Rancang Bangun Sistem Informasi Pemondokan Mahasiswa Islami Berbasis Web

Rahayu Nurmansyah^{1*}, Denny Kurniadi²

¹ Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang
 ²Departemen Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang
 *Corresponding author e-mail: 161097rahayu@gmail.com

ABSTRAK

Permasalahan yang paling mendasar dalam pemondokan mahasiswa islami ialah pengelolaan adminstrasi, rekrutmen, promosi dan publikasi secara manual, sehingga menyebabkan pelaksanaan evaluasi dan pelaporan pemondokan kurang maksimal. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi yang dapat membantu mengelola sistem pemondokan mahasiswa islami menjadi lebih praktis dan efektif. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah metode *waterfall*. Sistem ini menggunakan *framework* Laravel dimana *Framework* tersebut berbasis PHP yang *open source* dan memiliki konsep *model-view-controller*. Perancangan sistem informasi pemondokan mahasiswa islami ini menghasilkan sebuah sistem yang dapat memudahkan pemondokan mahasiswa islami dalam mengelola perkerutan, administrasi keuangan, penjadwalan kegiatan, promosi, dan publikasi pemondokan mahasiswa islami.

Kata Kunci: Pemondokan, Framework Laravel, Metode Waterfall

ABSTRACT

The most basic problem in Islamic student housing is the management of administration, recruitment, promotion and publication manually, causing the implementation of evaluation and reporting of lodging to be less than optimal. The purpose of this study is to produce an information system application that can help manage the Islamic student lodging system to be more practical and effective. The method used in the design of this information system is the waterfall method. This system uses the Laravel framework where the framework is based on open source PHP and has a model-view-controller concept. The design of this Islamic student accommodation information system produces a system that can facilitate Islamic student accommodation in managing wrinkles, financial administration, scheduling activities, promotions, and publications of Islamic student housing.

Keywords: accommodation, Laravel Framework, Waterfall Method

I. PENDAHULUAN

Penanaman nilai karakter perlu dibentuk melalui pembinaan akhlakul karimah (akhlak mulia), yaitu melalui upaya transformasi nilai-nilai Qur'ani, yang lebih menekankan pada aspek afektif atau wujud nyata dalam amaliyah seseorang. Hal tersebut dapat terlaksana dengan menanamkan nilai-nilai Qur'ani dalam berbagai aktivitas sehari-hari [1]. Hal tersebut pulalah yang menjadi tujuan pokok pada pemondokan mahasiswa islami.

Pemondokan mahasiswa islami merupakan tempat tinggal di sekitar kampus yang aman, nyaman, berkarakter, berakhlakul kharimah dan mendukung prestasi. Untuk menjadikan seseorang memiliki karakter sesuai tuntunan butuh adanya kedisiplinan, vaitu proses dari serangkaian sikap dan perilaku yang menunjukkan nilai-nilai ketaatan, kepatuhan, kesetiaan, keteraturan dan ketertiban [1]. Pengadaan pemondokan mahasiswa islami sejalan dengan Peraturan Daerah Kota Padang Nomor 23 tahun 2012 tentang pengelolaan rumah kos pasal 2 pengelolaan rumah kos diselenggarakan berdasarkan asas normanorma hukum, agama, kesusilaan, dan adat istiadat yang berkembang dan berlaku ditengah masyarakat setempat. Firman Allah dalam Al- Qur'an yang artinya "Demi masa. Sungguh, manusia berada dalam kerugian. Kecuali orang-orang yang beriman dan mengerjakan kebajikan serta saling menasihati untuk

P- ISSN: 2302-3295, E-ISSN: 2716-3989

kebenaran dan saling menasihati untuk kesabaran" (QS 103:1-3).

Teknologi informasi memungkinkan organisasi untuk menemukan strategi bisnis baru [2], membantu perusahaan, organisasi, sekolah, dan pemerintah untuk menghadapi persaingan, dan juga meningkatkan produktivitas [3][4]. Agar teknologi informasi dapat dimanfaatkan seoptimal mungkin untuk kepentingan strategi bisnis [5], maka tata kelolanya harus diperhatikan dengan baik [6][7]. Tata kelola teknologi informasi adalah bagian dari tata kelola perusahaan, organisasi, sekolah, pemerintah pada sistem dan teknologi informasi serta manajemen kinerja dan risiko. Salah satu standar yang digunakan dalam tata kelola teknologi informasi adalah COBIT (Control Objectives for Information Related Technology). Layanan teknologi informasi yang tepat waktu, aman, akurat dan relevan dengan kebutuhan pengguna merupakan hal yang sangat penting diperhatikan dalam mendukung kelancaran pelaksanaan penilaian perpustakaan, pencapaian kinerja yang maksimal akan tercapai jika perencanaan, strategi dan penerapan teknologi informasi yang selaras [8][5].

