

## Perancangan Sistem Informasi Publikasi Yayasan Berbasis Web Dengan Laravel Framework Di Yayasan Amal Saleh Kota Padang

Muhammad Rayhan<sup>1</sup>, Denny Kurniadi<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Padang

<sup>2</sup>Dosen Jurusan Teknik Elektronika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Padang  
Jl. Prof. Hamka Kampus UNP Air Tawar Padang

\**Corresponding author* e-mail : [raywarles@gmail.com](mailto:raywarles@gmail.com)

### ABSTRAK

Sistem informasi dirancang untuk memudahkan pengelolaan serta pengambilan keputusan dalam berbagai bidang pada suatu organisasi atau perusahaan. Salah satu bidang yang dapat dikelola dengan sistem informasi adalah bidang publikasi. Publikasi bertujuan untuk menyebarkan informasi kepada publik atau masyarakat umum. Tujuan penelitian yang dilakukan di Yayasan Amal Saleh adalah untuk memberikan pemahaman dan informasi kepada masyarakat tentang perkembangan di Yayasan Amal Saleh melalui sebuah Sistem Informasi Publikasi. Manajemen yang selama ini dilakukan oleh Yayasan Amal Saleh dalam melakukan aktifitas publikasi, promosi dan donasi masih menggunakan cara yang manual. Meskipun sudah ada keterlibatan dari teknologi komputer dalam proses menyimpan atau mengumpulkan data, akan tetapi cara tersebut masih sangat tidak efektif dan efisien. Setelah melakukan riset, penulis menyimpulkan bahwa dibutuhkan sebuah sistem informasi publikasi berbasis web yang mampu memudahkan dalam melakukan pengelolaan publikasi dan donasi. Dengan bahasa pemrograman PHP dan *framework* Laravel maka dapat dirancang sebuah sistem informasi yang mampu menjangkau *user* dari berbagai *platform* dan sistem operasi.

**Kata kunci** : Sistem Informasi, Publikasi, Donasi, *Framework* Laravel.

### ABSTRACT

*Information systems are designed to facilitate management and decision making in various fields in an organization or company. One of the fields that can be managed by an information system is the field of publication. Publication aims to disseminate information to the public or the general public. The purpose of research carried out at the Amal Saleh Foundation is to provide understanding and information to the public about developments at the Amal Saleh Foundation through a Publication Information System. The management that has been carried out by the Amal Saleh Foundation in conducting publication, promotion and donation activities is still using manual methods. Although there is already involvement of computer technology in the process of storing or collecting data, this method is still very ineffective and efficient. After conducting research, the authors conclude that a web-based publication information system is needed that can facilitate managing publications and donations. With the PHP programming language and the Laravel framework, an information system can be designed that can reach users from various platforms and operating systems.*

**Keywords:** *Information Systems, Publications, Donations, Laravel Framework.*

## I. PENDAHULUAN

Kemajuan Teknologi Informasi yang berkembang kian pesat telah memberikan pengaruh positif terhadap berbagai aspek kehidupan masyarakat. Salah satu bentuk kemudahan yang

didapatkan adalah akses informasi tak terbatas melalui teknologi internet[1].

Fasilitas *website* yang ada pada internet telah menjadi sarana dalam penyebaran informasi. *Website* merupakan sekumpulan halaman-halaman digital yang saling terhubung serta berisikan berbagai

informasi dalam bentuk teks, gambar, video, audio, dan gerak[2].

Dengan teknologi *website* juga dapat dirancang sebuah sistem informasi berbasis web yang mampu memudahkan organisasi dalam melakukan manajemen terhadap sistem yang ada. Sistem informasi adalah kumpulan data-data yang telah diproses menjadi suatu bentuk informasi yang sesuai dengan kebutuhan penerimanya[3].

Yayasan sebagai salah satu bentuk organisasi, juga memerlukan sistem informasi untuk mendukung berbagai kegiatan manajemen yang ada, salah satunya adalah kegiatan publikasi seperti yang ada pada Yayasan Amal Saleh Kota Padang. Publikasi adalah sebuah kegiatan menghasilkan informasi berupa media cetak atau digital untuk disebarkan kepada publik atau masyarakat umum[4]. Aktivitas publikasi yang dilakukan oleh organisasi dan perusahaan umumnya bertujuan untuk menunjukkan eksistensi kepada publik.

Penelitian dilakukan dengan tujuan untuk mencari fakta dan informasi tentang suatu permasalahan yang ada [5]. Berdasarkan observasi dan penelitian yang dilakukan di Yayasan Amal Saleh Kota Padang, dapat disimpulkan bahwa aktivitas publikasi, promosi dan donasi yang dilakukan masih menggunakan metode konvensional. Pengurus dalam penyebaran informasi dan promosi umumnya menggunakan media seperti pamphlet, brosur, *leaflet* serta penyampaian dari mulut ke mulut. Hal ini tentunya sangat tidak efektif dan efisien dilihat dari segi waktu, tenaga dan biaya. Promosi yang dilakukan juga tidak mampu menjangkau wilayah yang lebih luas, karena banyak masyarakat yang tidak mendapatkan informasi.

Penggunaan *software* Microsoft word dalam proses penyimpanan data dan dokumen belum menjamin keamanan data dan dokumen tersebut. Tidak jarang data-data tersebut hilang karena tidak disimpan dalam satu *database* yang sama atau juga bisa rusak karena virus. Tujuan dari perancangan sistem informasi ini adalah untuk memudahkan pengurus yayasan dalam melakukan aktivitas manajemen publikasi, promosi dan donasi. Juga diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk dapat mengakses informasi yang ada pada Yayasan Amal Saleh.

