

Aplikasi Pemesanan dan Promosi di Delecius *Food Catering* Berbasis *Web Mobile*

Randy Septihadi^{1*}, Muhammad Adri²

¹Prodi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang

²Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang

Jl. Prof. Hamka Kampus UNP Air Tawar Padang

*Corresponding author e-mail : randyacik30@gmail.com

ABSTRAK

Bisnis kuliner semakin menarik investor bisnis baru. Tren ini meningkatkan persaingan di industri kuliner karena semakin banyak pesaing memasuki bisnis kuliner. Inovasi diperlukan untuk meningkatkan daya saing bisnis kuliner ini. Pembuatan aplikasi ini dilatarbelakangi oleh masalah kurangnya pemanfaatan teknologi informasi sebagai media promosi dan pengelolaan pemesanan makanan. Tujuan dari pembuatan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem aplikasi pemesanan dan promosi berbasis *web mobile* pada *Delecius Food (DF) Catering*. Hasil penelitian ini menghasilkan suatu aplikasi, yaitu aplikasi pemesanan dan promosi di *Delecius Food Catering*. Dengan adanya sistem aplikasi ini diharapkan dapat membantu *Delecius Food Catering* dalam mengelola data pemesanan dan dapat menjadi sarana informasi dan promosi bagi perusahaan.

Kata kunci : Catering, Aplikasi, Pemesanan, Promosi

ABSTRACT

The culinary business is increasingly attracting new business investors. This trend is increasing competition in the culinary industry as more and more competitors enter the culinary business. Innovation is needed to increase the competitiveness of this culinary business. This application development was motivated by the problem of the lack of use of information technology as a medium for promotion and management of food orders. The purpose of making this research is to design a mobile web-based ordering and promotion application system on DF Catering. The results of this study produce an application, namely the ordering and promotion application at Delecius Food Catering. With this application system is expected to help Delecius Food Catering in managing order data and can be a means of information and promotion for companies.

Keywords: *Catering, Application, Orders, Promotion*

I. PENDAHULUAN

Catering dalam kamus bahasa Inggris didefinisikan sebagai penyedia makanan dan jasa untuk sebuah acara atau pesta. Bisnis *Catering* pada umumnya adalah bisnis lokal yang melayani hanya pasar lokal yang masih bisa dengan mudah dijangkau melalui angkutan darat. Hal ini dikarenakan sifat dari bisnis *Catering* yang membutuhkan persiapan yang sangat intensif sebelum acara yang dilayani berlangsung. Di Indonesia, bisnis *Catering* kebanyakan berasal dari bisnis rumahan, yang banyak mengandalkan promosi dari mulut ke mulut melalui kenalan sendiri, atau pemasaran melalui brosur kepada

calon pelanggan. Pemanfaatan sistem informasi yang dapat diakses secara *online* dapat meningkatkan pelayanan pelanggan maupun menjangkau pelanggan baru sehingga dapat meningkatkan kinerja bisnis.

Delecius Food Catering merupakan salah satu bisnis catering rantangan yang diberi nama *DF Catering* telah memulai usaha ini yang bergerak dalam bidang kuliner dengan menawarkan jasa pelayanan *On Delivery* kepada setiap pelanggan. *DF Catering* berdiri pada tahun 2014 yang dikelola oleh Doni Febrian sebagai Owner *DF Catering* dan mempunyai karyawan sebanyak 4 orang. Pada awalnya *Delecius Food Catering* melakukan promosi melalui media

sosial seperti *Facebook*, *Whatsapp* *Twitter* dan *Instagram* serta melalui media dari mulut ke mulut. Usaha ini menjual berbagai jenis makanan yang sering di konsumsi sebagai bekal, diantaranya yaitu rendang, dendeng, ikan asam manis, cah kangkung, *rice box*, dan lain-lain. *Delecius Food Catering* juga menyediakan paket makanan seperti paket kosan (2 porsi), paket ekonomis (3 porsi), dan paket keluarga (5 porsi). Sejak di publikasikannya usaha ini, banyak diantara masyarakat yang merespon positif kegiatan usaha ini sebagai usaha kreatif dan inovatif. Penelitian ini berfokus pada pemecahan masalah untuk pengelolaan bisnis kuliner, dengan pengembangan Sistem Informasi Manajemen Bisnis *Catering Online* [1].

Berdasarkan pantauan penulis terhadap sistem pemesanan dan promosi yang dijalankan pada *DF Catering* yang berjalan saat ini masih secara manual. Oleh karena itu, diusulkan perancangan sistem pemesanan dan promosi berbasis *web mobile* untuk membantu *DF Catering* dalam mengelola pemesanan dan promosi secara terkomputerisasi sesuai dengan perkembangan zaman.

II. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

1. Analisis User

Analisis *user* dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja *user* yang terlibat dalam sistem beserta fungsi dan tugasnya, sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman *user* terhadap komputer.

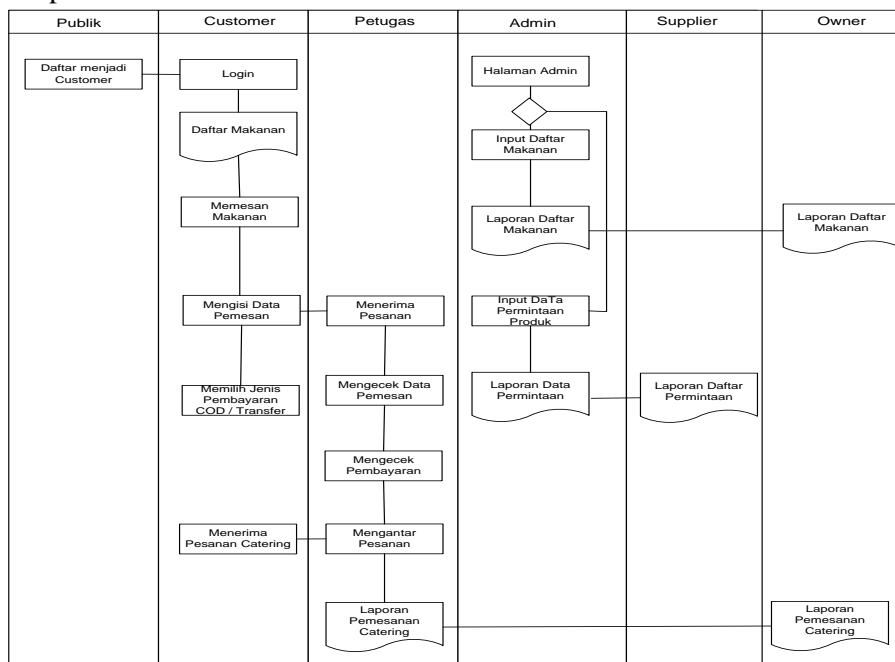
Analisis *user* dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja *user* yang terlibat dalam sistem beserta fungsi dan tugasnya, sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman *user* terhadap komputer.

