, proses cuti adalah proses untuk mengetahui data yang diinputkan oleh pegawai sudah disetujui oleh tata usaha dan kepala sekolah.

No.	NP	Nama	Jenis Pegawai	Tanggal Diajukan	Status Admin	Status Kepegk
1	19560201950202001	Dra. ERN ERNAWATI	Fungsional	2016-08-30	✓	✓
2	19561301990012001	Dra. ANZAR TAGAR	Fungsional	2016-08-30	✓	✓
3	196059199402003	MARLIZA, S.Pd	Fungsional	2016-11-07	✗	✗
4	197107151996031001	MUHAMMAD ALI S.Pd	Fungsional	2016-09-26	✓	✓
5	19605901996031002	AFDAL	Struktural	2016-10-31	✗	✗

Gambar 17. Halaman Tampilan Data Cuti Pegawai

e. Menu Laporan

Halaman menu laporan pegawai berisikan halaman tampil laporan daftar pegawai struktural dan fungsional MAN 1 Padang yang mengajukan permohonan cuti. Berikut ini contoh salah satu tampilan menu laporan yaitu laporan cuti seperti di tunjukkan pada gambar di bawah ini:

No.	NP	Nama	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Alasan	Tanggal Diajukan
1	1956040201960202001	Dra. ERN ERNAWATI	2016-08-16	2016-08-30	Mengikuti Studi Banding ke luar kota	2016-08-30
2	19561301990012001	Dra. ANZAR TAGAR	2016-08-22	2016-08-27	Melibat orang tua sakit	2016-08-30
3	196059199402003	MARLIZA, S.Pd	2016-11-07	2016-11-12	Demam Berdarah	2016-11-07
4	197107151996031001	MUHAMMAD ALI S.Pd	2016-09-15	2016-09-24	Operasi	2016-09-26
5	19605901996031002	AFDAL	2016-10-31	2016-11-10	Sakit Demam Berdarah	2016-10-31
6	197912152007012001	DESIYON, S.Pd	2016-09-21	1970-01-01	persalinan anak pertama	2016-09-20
7	196107202007011005	SWARUDIN	2016-09-17	2016-09-30	Tugas	2016-09-20

Gambar 18. Tampilan Halaman Laporan Cuti Pegawai

f. Menu Aku5n

Halaman menu akun adalah halaman yang tampil pada saat admin ingin mengubah password dan keluar dari sistem. Tampilan halaman untuk mengubah password adalah sebagai berikut:

Gambar 19. Tampilan Ubah Password Admin

D. PEMBAHASAN

Alur proses sistem telah dirancang sesuai dengan analisis yang telah dilakukan terutama dalam melakukan proses administrasi kepegawaian di MAN 1 Padang secara terintegrasi dan sistematis melalui sistem informasi kepegawaian.

Fungsionalitas sistem telah berjalan lancar tanpa adanya kesalahan teknis yang menyebabkan kecenderungan kegagalan sistem atau proses dalam menangani permintaan dan kebutuhan pengguna. Interaksi antara user baik admin, kepala sekolah maupun pegawai dengan sistem berjalan semestinya. Fitur utama untuk pengolahan data pegawai, data jumlah jam mengajar, data tugas tenaga kependidikan, data pensiun, mutasi, cuti dan laporan yang disediakan sesuai kebutuhan administrasi kepegawaian MAN 1 Padang dalam bentuk website.

Desain user interface pada sistem informasi kepegawaian dikembangkan agar user friendly bagi pengguna dan bersifat web responsive sehingga dapat menyesuaikan dengan berbagai ukuran platform. Tampilan juga didesain agar informatif bagi pengguna dan menawarkan kebutuhan informasi yang lengkap.

Menurut Leman (1998: 3) sistem informasi merupakan “Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi”.

E. KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Dengan penerapan sistem komputerisasi dalam mengelola data kepegawaian dengan *database* yang dibuat menggunakan *MySQL* dapat dilakukan dengan cepat sehingga kesalahan dalam memasukkan dan perhitungan data relatif tidak terjadi. Dengan sendirinya efisiensi waktu dalam pengerjaan dan penyelesaian suatu laporan akan lebih baik.
- b. Hasil dari pembuatan sistem informasi kepegawaian ini dapat mendukung kelancaran pelaksanaan dan fungsi dalam bidang administrasi kepegawaian yang efektif dan efisien, seperti administrasi dalam pengolahan data pegawai, pengajuan cuti, mutasi dan pensiun.
- c. Meningkatkan pelayanan dan kebutuhan akan informasi kepegawaian yang lebih akurat dan relevan.
- d. Sistem Informasi kepegawain ini telah berhasil dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Framework Codeigniter*, *software development code generator* atau editornya menggunakan *Atom*, *MySQL/MariaDB* sebagai DBMS untuk *database*, *materialize.css* untuk mendesain serta *Xampp* sebagai servernya.

2. Saran

Dari analisa dan pembahasan yang telah dilakukan, maka disarankan untuk pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian pada MAN 1 Padang adalah sebagai berikut:

- a. Diharapkan Sistem Informasi Kepegawaian pada MAN 1 Padang ini dapat terapkan dengan baik dan sesuai prosedur.
- b. Hendaknya dalam pengembangan sistem ini dapat memiliki input, proses data serta

output yang benar-benar sesuai dan diperlukan oleh MAN 1 Padang sehingga dapat digunakan secara maksimal.

- c. Mengenalkan pada pegawai sekolah bahwa pengolahan data memiliki cara/sistem yang dapat mempermudah pihak sekolah.

Catatan : Artikel ini disusun berdasarkan Tugas Akhir Penulis dengan Pembimbing I Dr. Asrul Huda, S.Kom, M.Kom Pembimbing II Drs. Legiman Slamet, MT

F. DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2003. *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Abdul Kadir dan Terra Ch. Triwahyuni. 2013. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Abdul Kadir. 2013. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Adi Nugroho. 2004. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Andri Kristanto. 2004. *Rekayasa Perangkat Lunak (Konsep Dasar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Andri Kristanto. 2007. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Leman. 1998. *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jakarta: Alex Media Komputindo.
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin . 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modul