Sistem informasi ini juga berfungsi untuk meningkatkan keamanan dari data dan dokumen penting yang ada. Dengan menggunakan model satu *database* yang bisa di *backup* kapan pun, pengurus akan lebih mudah mengakses data dan dokumen tersebut. Publikasi dan promosi dilakukan secara *online* melalui sistem informasi ini akan mampu menjangkau masyarakat lebih jauh, sehingga akan lebih efektif dan efisien terhadap waktu, tenaga dan biaya.

Perancangan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP serta *framework* Laravel sebagai *library* pendukung. *Framework* Laravel merupakan salah satu *framework* PHP yang menggunakan konsep MVC (*Model, View, Controller*) yang dalam penerapannya mampu memberikan kemudahan dan efisiensi waktu bagi *developer* dalam membangun sebuah *website*[3].

## II. METODE PERANCANGAN SISTEM

### Model Waterfall

Model *waterfall* merupakan salah satu metode dalam perancangan siklus hidup perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk merancang sebuah perangkat lunak dengan sistematis dan bersifat tetap[6]. Model *waterfall* dalam penerapannya untuk merancang sebuah *software*, memiliki beberapa tahapan yang diantaranya yaitu analisis kebutuhan (*Requirement analysis*), desain dan perancangan sistem (*System Design*), implementasi dan uji coba unit (*Implementation and unit testing*), pengujian integritas sistem (*Integration and system testing*) dan perawatan sistem (*System maintenance*)[7].

### Analisis Sistem

Analisis sistem adalah sebuah proses penguraian satu sistem yang utuh ke dalam beberapa bagian komponen sistem itu sendiri, dengan tujuan melakukan identifikasi dan evaluasi terhadap kesempatan, permasalahan, serta hambatan yang ada pada sistem sehingga akan muncul solusi untuk perbaikan-perbaikannya [8].

### Analisis Sistem Berjalan

Hasil kesimpulan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah Yayasan Amal Saleh (YAS) dalam proses publikasi, promosi dan donasi sebagian besar masih menggunakan metode manual. Adapun aktifitas yang didukung dengan teknologi komputer dan *mobile* masih belum efektif dan efisien karna belum sepenuhnya dilakukan secara digital.

### Analisis Proses Bisnis

Analisis proses bisnis dilakukan untuk melihat aktifitas-aktifitas yang ada pada sistem beserta proses dan pelaku yang terlibat di dalamnya. Berikut tabel yang menguraikan contoh analisis proses bisnis dari sistem yang ada :

Tabel 1. Analisis proses bisnis pada sistem yang berjalan

No	Proses	Aktifitas	Pelaku
1	Pengelolaan publikasi	1. pengurus membuat <i>live report</i> kegiatan. 2. Pengurus membagikan	Pengurus,

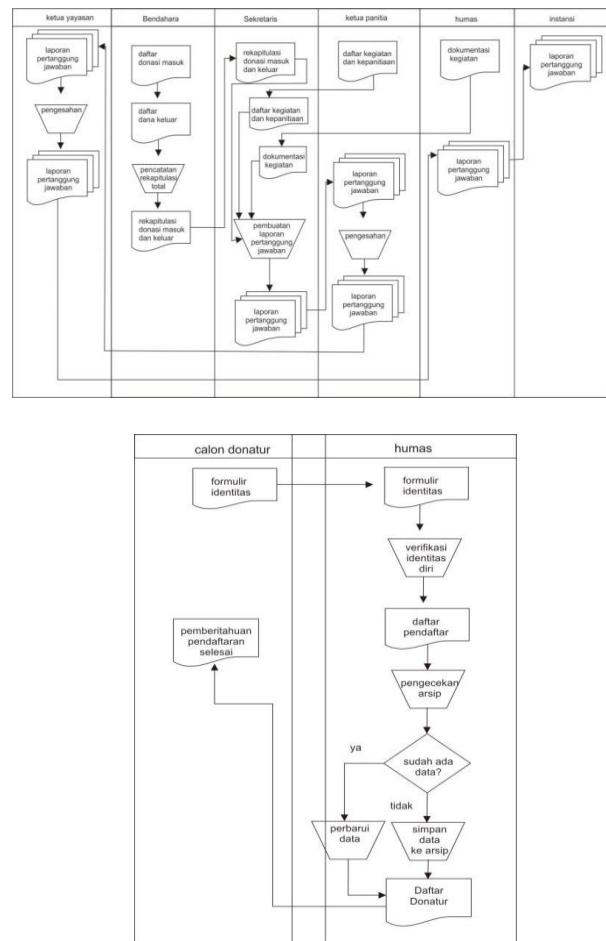
- dokumentasi kegiatan melalui media sosial
- 3. Pengurus mempromosikan event melalui media sosial atau media cetak
- 4. Pengurus menyusun file dokumentasi yang akan di publikasikan
- 5. Pengurus memposting dokumentasi kegiatan di media sosial

2	Pengelolaan promosi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengurus melihat detail Event / kegiatan yang akan di promosikan</li> <li>2. Pengurus membuat sebuah pamphlet atau brosur dengan menggunakan <i>software</i> pengolah gambar</li> <li>3. Hasil desain kemudian sebagian di cetak</li> <li>4. Pengurus menyebarkan pamphlet digital melalui media sosial ke kontak-kontak tertentu</li> <li>5. Pengurus juga menyebarkan pamphlet yang sudah dicetak ke lokasi tertentu agar masyarakat bisa melihat informasi tersebut</li> </ol> <p>Masyarakat dapat <i>mem-follow upevent</i> yang dipromosikan melalui nomor kontak pengurus yang tertera pada pamphlet</p>	Pengurus, publik
---	---------------------	--	------------------

Data pada tabel 1 di atas dalam kenyataannya merupakan beberapa bagian dari proses bisnis yang ada. Proses bisnis lain yang ada pada sistem yang sedang berjalan diantaranya yaitu pengelolaan donasi, pengelolaan laporan, pengelolaan dokumentasi, layanan informasi dan pengaduan, dan pengelolaan pendaftaran.

