

SISTEM INFORMASI PERKUMPULAN WARGA KOTOGADANG (BUKITTINGGI) BERBASIS WEB

Hendwiko Kuncoro Putra^{1*}, Dedi Irfan²

¹Prodi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang

²Jurusan Teknik Elektronika Universitas Negeri Padang

Jl. Prof. Hamka Kampus UNP Air Tawar Padang

*Corresponding author e-mail : hendwiko12@gmail.com

ABSTRAK

Teknologi komputer sudah semakin berkembang dalam penggunaannya. Seiring dengan perkembangan zaman, komputer banyak dipakai dalam berbagai bidang. Salah satu pemanfaatan teknologi yaitu dapat digunakan sebagai sistem informasi bagi masyarakat maupun yang membutuhkannya. Sistem informasi ini bukan hanya mengumpulkan data warga Kotogadang yang berada di berbagai daerah saja, tetapi memberikan informasi-informasi terkini mengenai keadaan yang terjadi pada daerah Kotogadang di Bukittinggi dan kegiatan-kegiatan yang akan di selenggarakan pada daerah Kotogadang tersebut. Sehingga warga Kotogadang yang berada di berbagai daerah pun dapat mengetahui informasi yang ada disana. Salah satu cara yang cukup mudah dan efisien dalam pembangunan aplikasi sistem informasi ini untuk mempererat tali Silaturahmi antar sesama warga Kotogadang dimanapun berada. Sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dengan Framework CodeIgniter, JavaScript, dan menggunakan basis data MYSQL. Dengan adanya sistem ini dapat membantu warga Kotogadang di berbagai daerah dalam mendapatkan informasi terbaru mengenai rapat, berita duka, maupun berita apa yang terjadi pada daerah Kotogadang di Bukittinggi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, PHP, CodeIgniter, MySQL.

ABSTRACT

Computer technology has increasingly developed in its use. Along with the times, computers are widely used in various fields. One of the uses of technology is that it can be used as an information system for the community and those who need it. This information system does not only collect data from Kotogadang residents in various regions, but also provides up-to-date information about the situation occurring in the Kotogadang area in Bukittinggi and the activities that will be held in the Kotogadang area. So that Kotogadang residents who are in various regions can find out the information there. One method that is quite easy and efficient in the development of information system applications is to strengthen the relationship between fellow citizens of Kotogadang wherever located. Kotogadang citizen association information system is designed using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language with the CodeIgniter Framework, JavaScript, and using the MYSQL database. With this system can help Kotogadang residents in various regions in getting the latest information about meetings, sad news, and news of what is happening in the Kotogadang area in Bukittinggi.

Keywords: Information System, PHP, CodeIgniter, MySQL.

I. PENDAHULUAN

Teknologi komputer sudah semakin berkembang dalam penggunaannya. Seiring dengan perkembangan zaman, komputer banyak digunakan dalam berbagai bidang. Salah satu pemanfaatan teknologi yaitu dapat digunakan sebagai sistem

informasi bagi masyarakat maupun yang membutuhkannya.

Sistem informasi merupakan sebuah kerangka kerja yang mengkoordinasikan antara manusia dan komputer untuk memasukkan, memproses, dan menggunakan data guna mencapai suatu tujuan yang spesifik.[1]

Pengolahan database merupakan pengolahan data yang dilakukan dengan menggunakan komputer yang dapat mengurangi kekurangan pada pengolahan data secara *manual*, apabila data yang diolah cukup banyak. [2]

Salah satu kegunaan pengolahan database yaitu untuk mempercepat proses pemasukan data (*input*), pengeluaran data (*output*), pengubahan data (*edit*), serta penyajian laporan data yang cepat dan akurat maka dibutuhkan suatu sistem komputerisasi. [3]

Salah satu contohnya seperti pendataan warga disuatu daerah yang msih mecara *manual*, maka bisa diganti dengan sebuah sistem pendataan warga yang lebih modern sehingga pada proses pendataan warga bisa menjadi lebih baik. Permasalahan yang terjadi jika pengumpulan data masih secara *manual* dengan menggunakan buku atau arsip, maka dapat terjadi kerusakan atau kehilangan pada buku tersebut, sehingga harus melakukan pendataan ulang. Dengan menggunakan penyimpanan pada database, maka jika terjadi kehilangan pada buku atau arsip, maka data tersebut masih tersimpan pada database admin yang menyimpan data pada sistem tersebut. Selain itu, untuk melakukan proses pencarian data yang diinginkan oleh pengguna maka waktu yang diperlukan lebih cepat sehingga tidak lagi melakukan pencarian pada buku atau arsip tersebut.