Sistem informasi merupakan gabungan dari kumpulan infrastruktur, sumber daya manusia (SDM), software dan hardware yang berkaitan untuk menciptakan sebuah sistem yang bisa mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat [9]. Dalam informasi pengelolaan data, dan publikasi pemondokan mahasiswa islami membutuhkan adanya teknologi yang memudahkan sumber daya manusia [9]. Penggunaan website dalam menyampaikan informasi sangatlah membantu dan bermanfaat bagi lembaga-lembaga atau perusahaan-perusahaan. Penyampaian informasi dengan website tidak membutuhkan waktu yang lama dan dapat dilakukan darimana saja. Tidak dibatasi oleh tempat, waktu dan biaya [10]. Hal tersebut yang melatar belakangi peneliti membuat rancang bangun sistem informasi pemondokan mahasiswa berbasis web.

Perancangan sistem informasi pemondokan mahasiswa islami berbasis web menggunakan metode waterfall. Metode *waterfall* adalah menggambarkan pendekatan secara sistematis dan juga berurutan (step by step) bagi pengembangan perangkat lunak [11][12].

Framework merupakan kumpulan intruksi intruksi yang dikumpulkan dalam class dan function function dengan fungsi masing masing untuk memudahkan developer dalam memanggil nya tanpa harus menuliskan syntax program yang sama berulang ulang serta dapat menghemat waktu [13]. Rancangan sistem informasi pemondokan mahasiswa islami menggunakan framework Laravel sebagai Javascript. Framework Laravel merupakan kerangka kerja PHP yang berada dibawah lisensi MIT dirancang

menggunakan teknik MVC dan berguna untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak. *Laravel* merupakan *developments tool framework* yang cocok karena *Laravel* memiliki waktu eksekusi yang sedikit sehingga website memiliki proses *loading* yang cepat [14][15].

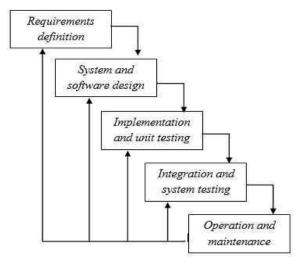
Perancangan sistem informasi ini menggunakan teknik Model-View-Controller (MVC) vang merupakan sebuah arsitektur pemisah antara model. view dan controller, konsep diperkenalkan oleh penemu Smalltalk (Trygve Reenskaug) untuk membuat satu jenis paket data jaringan menjadi jenis data lainya bersama dengan pemrosesan (model), dari proses manipulasi dan tampilan (controller), (view) untuk dipresentasikan pada sebuah user [12][16].

Untuk penyimpanan data sistem ini menggunakan database MySQL. MySQL adalah salah satu database server yang banyak dgunakan saat ini untuk membangun sebuah aplikasi yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya. MySQL yang menggunakan bahasa SQL dalam mengakses databasenya. SQL (Structured Query Language) merupakan sebuah bahasa yang digunakan untuk mengakses data dalam basis data yang rasional [17].

II. METODE

Metode Waterfall

Model waterfall merupakan suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, seperti air terjun di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah [12]. Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yaitu analisis kebutuhan requirement (analisis kebutuhan), system design (desain sistem), coding dan testing, penerapan program, dan pemeliharaan.



Gambar 1. Metode Waterfall

Berikut tahapan yang dilakukan peneliti dalam melakukan perancangan sistem informasi pemondokan mahasiswa islami:

Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap awal dalam perancangan sebuah sistem. Dengan melakukan analisis sistem maka dapat diketahui kebutuhan dari sistem yang akan dirancang.

Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan menjelaskan bagaimana gambaran terhadap sistem yang berjalan saat ini. Berikut hasil analisis sistem yang sedang berjalan

Analisis Proses Bisnis

Proses bisnis (business process) merupakan kumpulan aktivitas atau pekerjaan terstruktur yang saling terkait untuk menyelesaikan permasalahan tertentu yang menghasilkan produk dan atau layanan tertentu. Adapun analisis proses bisnis tersebut antara lain sebagai berikut.