### Flowmap sistem yang berjalan

Merupakan gambaran bagaimana dokumen-dokumen input yang ada di proses sehingga menghasilkan output bagi masing-masing pelaku dari sistem.



Gambar 1. Flowmap sistem yang berjalan

### Analisis Masalah dan Solusi

Analisis permasalahan dan solusi merupakan penganalisisan terhadap permasalahan yang terjadi di lapangan dan solusi yang diberikan untuk permasalahan tersebut. Pada sistem ini, permasalahan dan solusinya adalah sebagai berikut :

Tabel 2. Analisis masalah dan solusi

No	Masalah	Solusi
1	media penyimpanan data menggunakan kertas akan sangat tidak efektif karena data-data tersebut rentang rusak dan hilang	Disediakan penyimpanan data secara online dengan menggunakan media hosting sehingga data bisa disimpan dengan aman
2	Jika data yang disimpan menggunakan kertas sudah berjumlah cukup banyak maka akan sulit apabila kita ingin mencari data tertentu	Fitur pencarian data / <i>search bar</i> untuk memudahkan pencarian data
3	Publikasi melalui media sosial / cetakan foto / kertas akan sangat tidak efektif, karena informasi yang ingin disampaikan tidak bersifat permanen dan sewaktu-waktu bisa hilang. Sehingga akan sulit untuk di arsipkan.	Halaman <i>web</i> khusus yang bersifat dinamis untuk kepentingan publikasi
4	Pendaftaran donatur dan	Menyediakan halaman

	donasi yang dilakukan dengan buku / kertas sangat rentan dengan kesalahan input data serta terkadang akan memakan cukup waktu untuk melakukan perhitungan.	khusus untuk mengelola data donatur dan donasi
5	Promosi dengan media informasi berbasis cetak terkadang tidak tepat sasaran dan menghabiskan cukup banyak dana untuk memperbanyak media	Menggunakan media <i>web</i> untuk menampilkan informasi tentang kegiatan yang ada di yayasan

**Analisis Sistem yang Diusulkan**

Terdiri dari analisis terhadap *user*, analisis terhadap dokumen *input/output*, analisis terhadap proses dan prosedur, analisis persyaratan dan analisis *flowmap* yang diusulkan.

**Analisis User**

Analisis yang dilakukan untuk melihat siapa saja yang terlibat dalam sistem akan di rancang.

Tabel 3. Analisis *user*

No	User	Keterangan
1	Administrator	Merupakan pengguna sistem yang bertugas untuk memanipulasi konten sistem, Admin bisa melakukan setiap manajemen yang ada di dalam Sistem yang diusulkan.
2	Pengurus	Pengurus merupakan pengguna sistem yang bertugas untuk mengelola basis pengetahuan seperti manajemen anggota, Membuat postingan & publikasi
3	publik	Berperan sebagai pengguna yang dapat melihat informasi yang di tampilkan di halaman web tanpa harus <i>log in</i> . masyarakat yang ingin melakukan donasi bisa langsung mengakses form donasi tanpa perlu melakukan <i>log in</i> .
4	Sekretaris	Merupakan pengguna sistem yang bertugas untuk manajemen laporan donasi
5	Humas	Merupakan pengguna sistem yang bertugas untuk Memanajemen daftar donatur dan melakukan verifikasi donatur
6	Bendahara	Pengguna sistem yang bertugas untuk manajemen data donasi serta melakukan verifikasi data donasi
7	Donatur	Pengguna sistem yang dapat melakukan aktivitas donasi dan melihat daftar transaksi donasi

**Analisis Dokumen Input/Output**

Berikut merupakan analisis terhadap dokumen input dan *output* dari sistem yang diusulkan :

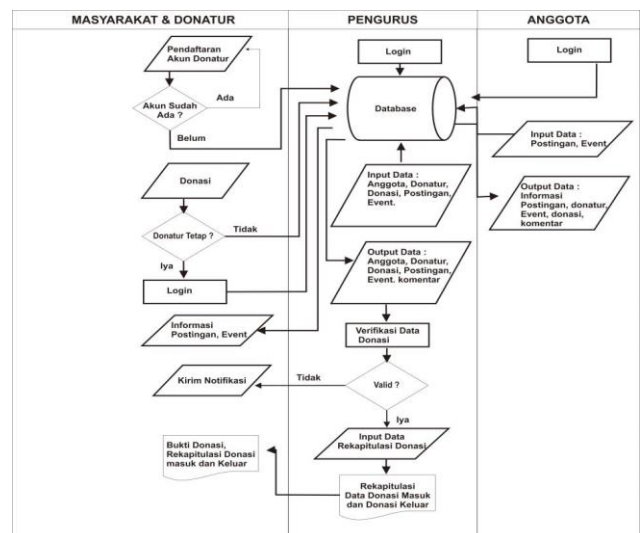
Tabel 4. Analisis dokumen *Input*

No	Dokumen	User	Keterangan
1	Data penambahan Pengurus,	Administrator	Data Masing-masing pengurus dan Anggota berupa biodata
2	Data penambahan Donatur	humas	Berupa data biodata donatur jumlah donasi masuk dan keluar
3	Data penambahan Postingan	Pengurus,	Data jumlah postingan yang ada berdasarkan user yang membuat atau keseluruhan postingan.
4	Data penambahan Galeri	Pengurus	Data jumlah galeri yang dibuat.
5	File laporan donasi	Sekretaris	Upload file laporan donasi

Data pada tabel 4 di atas merupakan beberapa bagian dari analisis dokumen *input* yang ada. Masih terdapat dokumen *input* yang lain, diantaranya adalah *file* gambar, data penambahan *event*, data *login user*, data *profile* serta data pendaftaran.