Tabel 1. Analisis User

No	Nama User	Tugas dan Fungsi
1	Admin	Manajemen menu, manajemen <i>user</i> , manajemen pemesanan, manajemen penjualan.
2	Supplier	Memasok menu makanan.
3	Member	Melakukan pemesanan makanan pada <i>DF Catering</i> , melakukan pembayaran
4	Petugas	Manajemen menu, manajemen pemesanan, manajemen penjualan
5	Owner	Laporan penjualan, laporan pemesanan, laporan <i>member</i> , laporan <i>supplier</i> , laporan menu

2. Flowmap Sistem yang Akan Dirancang

Pada *flowmap* ini dilakukan pengolahan data yang lebih mudah. Dimana setiap pengolahan data dilakukan oleh sistem. Jalannya sistem dapat dilihat pada *flowmap* berikut :

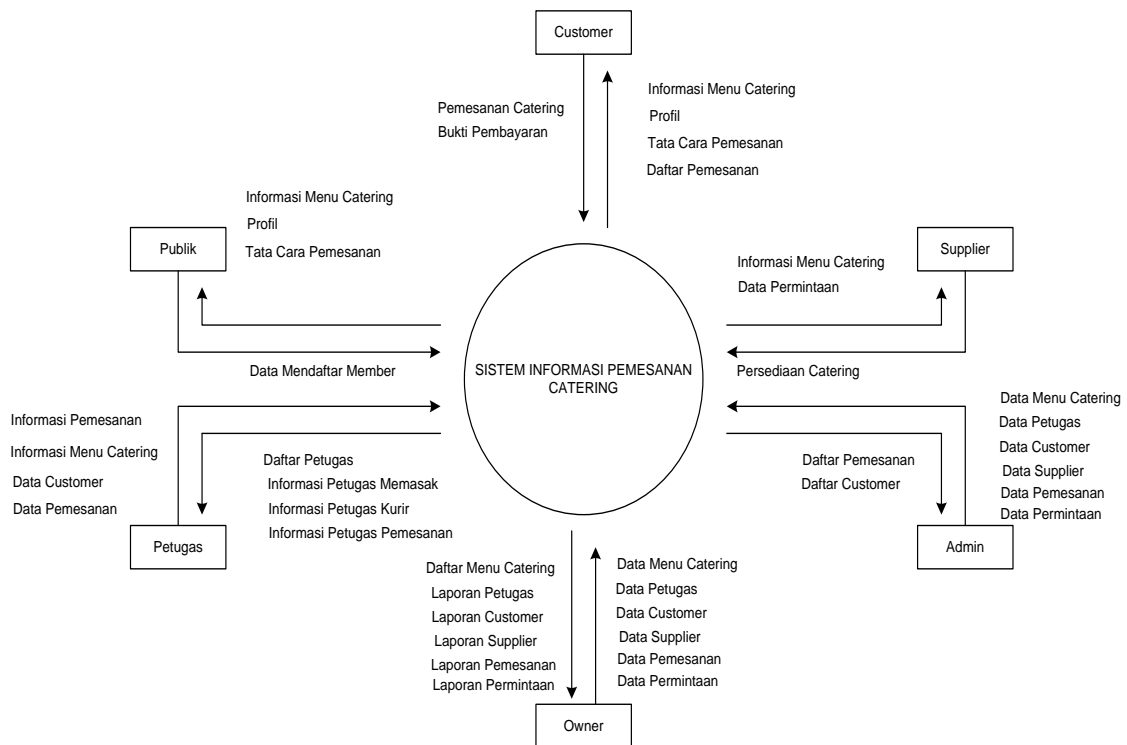


Gambar 1. Flowmap yang Akan Dirancang

Flowmap di atas menjelaskan bagaimana jalannya sistem yang diusulkan. Dimana *customer* membuka sistem dan melakukan *order*. Setelah mengisi *form order*, *customer* dapat melakukan pembayaran melalui transfer bank. Setelah itu melakukan konfirmasi pembayaran di sistem. Admin melakukan validasi *order* yang dilakukan *customer*. Setelah itu barulah sistem akan menampilkan laporan pemesanan untuk *owner*.

3. Perancangan Context Diagram

Diagram konteks (*context diagram*) adalah suatu diagram alir yang tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan, masukan dan keluaran. Sistem yang dimaksud adalah untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan, mengidentifikasi awal dan akhir data, awal dan akhir yang masuk dan keluar sistem. Berdasarkan analisis *user*, maka dapat digambarkan diagram konteks dari sistem pemesanan sebagai berikut:

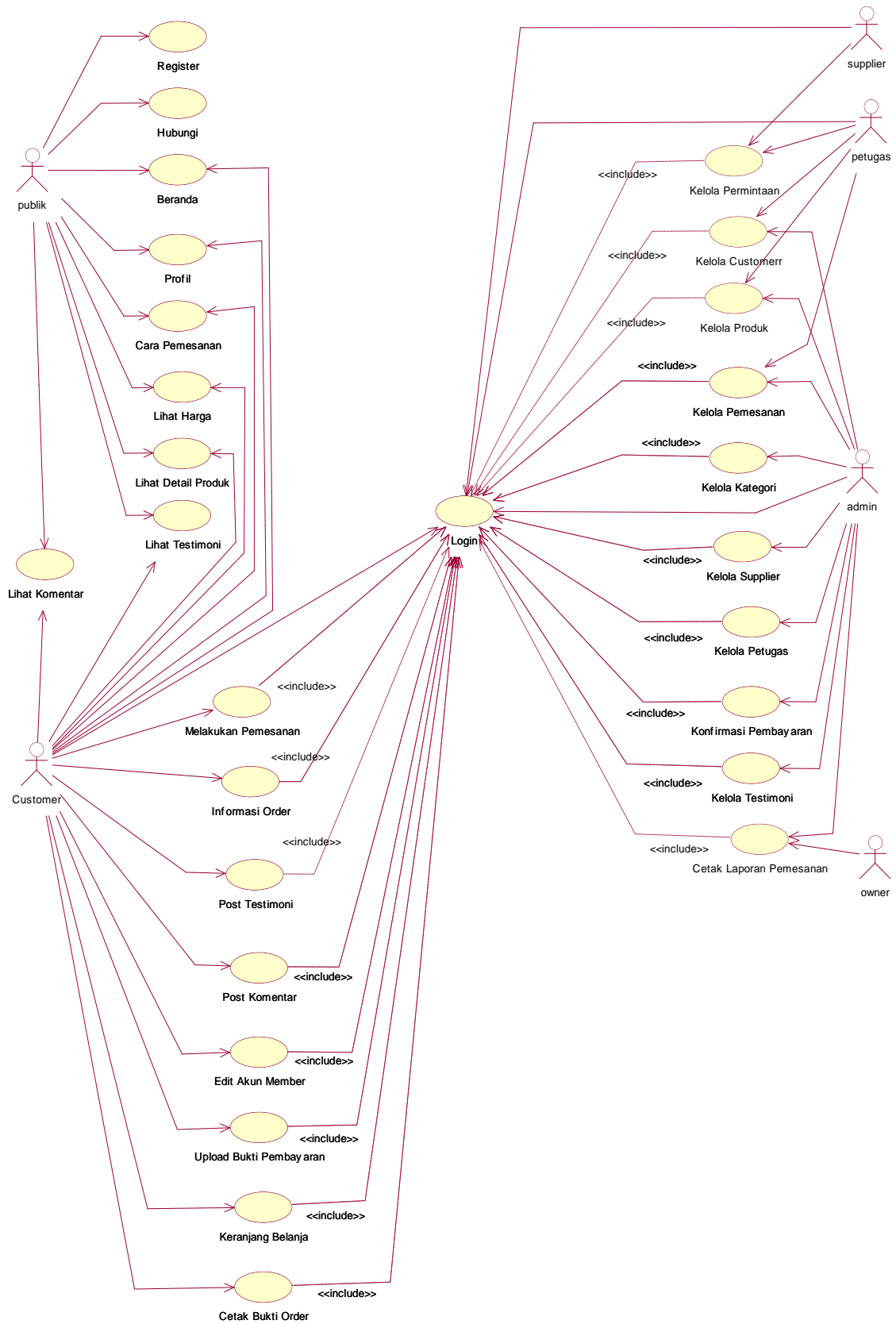


Gambar 2. Context Diagram Pemesanan Catering

Berdasarkan *context diagram* di atas, *user* pada sistem pemesanan *catering* terdiri atas *petugas*, *publik*, *supplier*, *owner*, *admin*, dan *customer*. Admin memiliki hak akses untuk menambahkan menu makanan, melihat data *customer*, *data owner* dan melakukan konfirmasi pemesanan. *Customer* memiliki hak akses untuk melihat data menu *Catering*, melakukan pemesanan, dan konfirmasi pembayaran. *Owner* dapat mengecek setiap laporan yang ada.

4. Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan atau memanfaatkan sistem, sedangkan aktor adalah seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem. Sistem ini terdiri dari aktor *admin*, *customer*, *supplier*, *petugas*, *publik* dan *owner*. Rancangan *use case diagram* sistem pemesanan dapat dilihat seperti berikut:

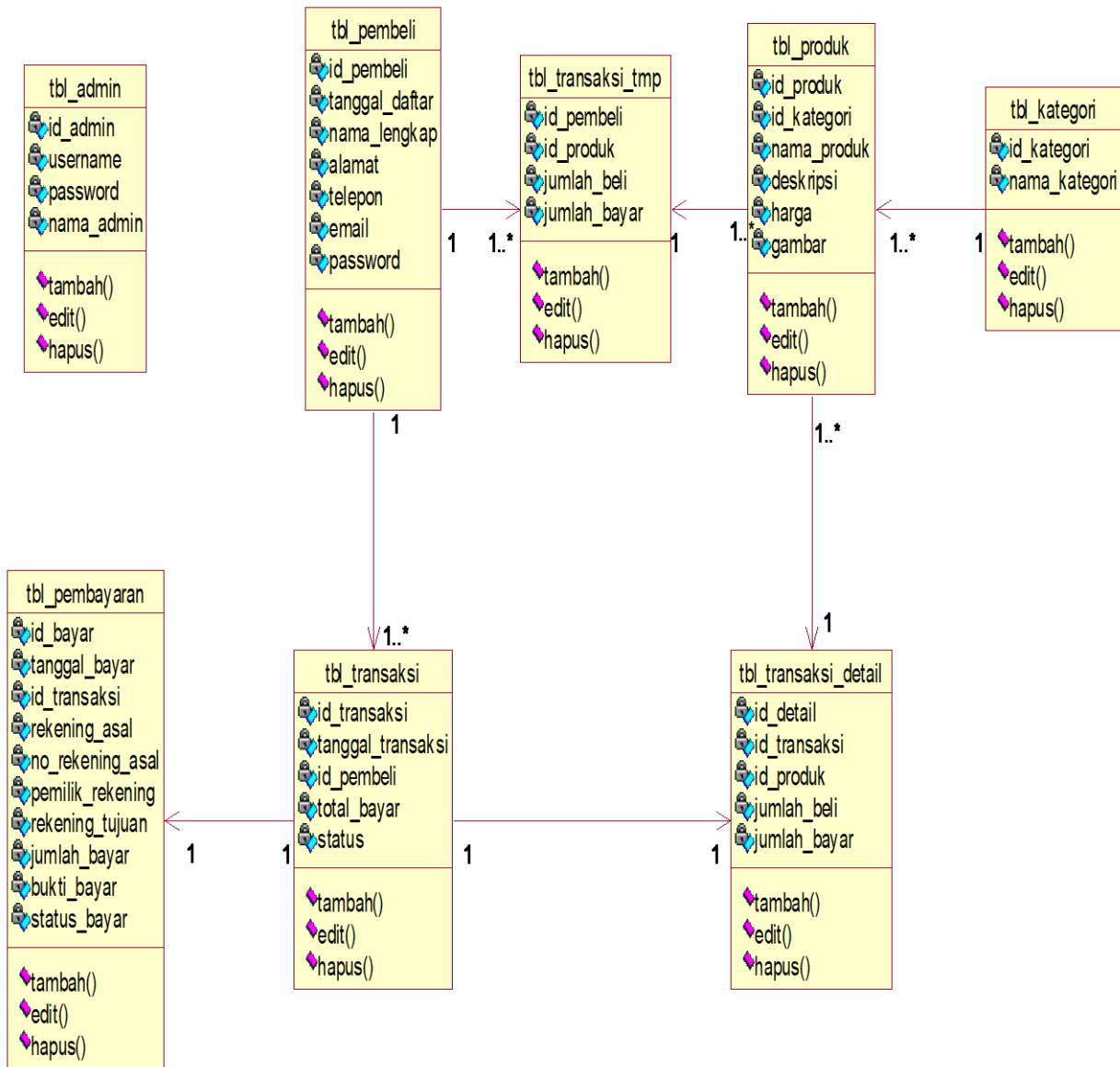


Gambar 3. Use Case Diagram

5. Class Diagram

Class diagram ini menggambarkan desain sistem yang akan dibangun dalam

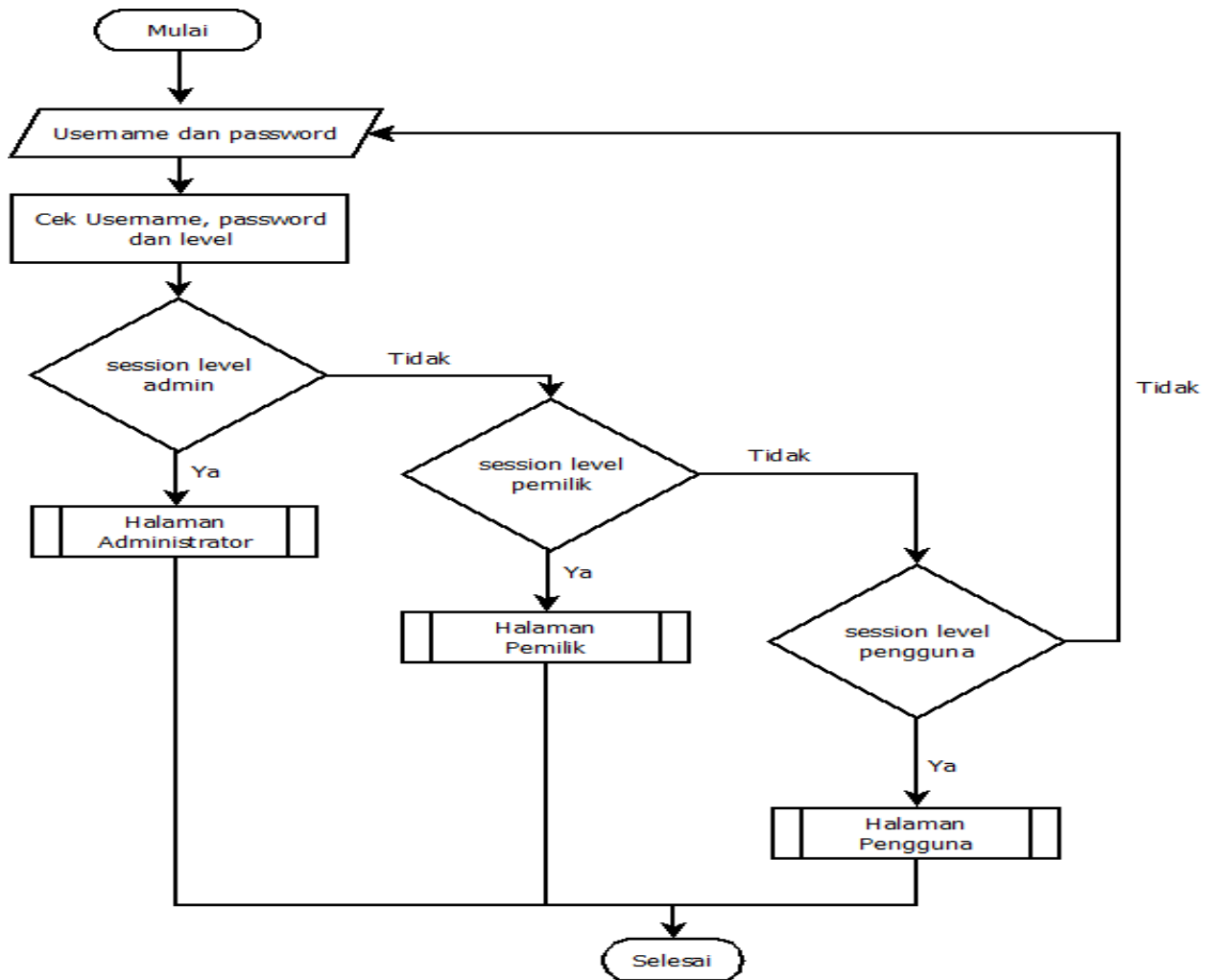
database. Perancangan class diagram untuk pemesanan Catering dapat dilihat sebagai berikut.



Gambar 4. Class Diagram

Pada class diagram di atas menjelaskan hubungan relasi tabel di dalam database seperti tbl_pembeli berhubungan dengan tbl_transaksi, tbl_transaksi berhubungan dengan tbl_pembayaran, tbl_transaksi berhubungan dengan tbl_transaksi_detail, tbl_produk berhubungan dengan tbl_transaksi_detail dan tbl_produk berhubungan dengan tbl_kategori, serta tbl_produk berhubungan dengan tbl_transaksi_tmp.

6. Perancangan Teknik Keamanan Session



Gambar 5. Teknik Keamanan Session

Berdasarkan gambar di atas, sistem akan menampilkan data berdasarkan *session level* pengguna. Jika *session level* = admin, tampilkan halaman administrator, jika *session level* = pemilik, tampilkan halaman pemilik, dan jika *session level* = pencari, tampilkan halaman pencari kos.

7. Perancangan Teknik Keamanan Enkripsi Data

Perancangan teknik enkripsi data yang digunakan adalah teknik enkripsi MD5.

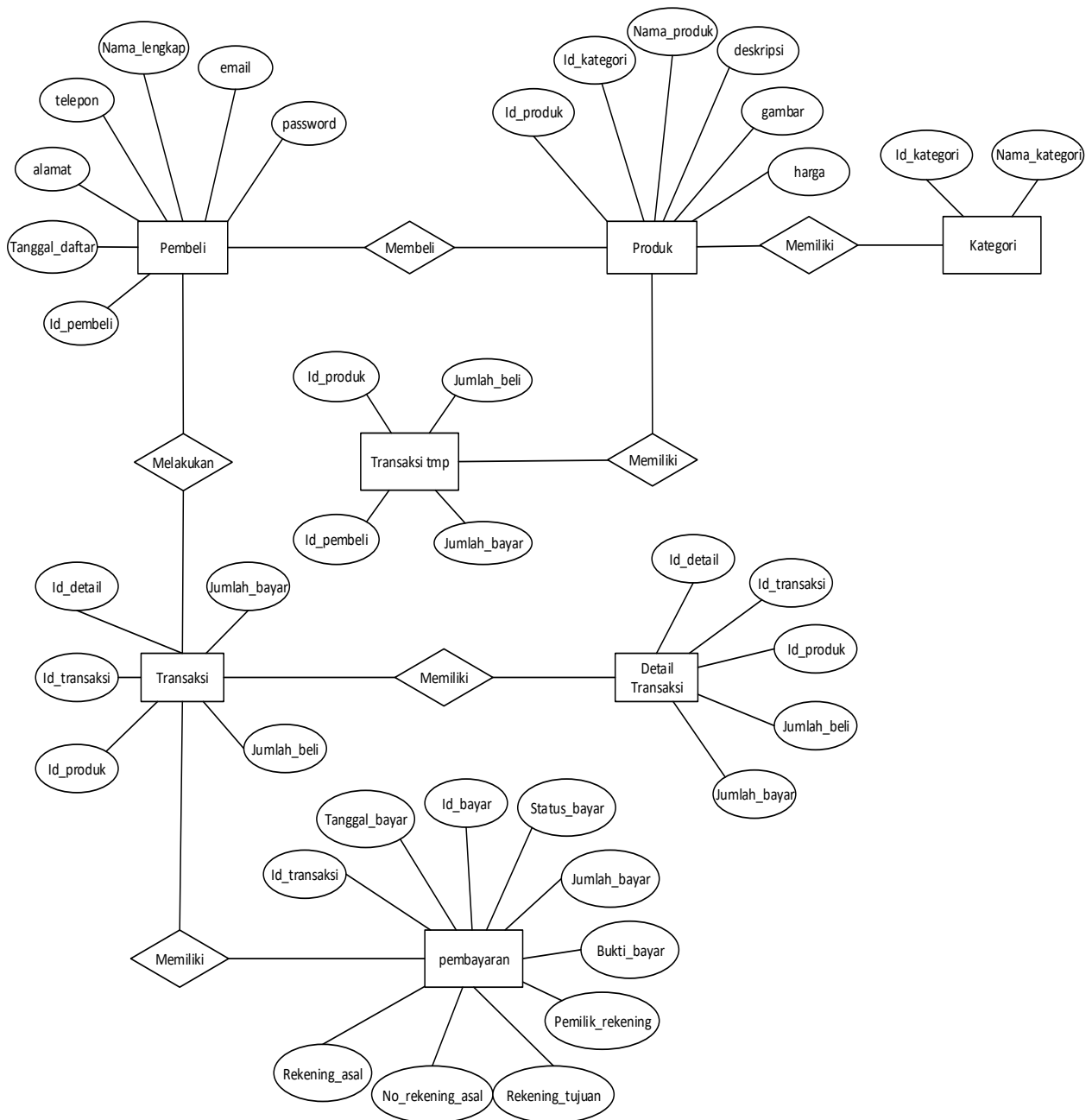
Enkripsi MD5 dapat dilihat seperti gambar berikut:

Kata	: admin
Enkripsi MD5	: 21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3

Gambar 6. Enkripsi MD5

8. Entity Relationship Diagram (ERD)

Perancangan basis data diperlukan *Entity Relationship Diagram (ERD)* untuk menggambarkan entitas (aktor) yang berperan dalam sebuah basis data serta hubungan antar aktor-aktor yang berperan. Berikut ERD sistem pelayanan pemesanan *Catering*.



Gambar 7. Entity Relationship Diagram

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Antar Muka Sistem

Perancangan aplikasi pemesanan dan promosi di DF (*Delicious Food*) Catering yaitu sistem yang berbasis *client-server* yang menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan *database* yang digunakan adalah MySQL yang dapat diinstal pada perangkat bersistem operasi minimal versi 4.2 *Jelly Bean*. Sistem hanya dapat diakses dengan menggunakan internet atau *localhost*. Tampilan pada program aplikasi ini menggunakan Bahasa Indonesia.

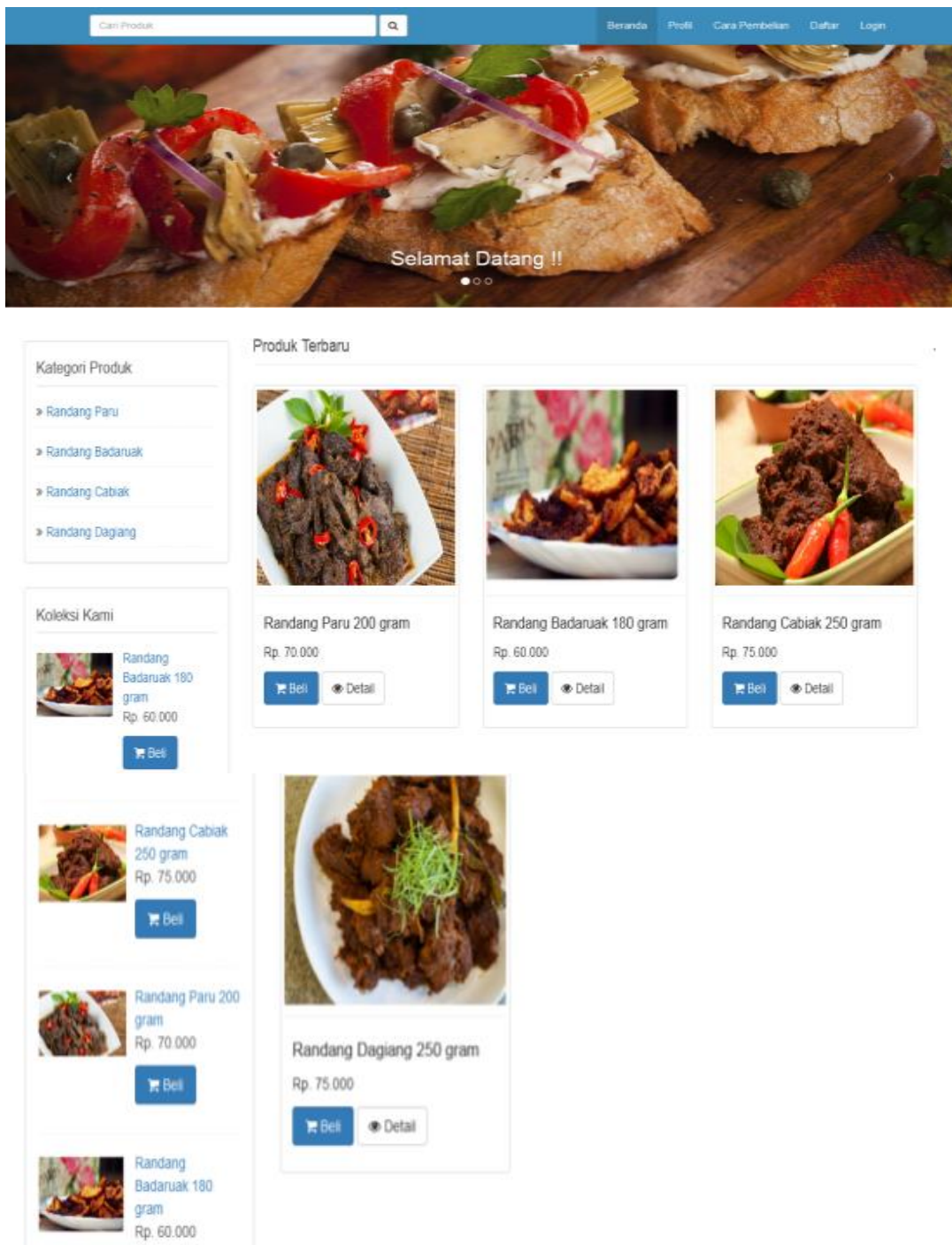
Client-server adalah suatu bentuk arsitektur, dimana client adalah perangkat

yang menerima yang akan menampilkan dan menjalankan aplikasi (software komputer) dan server adalah perangkat yang menyediakan dan bertindak sebagai pengelola aplikasi, data, dan keamanannya.

a. Tampilan Server

1) Tampilan Halaman Beranda

Gambar 8 merupakan tampilan dari halaman utama *website* yang dapat diakses oleh *customer*, admin, dan *owner* sebelum melakukan login. Pada tampilan tersebut terdapat menu profil, cara pembelian, daftar, login, dan kategori produk.