Tabel 1. Analisis Proses Bisnis

No	Proses	Aktivitas	Pelaku Terkait
1	Pengelolaan Penerimaan Pemondok	Panitia pendaftaran pemondokan sebagai penanggung jawab penyebaran informasi, menyebarkan selembaran pamflet pendaftaran kepada calon pemondok	- Calon Pemondok - Panitia Pendaftaran - Bendahara
		2. Calon pemondok menghubungi panitia pendaftaran pemondokan melalui nomor kontak yang tercantum di pamflet atau datang langsung ke pemondokan	
		Bendahara memberikan kwitansi pembayaran calon pemondok	
		melihatkan bukti transfer pembayaran atau setelah membayar	
		tunai 4. Calon pemondok memilih kamar.	
2	Pengelolaan Keuangan Pemondokan	Pemondok membayar uang pemondokan dan memberikan bukti transaksi pembayaran	PemondokBendahara
		kepada bendahara 2. Bendahara menerima bukti transaksi dan memberikan kwitansi peambayaran kepada	
		pemondok 3. Bendahara membuat laporan keuangan	
3	Pengelolaan Publikasi	Panitia pendaftaran pemondokan membuat pamflet informasi pendaftaran	- Panitia Pendaftaran
		pemondokan 2. Panitia pendaftaran pemondokan	

			menyebarkan informasi pemondokan melalui	
			media social atau media	
			cetak	
4	Penyimpanan Data Pemondok	1.	Panitia pendaftaran pemondokan memberikan daftar pendaftaran kepada	PanitiaPendaftaranSekretaris
		2.	sekretaris Sekretaris menerima daftar pendaftaran pemondokan dari panitia pendaftaran pemondokan	
		3.	Sekretaris memperbarui data pemondok sesuai dengan status anggota pemondok (Aktif, Keluar,Alumni)	
5.	Pengelolaan	1.	Sekretaris membuat	- Sekretaris
	Informasi Kegiatan	2.	jadwal kegiatan Sekretaris menampilkan	- Pemondok
		3.	informasi kegiatan Sekretaris membuat daftar kehadiran kegiatan	
		4.	Pemondok mengisi daftar hadir pemondok	
6	Proses Pencarian	1.	Pengurus pemondokan memberikan informasi	- Calon Pemondok
Per	Pemondokan	2.	tentang pemondokan Calon pemondok mencari informasi	- Pengurus
		3.	tentang pemondokan Calon pemondok menghubungi pihak	
		4.	pemondokan atau langsung datang ke lokasi untuk menanyakan informasi tentang pemondokan Pengurus pemondokan memberitahukan kepada pemondok apakah pemondokan masih tersedia atau tidak.	

Analisis Rule Bisnis

Aturan bisnis (business role) merupakan aktivitas yang saling terkait menyelesaikan suatu permasalahan tertentu yang harus diikuti. Adapun analisis aturan bisnis tersebut antara lain sebagai berikut.

Tabel 2. Analisis Rule Bisnis

No	Nama Proses	Aturan Bisnis	
1	Pengelolaan Penerimaan Pemondok	1.	Calon Pemondok Harus berstatus Mahasiswa di Universitas Negeri Padang dibuktikan dengan adanya NIM
		2.	Calon pemondok harus menyerahkan Dokumen identitas atau KRS untuk membuktikan status kemahasiswaan calon pemondok
		3.	Calon pemondok akan ditempatkan di pondok yang direkomendasikan sesuai dengan fakultas masing- masing

		4.	Calon pemondok diharuskan
			melengkapi berkas pendaftaran
		5.	Calon pemondok harus
			menandatangani surat perjanjian
2	Pengelolaan	1.	Pemondok maupun calon
	Keuangan		pemondok diharuskan membayar
	Pemondokan		uang pemondokan untuk
			mendapatkan kamar
		2.	Pemondok maupun calon
			pemondok memperlihatkan bukti
			transaksi dan bendahara
			memberikan kwitansi pembayaran
3	Pengelolaan	1.	Hanya panitia yang dapat
	Publikasi		melakkukan akses di pengelolaan
			publikasi
4	Penyimpanan	1.	Sekretaris harus melakukan
	Data Pemondok		pembaharuan data berdasarkan
_	D 11	-	status pemondok secara berkala
5	Pengelolaan	1.	Sekretaris membuat jadwal
	Informasi	2.	kegiatan
	Kegiatan	۷.	Semua pemondok wajib megikuti agenda yang sudah dijadwalkan
		3.	Semua pemondok harus mengisi
		3.	daftar kehadiran
6	Proses	1.	Data pemondokan dilengkapi oleh
	Pencarian		pengurus pemondokan
	Pemondokan	2.	Informasi lengkap Pemondokan
			hanya bisa dilihat oleh calon
			pemondok yang sudah melakukan
			registrasi

Analisis Pelaku Bisnis

Analisis pelaku bisnis merupakan analisis terkait aktor-aktor yang berperan dan terlibat dalam menjalankan sistem yang sedang berjalan saat ini. Analisis pelaku bisnis yang didapatkan dari sistem yang sedang berjalan sebagai berikut.