**Flowmap Sistem yang Diusulkan**

*Flowmap* merupakan sebuah bagan yang menunjukkan urutan langkah dan prosedur dalam suatu sistem [9]. Bagan *flowmap* terdiri dari simbol-simbol yang memiliki makna berbeda-beda. Berikut merupakan salah satu *flowmap* yang diusulkan dari sistem yang akan dirancang :



Gambar 2. *Flowmap* yang diusulkan

**Perancangan Sistem**

Hasil analisa dari sistem yang berjalan dan yang diusulkan akan diimplementasikan kepada tahap selanjutnya, yaitu tahap perancangan sistem. Perancangan sistem merupakan sebuah proses

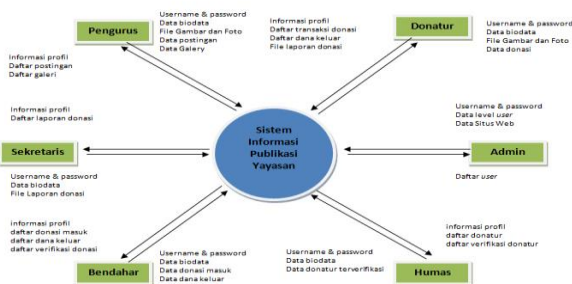
implementasi dari analisis sistem yang akan menghasilkan pemecahan masalah atau solusi terhadap sistem informasi yang akan dibuat[10].

Perancangan Sistem informasi publikasi ini menggunakan model perancangan UML atau *Unified Modeling Language*. UML merupakan sebuah bahasa pemodel sistem yang menggunakan paradigma *object oriented* (berorientasi terhadap objek) [11]. Karna bersifat detail dan lengkap, UML juga dapat berfungsi sebagai cetak biru (*blue print*) dari sistem yang akan dirancang [11].

### Diagram konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram yang berfungsi untuk menggambarkan bagaimana keseluruhan proses dari suatu sistem itu berjalan serta menggambarkan ruang lingkup dari sistem itu sendiri [11].

Berdasarkan analisis *user* yang telah dilakukan, maka penulis dapat merancang sebuah diagram konteks yang sesuai dengan penggambaran sistem yang akan diusulkan. Diagram yang telah dirancang tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



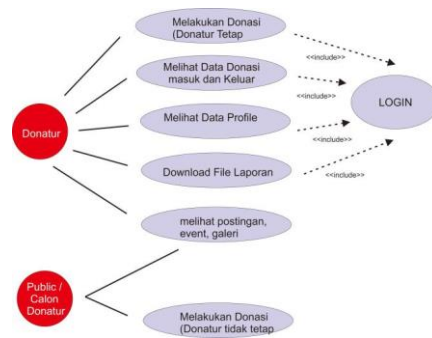
Gambar 3. Diagram konteks sistem yang diusulkan

Dari gambar 4, dapat kita lihat bahwa terdapat enam aktor yang berperan dalam sistem ini. Dimana masing-masing aktor memiliki peran dan fungsi masing-masing. Interaksi antara sistem dengan *user* terkait digambarkan dengan tanda panah, dimana tanda panah ke arah sistem menggambarkan proses *input* data dari *user* ke sistem. Sedangkan tanda panah dari arah sistem ke *user* menggambarkan proses *output* yang berupa informasi.

### Use Case Diagram

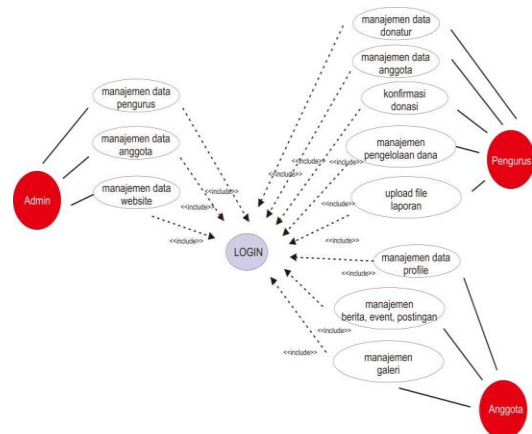
*Use case* diagram biasanya digunakan untuk menggambarkan keterkaitan antara aktor dengan *use case*. Diagram ini juga berfungsi untuk menggambarkan interaksi antar sistem serta kebutuhan fungsional dari sistem itu sendiri[12]. Secara sederhana dapat di jelaskan bahwa *use case* diagram ini digunakan untuk menggambarkan peran masing-masing *user* serta apa saja yang bisa dilakukan oleh *user* tersebut.

Hasil perancangan *use case* diagram dari sistem yang diusulkan dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 4. Use case diagram client-side

Gambar 5 menunjukkan bahwa terdapat beberapa objek yang bisa digunakan oleh aktor donatur dan publik. Aktor donatur harus *login* terlebih dahulu untuk melakukan aktifitas donasi hal ini ditandai dengan *include* terhadap case *login*. Sedangkan publik dapat menggunakan *case* informasi postingan, event, galeri serta *case* melakukan donasi tanpa diharuskan untuk *login* terlebih dahulu.