Kegunaan pada sistem informasi ini bukan hanya untuk mempermudah dalam proses pengumpulan data saja, tetapi dapat memberikan informasi-informasi kepada warga di berbagai daerah tentang kejadian apa saja yang terjadi di daerah Kotogadang (Bukittinggi) terkini dan kegiatan-kegiatan yang akan diselenggarakan di Kotogadang (Bukittinggi) tersebut. Sehingga warga Kotogadang yang berada di berbagai daerah pun dapat mengetahui informasi yang terjadi disana secara *update*.

Dengan dibangunnya aplikasi ini akan mempermudah bagi warga Kotogadang dalam mendapatkan informasi baik itu data warga Kotogadang di seluruh Indonesia, informasi apa saja yang terjadi di daerah Kotogadang, maupun informasi bantuan akademik, bantuan sosial dan informasi berupa bisnis.

Website

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara cepat. Website didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Melalui perkembangan teknologi informasi, maka terciptalah suatu jaringan antar computer yang saling berkaitan. Jaringan tersebut dikenal sebagai internet secara terus menerus menjadi pesan-pesan elektronik, termsauk email, dan lainnya.[4]

Java

Java yaitu bahasa pemrograman yang dapat dijalankan pada komputer, bersifat multi platform dimana bahasa ini dapat digunakan untuk membuat program di berbagai perangkat lunak[5].

PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP merupakan pengolahan data di *web* dengan bahasa *Server Side Scriping*, PHP selalu membutuhkan *webserver* dalam menjalankan aksinya. Secara prinsip, *server* akan bekerja apabila ada permintaan dari *client* berupa kode-kode PHP. *Client* tersebut akan dikirimkan ke *server*, kemudian *server* akan mengembalikan pada halaman sesuai perintah yang diminta[6].

CodeIgniter

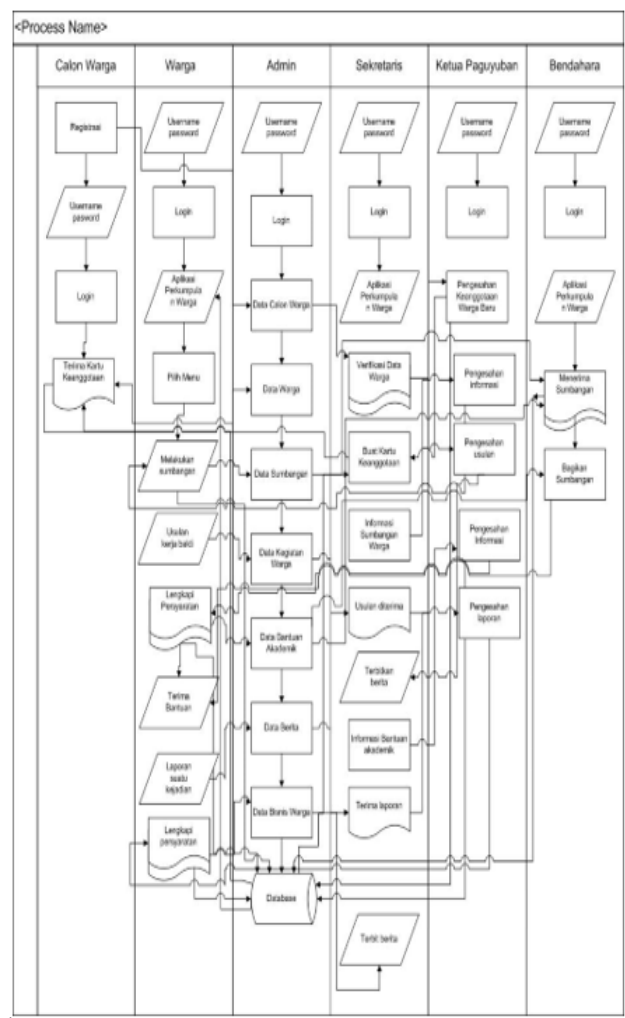
CodeIgniter yakni sebuah *framework* PHP yang bersifat *open source* dengan menggunakan model MVC (*Model, View, Controller*) untuk membangun sebuah *website* dinamis dengan menggunakan PHP[7]. CodeIgniter menghasilkan struktur pemrograman yang sangat rapi, baik dari segi kode maupun struktur file phpnya.

II. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

1. Analisis Sistem

a. Analisis Sistem yang Diusulkan

Tabel 1. Flowmap Sistem yang Diusulkan

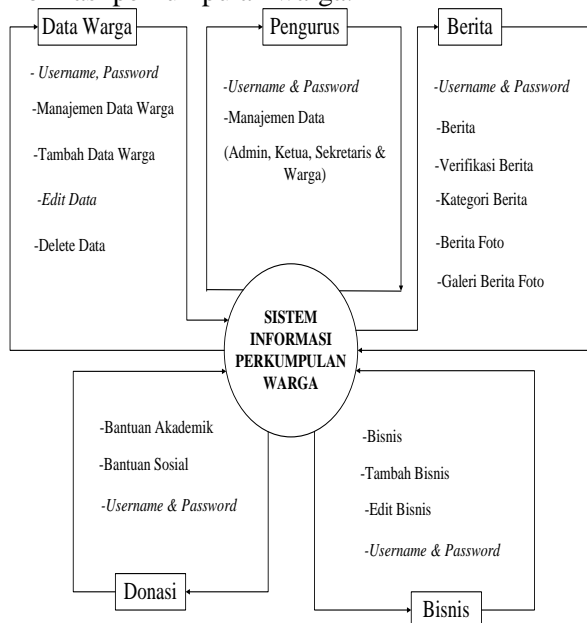


Tabel 1 merupakan bentuk *flowmap* sistem yang diusulkan untuk membangun sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang (Bukittinggi) berbasis web.

2. Perancangan Sistem

a. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu model logika data berupa diagram, yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD (*Data Flow Diagram*) yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem atau *output* dari sistem. Ia akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. Berikut ini merupakan diagram konteks pada sistem informasi perkumpulan warga.

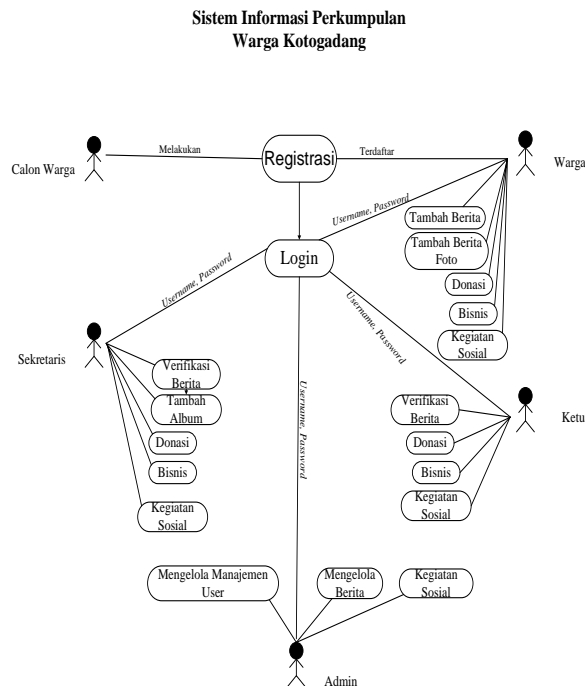


Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Informasi Perkumpulan warga.

Pada gambar 1 terdapat 5 bagian yaitu data warga, pengurus, berita, donasi dan bisnis. Data warga memiliki beberapa bagian seperti manajemen data warga, tambah data, edit dan delete. Pengurus memiliki beberapa bagian seperti manajemen data seperti data admin, ketua, sekretaris dan *user*. Berita memiliki beberapa bagian seperti verifikasi berita yang hanya bisa dilakukan oleh ketua maupun sekretaris, kategori berita, berita foto dan galeri foto. Donasi memiliki beberapa bagian seperti bantuan akademik maupun bantuan sosial. Dan yang terakhir yaitu bisnis memiliki beberapa bagian seperti tambah bisnis, edit bisnis dan delete bisnis yang akan di tampilkan pada halaman web.

b. Use Case Diagram

Use case digunakan untuk membentuk tingkah laku benda dalam sebuah model serta direalisasikan oleh sebuah kolaborasi. Berikut perancangan *Use case diagram* pada sistem ini



Gambar 2. Use Case Diagram Sistem Informasi Perkumpulan Warga.