Tabel 3. Analisis Pelaku Bisnis

No	Pelaku	elaku Aktivitas		Dokumen Terkait	
1	Calon Pemondok	2.	Melakukan pencarian dan menerima informasi tentang pemondokan Melakukan pendaftaran pemondokan dengan mengisi formulir	- Pamflet Pendaftaran - Formulir Pendaftaran	
		3.	pendaftaran Melakukan transaksi pembayaran uang pemondokan		
2	Bendahara	1.	Mencatat	- Daftar	
			keuangan	Pembayaran	
		2.	Membuat	 Kwitansi 	
			Kwitansi	Pembayaran	
			Pembayaran	- Laporan	
		3.	Membuat Laporan Keuangan	Keuangan	
3	Pengurus	1.	Memberikan	- Daftar	
	Pemondokan		informasi tentang pemondokan mahasiswa islami	Pemondokan - Daftar Pemondok	
		2.	Memberikan layanan pada saat penerimaan pemondok baru	1 0000	
4	Sekretaris	1.	Menerima daftar pendaftaran	- Daftar Pendaftaran	

		2.	Membuat daftar	-	Daftar
			anggota		Anggota
			pemondok		Pemondok
		3.	Mengumpulkan	-	Daftar
			arsip data		Jadwal
			pemondokan		Kegiatan
		4.	Membuat jadwal	-	Daftar
			kegiatan		Kehadiran
		_	pemondokan		Pemondok
		5.	Membuat daftar		
			kehadiran		
-5	Pemondok	1.	pemondok		Daftar
5	Pemondok	1.	Membayar uang	-	
			pemondokan ke		jadwal
			Bendahara dengan memberikan bukti		kegiatan Daftar
			transaksii	-	kehadiran
		2.	Pemondok		pemondok
		2.	menerima		pemondok
			kwitansi dari		
			bendahara		
		3.	Melihat jadwal		
			kegiatan		
			pemondokan		
		4.	Mengisi daftar		
			kehadiran		
			pemondok		
6	Panitia	1.	Melakukan	-	Pamflet
	Pendaftaran		pencarian		
	Pemondokan		pemondok baru		
			dengan		
			menyebarkan		
		2	informasi		
		2.	Membuat		
			pamphlet		
		3.	pendaftaran Membuat daftar		
		3.	pendaftaran		
			pendanaran		

Analisis Permasalahan dan Solusi

Analisis permasalahan dan solusi merupakan penganalisisan terhadap permasalahan yang terjadi dan solusi yang diberikan untuk menyelesaikan masalah tersebut. Analisis permasalahan dan solusi pada sistem ini dapat dilihat pada tabel.

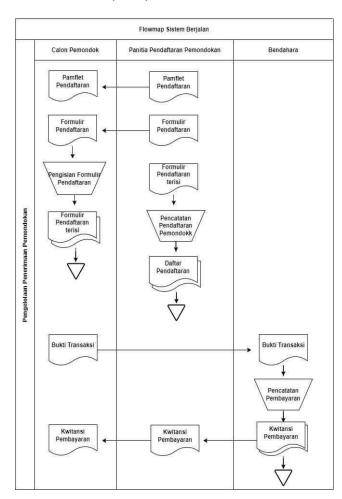
Tabel 4. Analisis Permasalahan dan Solusi

No	Proses Bisnis	Ma	salah	Solusi
1	Pengelolaan Penerimaan Pemondokan	1.	Penyebaran informasi rekrutmen melalui pamflet terkadang tidak efektif dan efisien dari segi biaya dan tenaga	Sistem informasi berbasis web mampu memudahkan penyebaran informasi terkait
		2.	Pamflet yang ditempel di papan informasi terkadang tidak bertahan lama karna digantikan oleh pamflet lain	penerimaan calon pemondok baru
2	Pengelolaan Informasi Kegiatan	1.	Informasi kegiatan yang disampaikan melalui media sosial mudah sekali hilang karna tertutup dengan informasi baru lainnya	Dengan sistem informasi berbasis web, maka informasi terkait kegiatan dapat lebih mudah diakses karna semua informasi sudah terpusat.
3	Pencarian pemondokan	1.	Banyaknya lokasi rumah sewa di sekitar kampus membuat calon pemondok menjadi sulit untuk	Dengan adanya sistem informasi berbasis web maka calon pemondok dapat