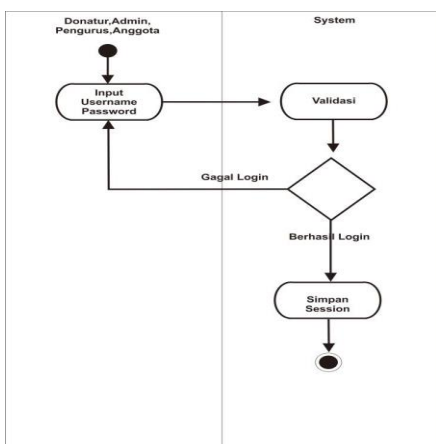
Gambar 5. Use case diagram server-side

Gambar 6 menunjukkan bahwa terdapat tiga aktor yang masing-masing dapat mengakses objek tertentu. Aktor admin dapat menggunakan *case* manajemen pengurus, manajemen anggota, serta manajemen data *website*. Aktor pengurus dapat menggunakan *case* manajemen donatur, manajemen anggota, konfirmasi donasi, manajemen pengelolaan dana, upload file laporan, manajemen profil, manajemen data berita, event, postingan dan manajemen galeri.

Sedangkan *user* anggota hanya bisa mengakses *case* manajemen data profil, manajemen data berita, event, postingan dan manajemen galeri. Ketiga aktor tersebut diharuskan untuk melakukan *login* apabila ingin melakukan aktifitas tersebut. Hal ini ditandai dengan penggunaan *include* pada *case login*.

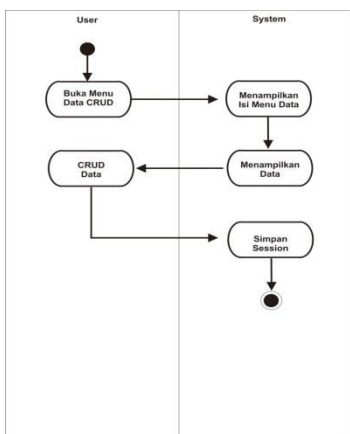
### Activity Diagram

Activity diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan alir dari aktifitas yang terjadi di dalam sistem, dimana alir tersebut memiliki awal, keputusan, serta akhir. Diagram ini merupakan penjabaran dari use case atau beberapa use case[13]. Berikut adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aliran kerja (work flow) dari sistem informasi publikasi yang akan dirancang. Berikut hasil perancangan dari *activity* diagram pada sistem yang diusulkan :



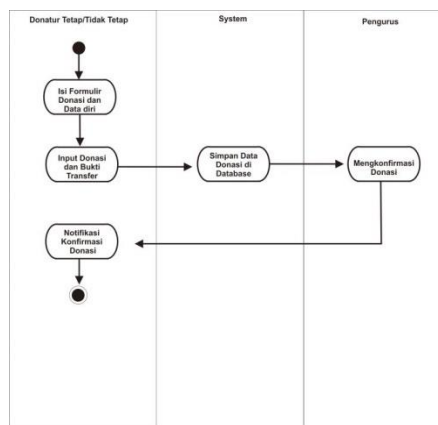
Gambar 6. *Activity diagram login*

Proses login dilakukan oleh *user* dengan menginputkan username dan password, lalu sistem akan melakukan verifikasi. Apabila username dan password benar, maka akan masuk ke halaman dashboard. Jika tidak maka akan dikembalikan ke halaman *login*.



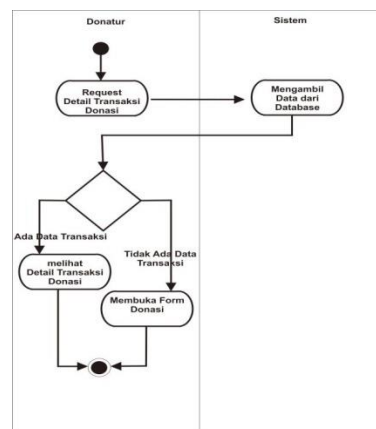
Gambar 7. *Activity diagram CRUD*

Dalam mengelola data yang berhubungan dengan aktifitas CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) maka *user* akan membuka menu CRUD yang dimaksudkan. Setelah itu sistem akan menampilkan data yang terkait, maka *user* dapat melakukan aktifitas CRUD melalui informasi yang sudah ditampilkan oleh Sistem. Lalu sistem akan menyimpan hasil dari CRUD tersebut ke dalam *database*.



Gambar 8. *Activity diagram donasi*

Dalam melakukan aktifitas donasi, maka *user* diharuskan mengisi formulir donasi terlebih dahulu. Formulir tersebut meliputi data diri donatur (bagi donatur tidak tetap) serta *user* diharuskan mengupload sebuah file yang berkaitan dengan donasi yang dilakukan, file tersebut bisa berupa bukti transfer antar *bank* atau bukti pengiriman barang. Setelah itu sistem akan menyimpan informasi donasi tersebut kedalam *database*.



Gambar 9. *Activity diagram transaksi donasi Masuk dan keluar*

Aktifitas ini hanya bisa dilakukan oleh donatur yang sudah di registrasi. Pada aktifitas ini si donatur akan mengakses menu detail transaksi, lalu sistem akan mengambil data dari *database* berdasarkan id donatur. Apabila data tersebut ada maka akan ditampilkan kepada donatur, sedangkan apabila data tersebut tidak tersedia maka sistem secara otomatis akan menampilkan halaman donasi, sehingga donatur bisa melakukan donasi dan melihat detailnya.