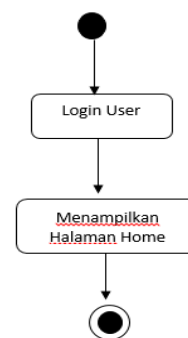
Pada gambar 2 merupakan *use case diagram* dari sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang dimana bagi *user* yang belum terdaftar maka *user* tersebut harus melakukan *registrasi* terlebih dahulu.

c. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan aliran kerja (*workflow*) atau aktifitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Berikut adalah diagram aktivitas dari sistem ini:

1) Activity Diagram Login

Aktivitas yg dilakukan setiap *user* pada saat pertama kali mengakses sistem dapat dilihat dari gambar 3 berikut:



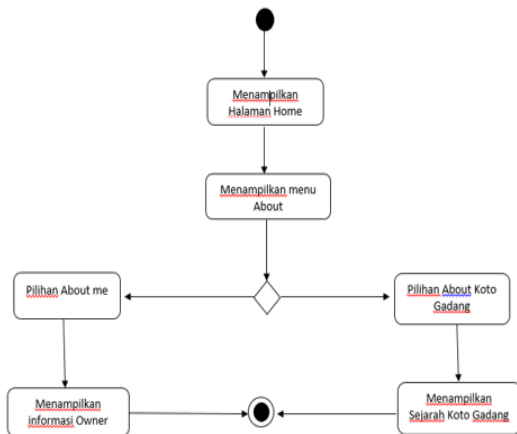
Gambar 3. Activity Diagram Login

Pada gambar 3 setelah *user* melakukan *login* maka langsung menuju kehalaman awal *dashboard*.

2) Activity Diagram about

Aktivitas yang dilakukan *user* setelah melakukan *login* maka *user* dapat melihat menu

about dapat dilihat pada gambar nomor 4 sebagai berikut:

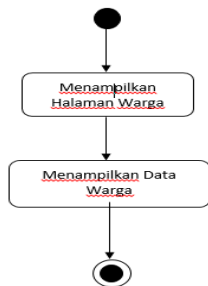


Gambar 4. Activity Diagram Menu About

Pada gambar 4 maka dapat lihat bahwa pada halaman *about* terdapat 2 tampilan untuk menampilkan informasi *owner* dan menampilkan sejarah Kotogadang

3) Activity Diagram Data Warga

Aktivitas yang bisa diakses oleh *user* untuk melihat menu data warga:

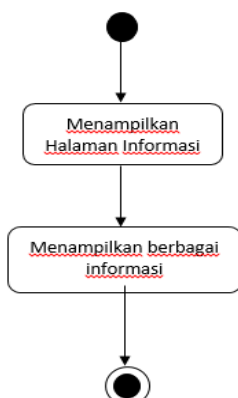


Gambar 5. Activity Diagram Data Warga

Pada gambar 5 dapat dilihat bahwa setelah *user* melakukan *login* maka *user* dapat memberikan informasi berita terbaru maupun memberikan bantuan donasi, menambahkan informasi bisnis dan kegiatan sosial.

4) Activity Diagram Berita

Aktivitas yang hanya bisa dilihat oleh *user* mengenai berbagai macam informasi, yaitu sebagai berikut :



Gambar 6. Activity Diagram Berita

Pada gambar 6 maka dapat dilihat bahwa setelah *user* melakukan *login* maka *user* dapat melihat berbagai macam berita yang telah di *publish* oleh ketua.