		2.	melihat mana pemondokan yang masih tersedia Calon pemondok yang berasal dari luar kota harus datang lebih awal untuk bisa mencari tempat tinggal disekitar kampus	dengan mudah mencari informasi terkait pemondokan yang tersedia disekitar kampus. Sistem tanpa harus mengunjungi secara langsung lokasi-lokasi pemondokan yang ada
4	Pengelolaan Keuangan Pemondokan	2.	Pencatatan keuangan yang manual membuat pekerjaan kurang efektif Pelaporan dari perekapan keuangan manual sangat sulit diminta secara berkala	Dengan adanya sistem informasi berbasis web maka pendataan keuangan pemondokan lebih terkelola dengan baik
5	Pengelolaan Publikasi	1.	Panitia pendaftaran pemondokan menyebarkan informasi mengenai penerimaan pemondokan menggunakan cetakan pamflet, sangan tidak efektif dan efisien	Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini panitia pendaftaran hanya cukup mengupload pamphlet ke halaman web, mengefisienkan biaya print pamflet dan mengefektifkan penyeberan
6	Penyimpanan Data Pemondok	1.	Pengisian data secara manual diatas kertas sangat rentan terjadi kehilangan data Kertas yang sudah menumpuk banyak sangat sulit diarsipkan dan juga memakan tempat	Dengan adanya sistem informasi berbasis web pendataan bisa terkelola dengan baik, lebih mengefisienkan biaya pendataan dan mengefektifkan proses pendataan serta pengarsipan

Flowmap Sistem yang Berjalan

Flowmap dari sistem yang sedang berjalan merupakan gambaran tentang proses yang berjalan di dalam sistem manual saat ini. Flowmap ini menggambarkan proses yang ada di analisis proses bisnis dimana masing-masing aktor pada sistem yang berjalan memiliki peran masing-masing sesuai dengan proses bisnis yang ada.



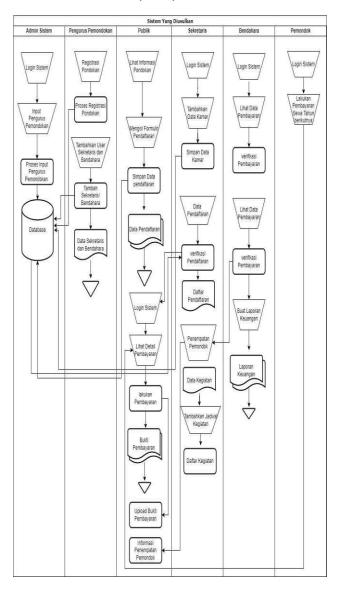
Gambar 2. Flowmap Pengelolaan Penerimaan Pemondokan

Analisis Sistem Diusulkan

Sistem yang diusulkan diharapkan dapat memudahkan proses pemberian informasi dilakukan oleh mahasiswa Universitas Negeri Padang, hingga seluruh proses dapat dikerjakan secara terkomputerisasi dan efisien. Berikut analisis sistem yang diusulkan pada sistem ini:

Flowmap Sistem yang Diusulkan

Flowmap ini menggambarkan aktifitas yang ada pada sistem yang akan diusulkan. Dapat dilihat pada gambar bahwa masing-masing pengguna harus melakukan proses login terlebih dahulu. Setelah itu calon pemondok akan melakukan proses pemesanan pemondokan. Pengurus akan memproses pemesanan dan melakukan verifikasi. Transaksi yang sudah diverifikasi akan dilanjutkan pada proses pembayaran.



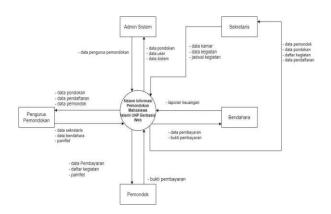
Gambar 6. Flowmap Sistem yang Diusulkan

Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan langkah sebagai hasil dari analisis yag diilakukan untuk diimplementasikan kedalam rancangan sistem yang dibuat, untuk menghasilkan sistem yang baik dan rancangan yang tepat. Berikut pemodelan yang digunakan pada perancangan sistem.

Context Diagram

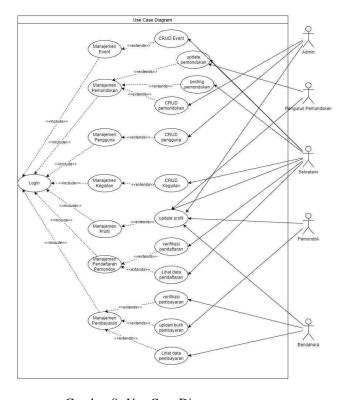
Context Diagram atau diagram konteks merupakan suatu diagram yang menggambarkan seluruh aktivitas baik masukan atau keluaran. Sistem atau aplikasi yang dimaksud adalah untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan (yang dibuat). Diagram ini merupakan gambaran umum sistem yang akan dibuat. Secara uraian dapat dikatakan bahwa diagram konteks berisikan siapa saja yang memberikan data masukan kesistem/aplikasi serta kepada siapa data informasi yang dihasilkan sistem.