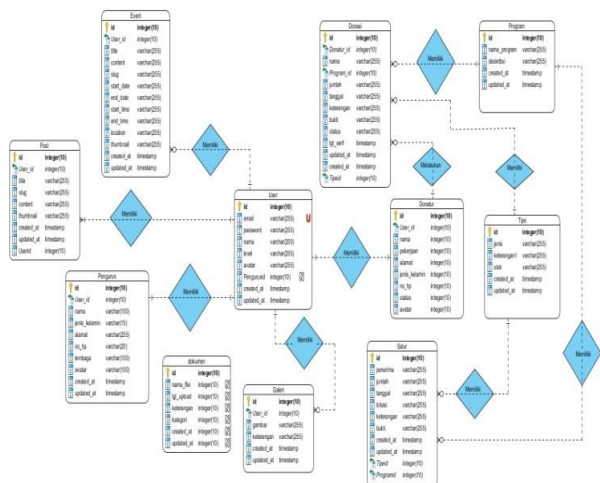
### Perancangan Basis Data

Basis data atau *database* adalah sekumpulan file yang memiliki keterkaitan satu sama lain yang dihubungkan dengan kunci khusus yang ada pada masing-masing file tersebut[14]. jika ada file-file yang tidak saling terhubung, maka file tersebut bukanlah bagian dari kelompok suatu *database*, file

tersebut dapat membentuk satu kelompok *database* nya sendiri[14].

### Entity Relationship Diagram

ERD merupakan sebuah diagram yang menggambarkan sekumpulan tabel-tabel dalam satu basis data yang saling berhubungan antara satu *entitas* dengan *entitas* lainnya[3]. Berikut merupakan rancangan ERD dari sistem informasi publikasi yang diusulkan.



Gambar 10. Rancangan ERD dari sistem

## III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan dari sistem informasi publikasi yayasan berbasis web dapat dijelaskan sebagai berikut :

### Halaman Awal

Merupakan halaman awal dari sistem, halaman ini menampilkan informasi umum, artikel dan event. Ketika sistem diakses maka halaman ini yang akan pertama kali muncul.



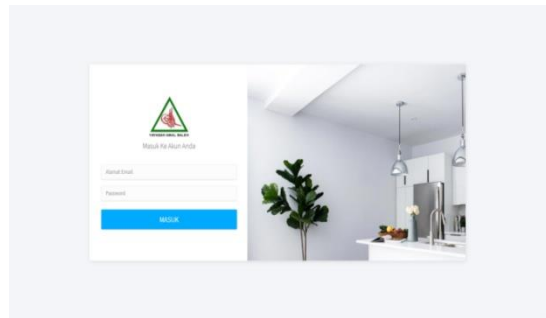
Gambar 11. Halaman awal

Halaman pada gambar 13 dirancang untuk menampilkan informasi umum kepada publik. Pada halaman ini ditampilkan informasi berupa *slider* gambar, kolom artikel, informasi program kerja serta kolom *event*. Slider gambar bersifat dinamis yang

akan berubah dalam *interval* waktu tertentu. Pada halaman ini terdapat *menu bar* yang menampilkan halaman lain sesuai pilihan menu.

### Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh *user* untuk masuk ke dalam sistem dengan menginputkan *email* dan *password* yang valid.

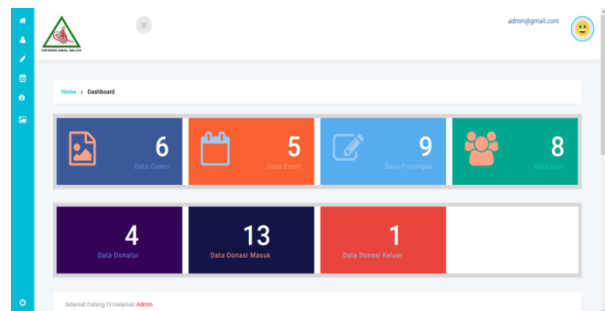


Gambar 12. Halaman login

Pada gambar 14 dapat dilihat terdapat 2 *input field* yang pada pada *form login* tersebut yaitu *input email* dan *password*. *Email* dan *password* yang diinputkan oleh *user* akan dicek apakah ada di dalam *database*, jika ada maka akan di proses sesuai dengan level *user* yang melakukan *login*.

### Halaman Dashboard

Halaman dashboard merupakan halaman awal dari *user* yang telah melakukan *login*. Masing-masing *user* memiliki halaman *dashboard* yang berbeda sesuai dengan level *user* masing-masing.



Gambar 13. Halaman dashboard user

Halaman *dashboard* pada gambar di atas menampilkan jumlah data dari masing-masing menu yang ada. Pada bagian samping terdapat *sidebar* yang berisikan menu yang bisa diakses oleh *user*. Menu-menu tersebut berbeda tergantung level *user* yang sedang *login*.

### Halaman Manajemen Post

Halaman *post* merupakan halaman yang digunakan untuk menulis, mengedit dan menghapus artikel atau berita. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan level *admin*, pengurus, sekretaris, humas, dan bendahara.

ID	TITLE	USER	Aksi
1	Ini Artikel Pertama di Edit	Admin	View Edit Delete
2	Ini Artikel Ke Dua	Admin	View Edit Delete
3	Ini artikel ke tiga	Admin	View Edit Delete
4	Ini artikel ke 4	Admin	View Edit Delete
5	Ini artikel ke 5	Admin	View Edit Delete
6	Pengertian Paragraf	Admin	View Edit Delete
7	Fungsi Paragraf	Admin	View Edit Delete

Gambar 14. Halaman manajemen artikel

Pada gambar 16. terdapat 4 *button* pada halaman ini. Yang pertama adalah *button* ‘Tambah Post’, *button* ini berfungsi untuk membuka halaman tambah post untuk melakukan aktifitas input *post* yang baru.