Gambar 8. Tampilan Halaman Beranda

Halaman utama terdiri dari menu-menu sebagai berikut:

- (a) Beranda
Beranda digunakan sebagai halaman utama aplikasi yang berisi tampilan menu pada *DF Catering*.
- (b) Profil
Profil memuat informasi mengenai *Delectus Food Catering*.
- (c) Cara Pembelian

Pada halaman “cara pembelian” memuat cara-cara pemesanan pada aplikasi.

- (d) Daftar
Pada halaman daftar, berfungsi untuk *customer* yang ingin mendaftarkan diri untuk menjadi member.
- (e) Login
Halaman login, diperuntukkan bagi pelanggan yang sudah menjadi member dan memasukkan data ke

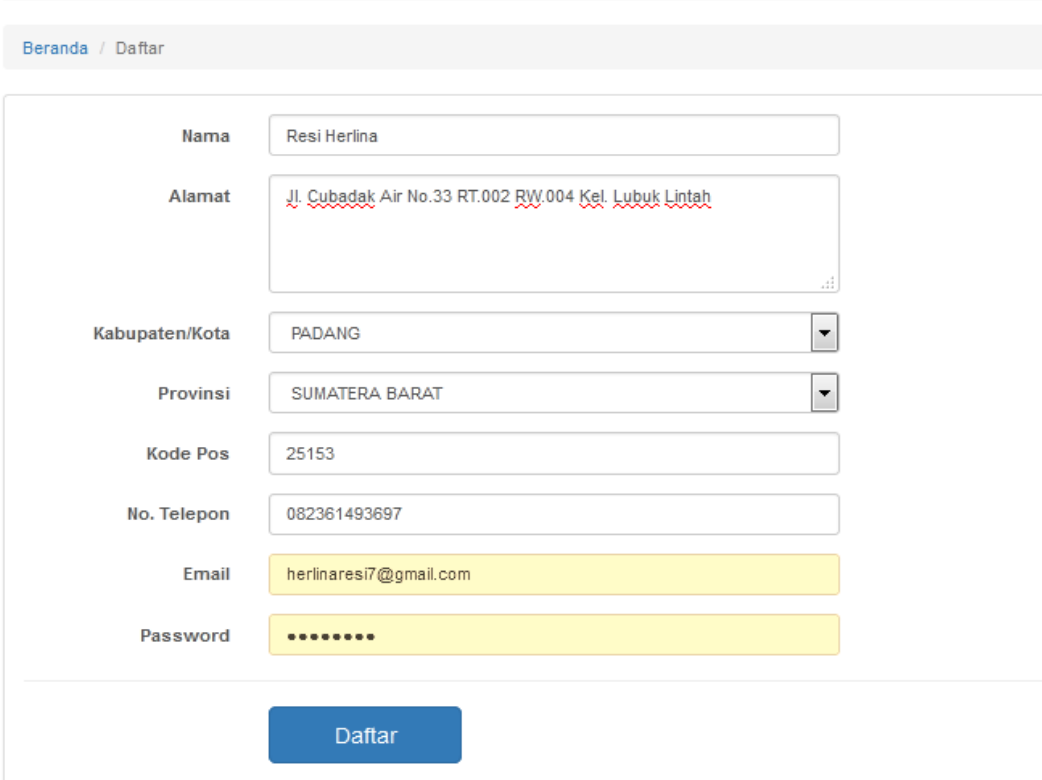
web, jikalau belum maka harus mendaftarkan dulu sebagai member.

member dan memasukkan data ke Delecious *Food Catering*, jikalau belum maka harus mendaftarkan dulu sebagai member.

2) Pendaftaran Pelanggan

Halaman daftar pelanggan ini bagi pelanggan yang ingin menjadi

Pendaftaran Akun Baru

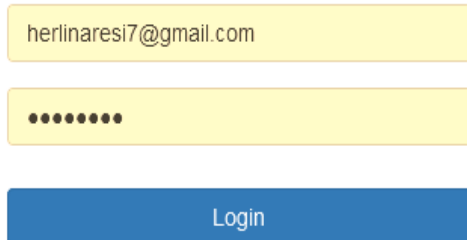


Gambar 9. Halaman Pendaftaran Pelanggan

Dari Gambar 9 di atas, terdapat 8 form meliputi: form nama, alamat, Kabupaten/Kota, Provinsi, Kode Pos, no. telp, *email*, dan *password email*. Maksud dari beberapa *form* di atas adalah pelanggan mengisi dan mendaftarkan sebagai member Delecious *Food Catering* sebelum pemesanan. Kemudian terdapat tombol daftar untuk menyimpan ke database.

3) Halaman Login Pelanggan

Halaman login pelanggan ini bagi pelanggan yang sudah menjadi member dan memasukkan data ke web, jikalau belum maka harus mendaftarkan dulu sebagai member.




Gambar 10. Halaman Login Pelanggan

Dari Gambar 10 di atas terdapat dua *form*, *form username* dan *form password*. Kemudian terdapat tombol login untuk memproses *username* dan *password* yang akan dicocokkan dengan *database*.


4) Halaman Pesan Menu

Halaman pesan menu makanan merupakan halaman untuk pelanggan

yang digunakan untuk memesan
 Pembelian

makanan yang sudah disediakan.

Beranda / Pembelian



Nama Barang	Randang Badaruak 180 gram
Harga	Rp. 60.000
Stok	374
Jumlah Beli	10
Jumlah Bayar	Rp. 600000

Gambar 11. Halaman Pesan Menu/ Pembelian


Dari gambar 11 di atas, terdapat beberapa *form*. Terdapat 5 *form* yang terdiri dari *form* pembelian dimana pelanggan bisa memesan makanan yang diinginkan dengan mengklik tombol beli pada gambar makanan dan memasukan jumlah pesanan atau jumlah yang dibeli. Untuk pemroses terdapat tombol simpan.





5) Keranjang Belanja

Keranjang belanja menyimpan produk yang dipilih untuk dibeli. Tujuan keranjang belanja ini adalah untuk membuat daftar sementara item yang hendak dipilih untuk dibeli. Sekalipun ada item baru yang dimasukkan ke dalam keranjang, maka sistem akan otomatis membuat daftar item-item tersebut.

Keranjang Belanja

Beranda / Keranjang Belanja

 Sukses! produk berhasil ditambahkan.
 ×

No.	Gambar	Nama Barang	Harga	Jumlah Beli	Jumlah Bayar	
1		Randang Badaruak 180 gram	Rp. 60.000	25	Rp. 1.500.000	
2		Randang Paru 200 gram	Rp. 70.000	80	Rp. 5.600.000	

Gambar 12. Halaman Keranjang Belanja

Pada halaman keranjang belanja berisi menu-menu yang sudah dipilih, jumlah pembelian berapa, dan jumlah

yang harus dibayar setelah melakukan pembelian.