Gambar 7. Diagram Context Sistem

Use Case Diagram

Setelah selesai mengimplementasikan sistem, sistem diuji dengan beberapa bentuk pengujian yang menghasilkan sebuah sistem yang dapat berjalan dengan baik atau tidak.

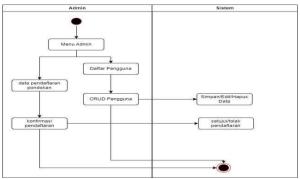


Gambar 8. Use Case Diagram

Activity Diagram

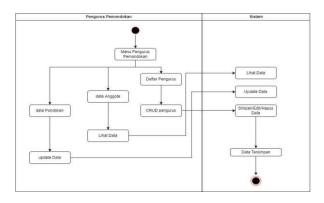
Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Activity diagram merupakan state diagram khusus, dimana sebagian besar state adalah action dan sebagian besar transisi di-trigger

oleh selesainya state sebelumnya (internal processing).



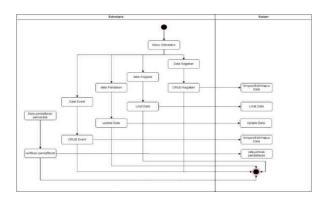
Gambar 9. Activity Diagram Admin Sistem

Berdasarkan gambar 9 diatas dapat dilihat admin sistem melakukan aktivitas verifikasi pengguna serta verifikasi pendaftaran pemondokan kemudian sistem menyimpan data yang telah diverifikasi.



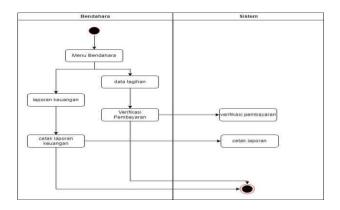
Gambar 10. Activity Diagram Pengurus Pemondokan

Pada gambar 10 diatas dapat dilihat *user* pengurus pemondokan melakukan aktivitas CRUD pengurus kemudian sistem menyimpan serta menyediakan layanan lihat, update dan hapus data.



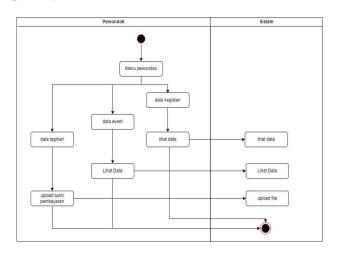
Gambar 11. Diagram Activity Sekretaris

Berdasarkan gambar 11 diatas dapat dilihat *user* sekretaris melakukan aktivitas CRUD kegiatan dan *event* kemudian sistem menyimpan hasil data CRUD tersebut.



Gambar 12. Diagram Activity Bendahara

Berdasarkan gambar 12 dapat dilihat *user* bendahara melakukan aktivitas verifikasi pembayaran kemudian sistem menyimpan data hasil verifikasi pembayaran.



Gambar 13. Diagram Activity Pemondok

Berdasarkan gambar 11 dapat dilihat *user* pemondok melakukan aktivitas lihat daftar kegiatan, daftar tagihan, melakukan pembayaran.

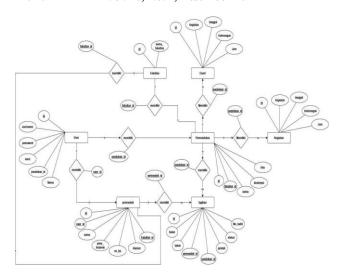
Perancangan Database

Perancangan basis data merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi dan tujuan perusahaan. Dalam merancang suatu basis data, digunakan metodologimetodologi yang membantu dalam tahap perancangan basis data [17].

Entity Relationship Diagram

Pada perancangan basis data diperlukan Entity Relationship Diagram (ERD) untuk menggambarkan bagaimana relasi antar tabel yang ada pada aplikasi.

Berikut desain ERD dari sistem yang akan dibuat :



Gambar 14. Desain ERD Sistem

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan rancang bangun sistem informasi pemondokan mahasiswa islami berbasis web ini dapat dijelaskan dalam poin-poin berikut:

Halaman Publik

Halaman publik adalah halaman yang bisa diakses oleh publik tanpa harus melakukan proses login terlebih dahulu.

Halaman Home

Merupakan halaman awal dari sistem, halaman ini menampilkan informasi umum, artikel dan *event*. Ketika sistem diakses maka halaman ini yang akan pertama kali muncul.

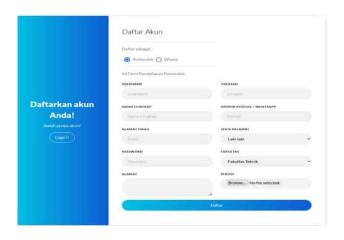


Gambar 15. Tampilan Halaman Home

Pada halaman ini akan ditampilkan artikel yang telah dibuat oleh pengurus. Artikel yang ditampilkan adalah artikel terbaru dan dibatasi sebanyak 15 artikel dengan cara menggunakan fungsi pagination() pada *controller*.