Gambar 15. Form tambah artikel

Pada halaman tambah post di gambar 17 terdapat 3 *form* isian, yang pertama adalah *form* judul, yang kedua adalah *form* isi dan terakhir adalah *form* gambar. Ketiga *form input* tersebut digunakan untuk membuat artikel/berita yang baru

Gambar 16. Halaman lihat artikel

Halaman lihat artikel pada gambar 18 di atas akan muncul ketika publik mengklik salah satu dari kolom-kolom artikel yang ada. Fungsi halaman ini adalah untuk membaca lebih detail artikel yang dipilih. Pada halaman ini juga terdapat informasi siapa yang membuat artikel tersebut.

**Halaman Manajemen Event**

Halaman *event* merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan manajemen terhadap *event*. Seperti tambah *event*, edit *event* dan hapus *event*. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan level admin dan humas.

ID	TITLE	USER	Date Start	Time Start	Aksi
1	Ini Event Pertama di Edit	Admin	2020-07-14	00:24	View Edit Delete
4	[Webinar] Peran Guru dalam Membantu Mengembangkan Potensi PARIWISATA Daerah Masing-masing di Era New Normal	Admin	2020-08-12	09:00	View Edit Delete
4	Webinar Entrepreneurship - From Why to Why Not	Admin	2020-08-19	00:00	View Edit Delete
5	Webinar "Jobseeker Superheroes"	Admin	2020-08-07	07:00	View Edit Delete
6	[Free] Webinar "Smart Accounting Solution"	Admin	2020-08-12	14:00	View Edit Delete

Gambar 17. Halaman manajemen event

Halaman ini akan menampilkan sebuah tabel yang berisikan data-data event yang telah diinputkan. Seluruh data ini juga ditampilkan di halaman publik dalam bentuk blok-blok *event*. Pada halaman ini terdapat 1 *fill input*, yaitu *fill search* yang terdapat pada sudut kiri atas tabel yang berfungsi untuk mencari data *event* berdasarkan judul dan nama penulisnya.

Gambar 18. Form tambah event

Pada halaman tambah *event* di gambar 20 terdapat beberapa *form* isian, yaitu *field* judul, deskripsi, tanggal *event*, jam, lokasi dan juga terdapat sebuah *button* untuk melakukan *upload* gambar.

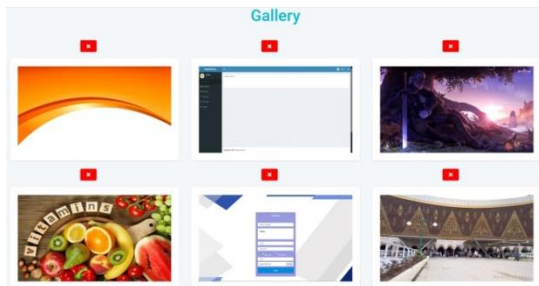
Gambar 19. Halaman lihat detail event

Halaman pada gambar 21 akan muncul ketika salah satu kolom *event* yang ada pada halaman daftar *event* diklik. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan detail dari *event* yang diklik.

**Halaman Manajemen Galeri**

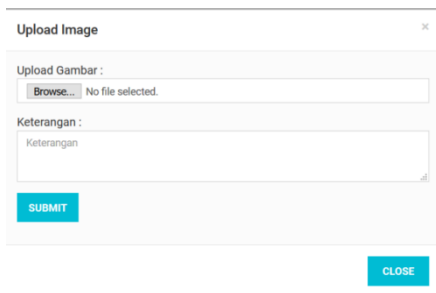


Halaman galeri digunakan untuk menambahkan foto dan dokumentasi untuk ditampilkan di halaman utama. Hal ini diperuntukan sebagai bagian dari laporan kepada donatur terhadap penyaluran dana donasi.



Gambar 20. Halaman manajemen galeri

Pada halaman ini terdapat 2 *button*, yaitu *button* upload gambar dan *button* hapus gambar. Ketika *button* yang pertama ditekan maka akan memunculkan sebuah *pop up window dialog* atau yang biasa di sebut dengan modal yang berisikan *form* untuk men-upload gambar.



Gambar 21. Form upload gambar

Ketika akan melakukan *upload* gambar pada *form* di gambar 23, maka *user* harus memilih file gambar melalui *button* browse yang ada pada *form*, lalu *user* juga harus mengetikkan keterangan dari gambar tersebut.

### Halaman Donasi

Halaman donasi ini merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan input terhadap data donasi yang masuk, sekaligus melihat daftar donasi yang telah dilakukan oleh donatur. Halaman ini dapat diakses oleh *user* dengan level admin, bendahara, dan donatur.

No	Donatur	Program	Tanggal Donasi	Jenis	Jumlah	Bukti	Status	Aksi
1	Jng	Tebal seribu buku	Sun,09 Aug 2020	Buku	2		Verifikasi 2020-08-09 08:01:59	+ -
2	Kucing	Safari Ramadhan	Sun,09 Aug 2020	Uang	Rp.1.000.000,00		Verifikasi 2020-08-09 08:21:46	+ -
3	Jng	Safari Ramadhan	Sun,09 Aug 2020	Uang	Rp.10.000.000,00		Verifikasi 2020-08-09 08:46:58	+ -
4	Kucing	Tebal seribu buku	Sun,09 Aug 2020	Buku	10		Verifikasi 2020-08-09 08:47:30	+ -
5	Kucing	Safari Ramadhan	Sun,09 Aug 2020	Uang	Rp.2.000.000,00		Verifikasi 2020-08-09 08:53:24	+ -
6	Kucing	Safari Ramadhan	Sun,09 Aug 2020	Uang	Rp.2.000.000,00		Verifikasi 2020-08-09 08:53:37	+ -

Gambar 22. Halaman donasi

Data yang ada pada tabel didapat dari *database*. Data tersebut dapat diakses melalui Model

Donasi. Apabila + *button* di atas di tekan maka akan menampilkan modal tambah donasi.