6) Halaman Detail Pesanan

Setelah menentukan beberapa menu makanan yang dibeli, selanjutnya

Proses Order

Beranda / Proses Order

Alamat Tujuan
resi
Jl. Cubadak Air No. 33, PADANG, SUMATERA BARAT, 25000
082361493697

No.	Gambar	Nama Barang	Harga	Jumlah Beli	Jumlah Bayar
1		Randang Badaruk 180 gram	Rp. 60.000	25	Rp. 1.500.000
2		Randang Paru 200 gram	Rp. 70.000	80	Rp. 5.600.000
Total Harga					Rp. 7.100.000
Biaya Kirim					Rp. 0
Total Pembayaran					Rp. 7.100.000

Kembali Proses Order

Gambar 13. Halaman Detail Pemesanan

Pada halaman detail pemesanan akan ditampilkan alamat tujuan, nomor *handphone* pelanggan, nama makanan, harga, jumlah pembelian, jumlah pembayaran per item, total harga, biaya kirim, dan total pembayaran keseluruhan. Apabila sudah sesuai dan setuju dengan makanan yang akan dibeli, maka klik tombol proses *order*.

Pembayaran

Beranda / Pembayaran

🟢 Selamat! Anda telah berhasil melakukan proses pemesanan.
Silahkan lakukan pembayaran ke salah satu rekening kami. Setelah itu lakukan konfirmasi pembayaran melalui menu **Konfirmasi Pembayaran**. Jika pembayaran belum diterima selama 3 hari maka transaksi akan dibatalkan. Terima Kasih

Total yang harus dibayar : Rp. 8.610.000

Rekening Pembayaran

BCA Nomor rekening: 54740101300000 Atas Nama: DF Cathering	BNI Nomor rekening: 576598700000 Atas Nama: DF Cathering
---	---

Konfirmasi Pemesanan

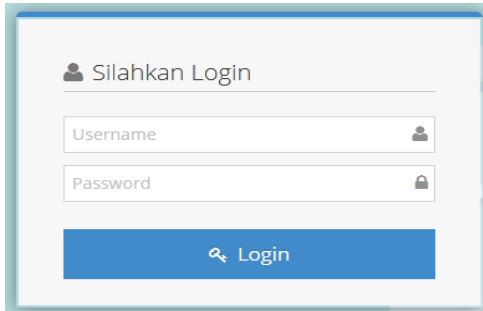
Gambar 14. Informasi Pembayaran

pelanggan dapat menekan selesai belanja dan melihat detail pesanan seperti pada Gambar 13 berikut.

b. Tampilan Admin

1) Tampilan Halaman Login

Halaman ini merupakan aplikasi yang digunakan oleh bagian *administrator* atau orang yang mempunyai otoritas khusus untuk melakukan konfigurasi sistem. Sehingga diperlukan suatu proses *login* terlebih dahulu.

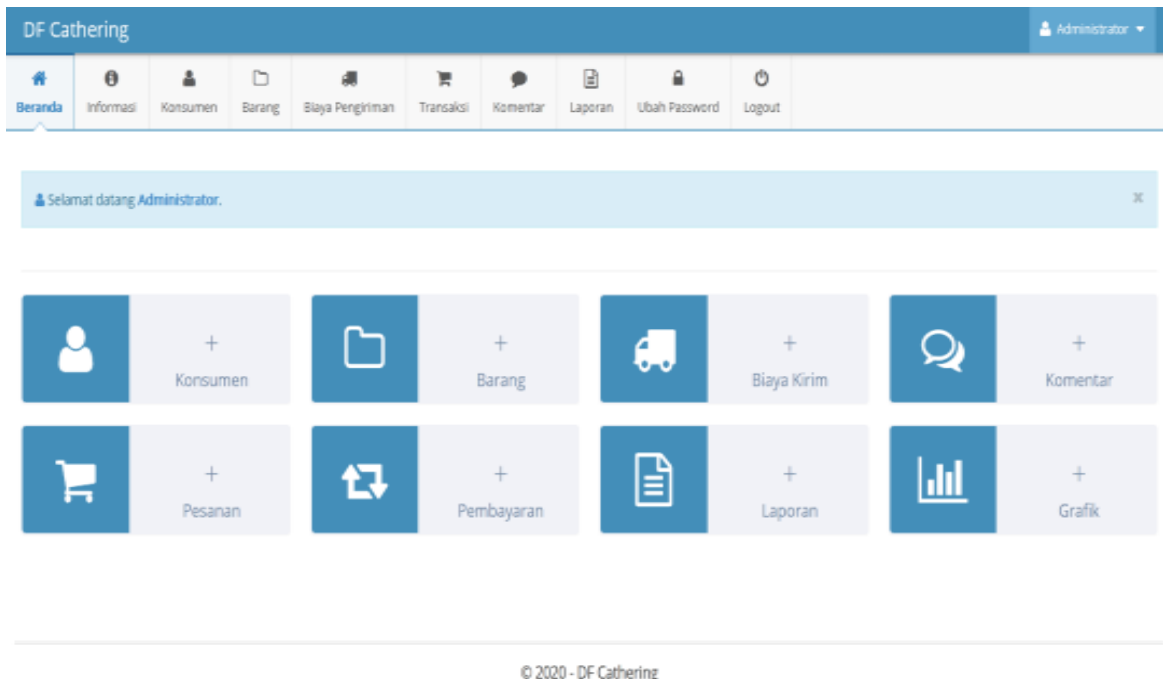


Gambar 15. Tampilan Halaman Login Admin

Gambar 15 merupakan tampilan halaman *login*, dimana nanti admin memasukan *username* dan *password*, dalam sistem ini menggunakan enkripsi md5. Md5 merupakan salah satu perlindungan dalam menggunakan fasilitas internet, terutama yang berhubungan dengan *password*. Halaman ini ditampilkan melalui *controllers login.php* pada *function index*.

2) Tampilan Utama Halaman Admin

Halaman Admin merupakan tampilan awal apabila *user* berhasil login, dimana pada halaman ini *user* dapat melihat informasi umum tentang aplikasi. Tampilan halaman utama admin dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16. Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman ini ditampilkan melalui *controllers admin* pada *function index*. Tampilan yang di *load* pada fungsi ini adalah *viewindex.php* yang terletak pada *folder views*.

3) Halaman Data Konsumen

Pada Gambar 17 terdapat data konsumen pada tampilan admin, yang sudah melakukan pendaftaran.