Halaman Registrasi

Halaman ini berisikan informasi terkait pemondokan mahasiswa islami secara detail, mencantumkan foto, alamat, kuota, harga, dan fasilitas yang ada disetiap pemondokan mahasiswa islami. Semua user bisa melihat informasi halaman pemondokan ini.

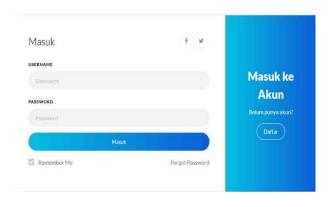


Gambar 16. Halaman Registrasi

Pada halaman registrasi pengguna bisa mendaftarkan data diri sesuai form pendaftaran yang disediakan.

Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh *user* untuk masuk ke dalam sistem sesuai dengan level masing-masing *user*.



Gambar 17. Halaman Login

Pada halaman ini terdapat sebuah form yang memiliki dua input, yaitu username dan password. Ketika user melakukan login maka fungsi proses() yang ada di dalam Controller yang bernama loginController.

Halaman Dashboard

Halaman dashboard merupakan halaman awal dari user yang telah melakukan *login*. Masingmasing user memiliki halaman *dashboard* yang berbeda sesuai dengan level *user* masingmasing.

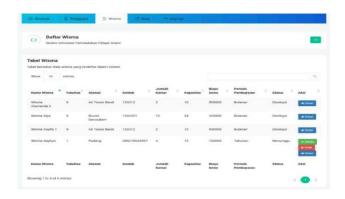


Gambar 18. Halaman Dashboard

Halaman diatas menampilkan jumlah data dari masing-masing menu pemondokan yang ada.

Halaman Manajemen Pemondokan

Halaman ini digunakan untuk aktivitas manajemen pemondokan. Pada halaman ini dilakukan aktivitas verifikasi terhadap pemondokan yang telah melakukan registrasi



Gambar 19. Halaman Manajemen Pemondokan

Akses terhadap halaman ini dibatasi hanya untuk user dengan level admin saja.

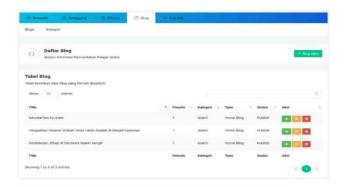


Gambar 20. Detail Pemondokan

Halaman detail pemondokan pada gambar 20 diatas menampilkan informasi detail tentang suatu pemondokan. Halaman ini akan muncul ketika menekan tombol detail yang terdapat pada tabel di halaman manajemen pemondokan.

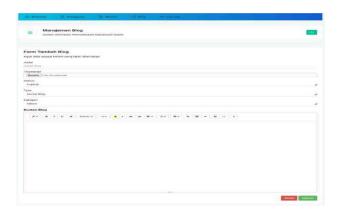
Halaman Manajemen Blog

Halaman blog merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan manajemen terhadap blog.



Gambar 21. Halaman Manajemen Blog

Seperti tambah artikel pada *blog*, edit dan hapus artikel tersebut. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan level admin.



Gambar 22. Halaman Tambah Blog

Berikut halaman dari tampilan tambah blog. *User* admin mengisikan *form* yang telah tersedia pada halaman ini.

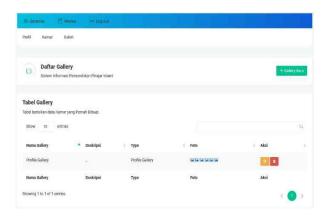


Gambar 23. Halaman Edit Blog

Pada halaman edit blog *user* admin bisa melakukan editing terhadap blog yang telah di upload sebelumnya dengan memperbaharui pada form yang telah tersedia.

Halaman Manajemen Gallery

Halaman galeri digunakan untuk menambahkan foto dan dokumentasi untuk ditampilkan di halaman utama pemondokan.

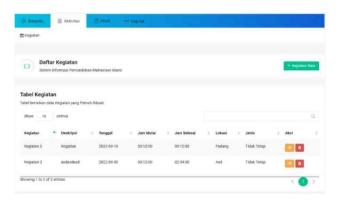


Gambar 24. Halaman Manajemen Gallery Pemondokan

Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan level pengurus pemondokan.

Halaman Manajemen Kegiatan

Halaman ini merupakan halaman manajemen kegiatan pemondokan yang akan menampilkan semua jadwal kegiatan yang ada pada pemondokan.