Gambar 23. Input donasi

*Form* input donasi pada gambar 25 berfungsi untuk menambahkan donasi baru oleh bendahara atau donatur itu sendiri. Data yang diinputkan pada *form* ini akan disimpan ke dalam *database* dan akan diberi status belum terverifikasi. Untuk melakukan verifikasi, sudah disediakan *button* verifikasi.

### Halaman Donasi Keluar

Halaman donasi keluar merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data donasi yang telah dikeluarkan, dan juga untuk melakukan aktifitas CRUD terhadap donasi keluar.

No	Penerima	Program	Tanggal	Jenis	Jumlah	Bukti	Aksi
1	Pengurus	Safari Ramadhan	Wed,12 Aug 2020	Uang	Rp.1.000.000,00		+ -

Gambar 24. Halaman donasi keluar

Data yang ada pada tabel didapat dari *database*. Data tersebut dapat diakses melalui model 'Salur'.

Gambar 25. Form input donasi keluar

*Form* input donasi keluar pada gambar 27 berfungsi untuk menambahkan donasi keluar /

pengeluaran baru oleh bendahara. Data yang diinputkan pada *form* ini akan disimpan ke dalam *database* dan dapat dilihat kembali pada tabel di halaman donasi keluar.

### Halaman manajemen user dan donatur

Halaman ini berisikan data-data dari *user* dan donatur yang sudah didaftarkan sebelumnya.

ID	Nama	Email	Level	Aksi
1	Admin	admin@gmail.com	Admin	[edit] [delete]
2	Rean	reywrfes@gmail.com	Pengurus	[edit] [delete]
5	Coba Edit	coba@gmail.com	Pengurus	[edit] [delete]
9	Sekretaris	sekretaris@gmail.com	Sekretaris	[edit] [delete]
10	Bendahara	bendahara@gmail.com	Bendahara	[edit] [delete]
11	Alpa	Rean12@gmail.com	Humas	[edit] [delete]

ID	Nama	Email	Level	Aksi
3	Jng	Jng@gmail.com	Donatur	[edit] [delete]

Gambar 26. Halaman manajemen user dan donatur

Pada halaman ini admin dapat melakukan aktifitas CRUD terhadap data-data yang ada pada tabel. *Admin* bisa melakukan penambahan terhadap *user* dan donatur dengan menggunakan *button* tambah yang ada pada halaman. Halaman ini hanya bisa diakses oleh *user* dengan level *admin*.

## IV. KESIMPULAN

Kesimpulan dari perancangan Sistem Informasi Publikasi ini dapat dilihat sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Publikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *framework* Laravel sebagai *library*.
2. Sistem informasi ini dirancang untuk memudahkan aktifitas publikasi, promosi dan donasi yang ada pada yayasan, terutama Yayasan Amal Saleh Kota Padang.
3. Sistem informasi ini sebagai wadah dalam penyampaian informasi dari pengurus Yayasan Amal Saleh kepada masyarakat.

Sistem informasi ini sebagai sarana bagi pengurus Yayasan Amal Saleh dalam menjalankan tugasnya secara administrasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Prasetiadi, Ananto E. "Web 3.0: Teknologi Web Masa Depan." *Jurnal Industri Elektro dan Penerbangan* 1.3 (2020).
- [2] Hidayat, Rahmat. *Cara praktis membangun website gratis*. Elex Media Komputindo, 2010.
- [3] Rosdiana, R., Kurniadi, D., & Huda, A. (2019). REKAYASA SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENGELOLAAN JASA STUDIO FOTO BERBASIS WEB.

*VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(2), 20-32.

- [4] Kontributor Wikipedia. "Publikasi." *Wikipedia, Ensiklopedia Bebas*. Wikipedia, Ensiklopedia Bebas, 29 Jan. 2020. Web. 29 Jan. 2020.
- [5] Alfianika, Ninit. *Buku ajar metode penelitian pengajaran bahasa Indonesia*. Deepublish, 2018.
- [6] Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6-12.
- [7] ARIF, M. F., Kom, S., & Kom, M. (2019). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Penerbit Qiara Media.
- [8] Fitri, R. S., Rukun, K., & Dwiyani, N. (2018). Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Komputer dan Accessories Pada Toko Mujahidah Computer Berbasis Web. *VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 4(1).
- [9] Paramitha Fadillah, A. (2019). Flowmap.
- [10] Al Fatta, H. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern*. Penerbit Andi.
- [11] Hidayanti, Luthfi Nur. "Pengembangan Sistem Informasi Akademik User Friendly Untuk Sma Muhammadiyah Kota Tegal (Siata)." *MEDIA ELEKTRIKA* 11.2 (2019): 65-74.
- [12] Novaliendry, Dony, and Viony Dwiyanita Puteri. "E-RETAIL PERCETAKAN ANAMBALEH DESAIN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL." *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan* 13.1 (2020): 10-19.
- [13] Ahaddin F, "Apa Itu Activity Diagram", *dumetschool*, 2015. Website : <https://www.dumetschool.com/blog/Apa-Itu-Activity-Diagram>, diakses tanggal 31 Agustus 2020.
- [14] Kristanto, Ir Harianto. *Konsep & Perancangan Database*. Penerbit Andi, 1994.