No.	Nama konsumen	Alamat	Telepon	Email	Tanggal Daftar
1	resi	Jl.cubadak air no.33, PADANG, SUMATERA BARAT, Kode Pos 25000	082361493897	herlinaresi7@gmail.com	15-09-2020
2	Quis ut cumque ut su	Similique non except EMPAT LAWANG, BANTEN, Kode Pos Rerum	Fugit a iur	abc@gmail.com	22-06-2020
3	Aditya Agusta	Jl. Piliikut, Balai Baru, Padang, PADANG, SUMATERA BARAT, Kode Pos 27411	085266333600	aditya.agusta098@gmail.com	19-06-2020
4	Ahmad Fajri	Bungus Teluk Kabung, PADANG, SUMATERA BARAT, Kode Pos 11111	081234567890	af@gmail.com	02-12-2017
5	Sri Dian Noviana	Punggulan, ASAHAN, SUMATERA UTARA, Kode Pos 21263	082101029013	sridiannoviana@gmail.com	31-08-2017
6	Yuli	Air Joman, ASAHAN, SUMATERA UTARA, Kode Pos 21263	082219082476	yuli21@gmail.com	31-08-2017
7	Yuli	Air Joman, ASAHAN, SUMATERA UTARA, Kode Pos 21263	082178091802	yuli1729@gmail.com	31-08-2017
8	Sri Dian Noviana	Air Joman, ASAHAN, SUMATERA UTARA, Kode Pos 21263	081390861043	noviana21@gmail.com	29-08-2017
9	Jhon Bangun	Kiearan, ASAHAN, SUMATERA UTARA, Kode Pos 21225	086372532517	jhon@gmail.com	28-08-2017
10	Yuli	Air Joman, ASAHAN, SUMATERA UTARA, Kode Pos 21263	0822091760	yuli@gmail.com	26-08-2017

Gambar 17. Halaman Data Pelanggan

4) Data Barang

Data barang merupakan tempat menyimpan informasi data item barang.

Tampilan Gambar 18 user bisa

menambah kategori barang dengan menu terbaru serta mengubah jumlah stok dan menghapus item, apabila sudah habis.

No.	Gambar	Nama Barang	Harga	Stok	Tanggal Masuk
1		Randang Paru 200 gram	Rp. 70.000	275	02-12-2017
2		Randang Badaruaik 180 gram	Rp. 60.000	339	02-12-2017
3		Randang Cabiak 250 gram	Rp. 75.000	344	02-12-2017
4		Randang Dagiang 250 gram	Rp. 75.000	369	02-12-2017

Gambar 18. Data Stok Menu

5) Halaman Komentar

Halaman komentar digunakan untuk memasukkan komentar berupa saran dan kritik yang akan digunakan

pelanggan yang ingin memberikan komentar mengenai makanan maupun pengiriman yang datanginya terlambat. Berikut tampilan halaman komentar.

No.	Barang	Nama	Email	Komentar	Tanggal
1	Randang Cabiak 250 gram	Aditya Agusta	aditya.agusta098@gmail.com	Bagus	22-06-2020 13:33:14
2	Randang Paru 200 gram	Aditya Agusta	aditya.agusta098@gmail.com	Hello	19-06-2020 11:20:35
3	Randang Paru 200 gram	Aditya Agusta	aditya.agusta098@gmail.com	Recomended	19-06-2020 11:12:45

Gambar 19. Halaman Komentar

6) Halaman Laporan

Pada Gambar 20 merupakan proses pencetakan laporan dari hasil semua transaksi yang telah dilakukan oleh pelanggan. Pencetakan yang

dilakukan oleh admin dalam setiap transaksi penjualan perhari dalam laporan tersebut terdapat id *order*, nama pelanggan, nama barang, jumlah pembelian, harga dan total pembayaran dari keseluruhan transaksi penjualan perhari.

DF Cathering
Laporan Data Penjualan

Tanggal : 26 Sep 2020

No.	Id Order	Nama Customer	Nama Produk	Jumlah	Harga	Total Harga
1	7	Aditya Agusta	Randang Paru 200 gram	2	Rp. 70,000.00	Rp. 140,000.00
Total Keseluruhan						Rp.140,000.00

26 Sep 2020
Pemilik

(.....)

Gambar 20. Laporan Penjualan Perhari

2. Pembahasan

Implementasi merupakan suatu proses yang menerjemahkan hasil desain ke dalam bentuk perangkat lunak secara utuh. Implementasi antarmuka adalah menerjemahkan *layout* yang sudah dibuat pada desain antarmuka ke dalam bentuk tampilan antarmuka sistem secara utuh. Implementasi antarmuka sistem ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dirancang dapat berjalan dengan benar sesuai dengan perancangan yang telah dirancang sebelumnya.

Perancangan aplikasi pemesanan dan promosi di DF (*Delicious Food*) Catering yaitu sistem yang berbasis *client-server* yang menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan *database* yang digunakan adalah MySQL yang dapat diinstal pada perangkat bersistem

operasi minimal versi 4.2 *Jelly Bean*. Tampilan pada program aplikasi ini menggunakan Bahasa Indonesia.

Client-server adalah suatu bentuk arsitektur, dimana client adalah perangkat yang menerima yang akan menampilkan dan menjalankan aplikasi (software komputer) dan server adalah perangkat yang menyediakan dan bertindak sebagai pengelola aplikasi, data, dan keamanannya.

IV. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari Perancangan aplikasi pemesanan dan promosi *Catering* pada *Delecius Food Catering* sebagai berikut :

1. Membangun sebuah sistem aplikasi pemesanan dan promosi berbasis *web mobile* pada *DF Catering*.
2. Merancang sebuah sistem yang dapat menangani pengelolaan order atau pesanan dari *DF Catering* dibidang kuliner.
3. Membuat media promosi bagi *DF Catering* dibidang kuliner.
4. Memperluas area pemasaran sehingga menambah jumlah konsumen dari *DF Catering*.

V. SARAN

Adapun saran dari penulis setelah mengembangkan aplikasi pemesanan dan promosi di *Delecious Food Catering* berbasis *Web Mobile*, antara lain:

1. Diharapkan aplikasi pemesanan dan promosi *Catering* ini menjadi sarana pendukung yang dapat dipergunakan oleh pihak *Delecious Food Catering* sebagai bentuk layanan terbaru dari pemesanan *Catering*.
2. Dalam menjalankan sistem diharapkan diadakan pelatihan kepada sumber daya manusia yaitu admin yang menggunakan sistem, sehingga sistem dapat dijalankan secara maksimal.
3. Diharapkan penggantian *password* secara berkala sangat diperlukan oleh admin untuk lebih menjamin keamanan sistemnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rohmalia, Anggun Putri., dan Yenni Merlin Djajalaksana. 2013. *Pengelolaan Bisnis Catering dengan Memanfaatkan Sistem Informasi Berbasis Web*. penelitian. Universitas Kristen Maranatha. Bandung.
- [2] Wikipedia. *Desain Interface*. 15 Mei 2017. <http://id.wikipedia.org>
- [3] Has Ratna, Adis Lena Kusuma. 2014. *Pengertian PHP dan MySQL*: Tangerang
- [4] Nugraha Adi,dkk. 2014. *Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile Pada Rumah Makan Lek Nonong*: Universitas Diponegoro
- [5] Safaat, H. Nazruddin. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta : ANDI