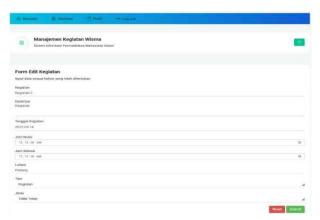
Gambar 25. Halaman Manajemen Kegiatan

Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* level sekretaris.



Gambar 26. Halaman Tambah Kegiatan

Halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan jadwal kegiatan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* level sekretaris.



Gambar 27. Halaman Edit Kegiatan

Halaman ini merupakan halaman untuk melakukan edit pada jadwal kegiatan yang pernah dibuat. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* level sekretaris setelah melakukan *login*.

Setelah melakukan perancangan sistem informasi ini diharapkan mahasiswa akan lebih mudah mengakses informasi yang ada pada Pemondokan Mahasiswa Islami, dan juga pengurus pemondokan akan lebih mudah melakukan promosi pemondokan tanpa harus membuat dan mencetak pamflet yang banyak memakan biaya dan waktu dalam proses penyebarannya. Para calon pemondok akan lebih terbantu karena tidak perlu datang langsung ke pemondokan untuk melakukan proses transaksi, karena bisa dilakukan secara online, para pemondok juga bisa memantau pengelolaan pemondokan oleh pengurus melalui sistem informasi yang ada.

IV. KESIMPULAN

Kesimpulan perancangan sistem informasi pemondokan mahasiswa islami berbasis web ini dapat dilihat sebagai berikut :

- 1. Sistem informasi pemondokan berbasis web ini disusun dengan menggunakan bahasa pemerograman PHP dan menggunakan framework laravel sebagai library.
- 2. Sistem informasi berbasis web ini dirancang untuk memudahkan publikasi dan promosi pemondokan terutama pemondokan mahasiswa islami.
- 3. Sistem informasi berbasis web ini sebagai wadah untuk penyampaian informasi dari pengelola pemondokan mahasiswa islami kepada mahasiswa dan masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Oviana, W., Rijal, F. (2021). The Role of Islamic Higher Education Institution in Developing Students' Character Value. Jurnal Al Ishlah: Jurnal Pendidikan, 13(1), 572.
- [2] Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). Informasi Dan Komputer, 06(02), 51–62.
- [3] Darwis, D., Pasaribu, A. F., & Surahman, A. (2019). Sistem Pencarian Lokasi Bengkel Mobil Resmi Menggunakan Teknik Pengolahan Suara dan Pemrosesan Bahasa Alami. Jurnal Teknoinfo, 13(2), 71–77.
- [4] Nurmanto, D., & Gunawan, R. D. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality dalam Aplikasi Magic Book Pengenalan Profesi Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. 1(1), 36–42.
- [5] Setiawansyah, Sulistiani, H., & Darwis, D. (2020). Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari). Jurnal CoreIT, 6(1), 50–56.
- [6] Saputra, V. H., & Permata, P. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang. Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan, 2(2), 116.
- [7] Surahman, A., Wahyudi, A. D., & Sintaro, S. (2020). Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace, 11(2), 124.
- [8] Megawaty, D. A., Setiawansyah, Bakri, M., & Damayanti, E. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa. 14(2), 98–101.
- [9] Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. Jurnal Media Informatika Budidarma, 3(1), 1.
- [10] Firman, A., Wowor, H. F., Najoan, X. (2016) Sistem Informasi Perpustakaan Teknik Elektro dan Komputer, 5 (2), 29.
- [11] Dede Firmansyah, H. K. W. A. I. K. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. Jurnal Interkom, 14(4), 13–23.
- [12] Tristianto, (2022), Penggunaan metode waterfall untuk pengembangan sistem monitoring dan evaluasi pembangunan pedesaan, Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi), 12(1), 12.
- [13] Harisca, R., Huda, A., & Slamet, L. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada MAN 1 Padang. Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informatika, 5(2).

- [14] Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). Jurnal Teknoinfo, 11(2), 30.
- [15] Das, R., dan Saikia, L. P.(2016). NComparison of Procedural PHP with Codeigniter and Laravel Frameworko Title. International Journal of Current Trends in Engineering & Research (IJCTER), 2(6), 42– 48.
- [16] Nathanael, T. M. E., Somya, R.(2019).Pengembangan Sistem Informasi Pelatihan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Web Service Dan Framework Laravel. Jurnal TECHNO Nusa Mandiri, 16 (1).
- [17] Rachman, A., & Wasiyanti, S. (2019). Pengukuran Kualitas E-Commerce Shopee Terhadap Kepuasan Pengguna. Paradigma: Jurnal Komputer Dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika, 21(2), 143–148.
- [18] Suliyanti, W. N.(2019).Studi Literatur Basis Data SQL dan NOSQL. Jurnal Kilat. 8(1), 1-2.