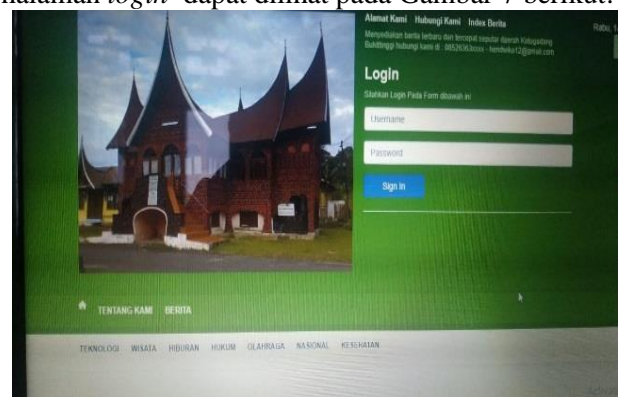
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Antar Muka Sistem

Hasil dari rancang bangun sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang (Bukittinggi) yaitu sebagai berikut:

a. Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh pengguna pada halaman *login* dengan memasukkan *username*, *password*, agar dapat masuk ke tampilan awal web yang sudah terdaftar sebagai anggota. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 7 berikut:



Gambar 7. Halaman login server

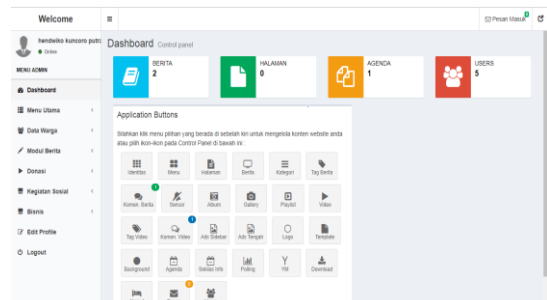
Gambar 7 merupakan tampilan awal pada halaman login. Pada halaman login terdapat kolom *username* dan *password*, dimana setiap pengguna seperti admin, ketua, sekretaris dan anggota harus melakukan *login* terlebih dahulu agar bisa masuk ke halaman administrator.

b. Halaman Admin

Pada halaman admin terdapat beberapa menu yang dapat diakses yaitu :

1) Halaman Dashboard Admin

Halaman *dashboard* admin yaitu yang pertama kali muncul setelah *login* dengan *username*, *password* dan hak akses. Pada halaman dashboard admin terdapat beberapa menu dan submenu yang dapat diakses, diantaranya menu manajemen *users* dengan submenu *Add User*, serta menu daftar program studi. Berikut ialah tampilan halaman *dashboard* admin:

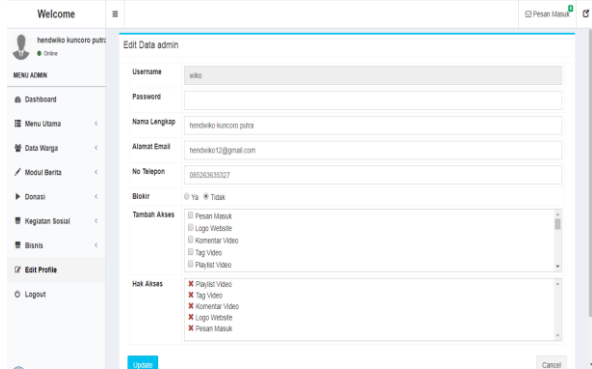


Gambar 8. Halaman Dashboard Admin

Gambar 8 merupakan halaman administrator yang merupakan tampilan halaman setelah melakukan *login*. Pada halaman ini terdapat beberapa menu yang bisa diakses oleh pengguna sesuai dengan *level* masing-masing.

2) Halaman Profil Admin

Halaman profil admin yaitu untuk mengganti *username* dan *password* serta mengganti photo profil dari user admin tersebut sebagai berikut:

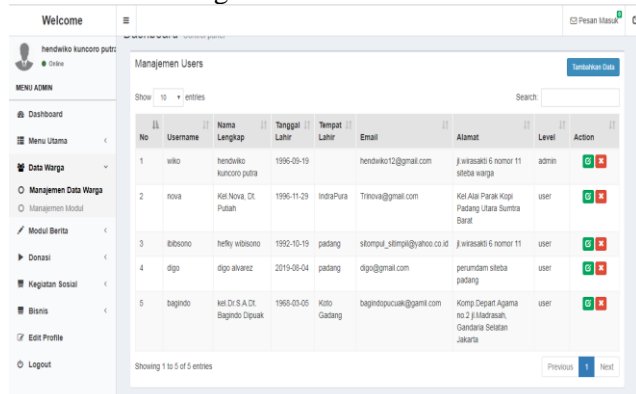


Gambar 9. Halaman Profil Admin

Gambar 9 merupakan tampilan halaman *profil* admin. Dimana pada halaman tersebut pengguna dapat melakukan perubahan pada profil tersebut.

3) Halaman Data Warga

Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat seluruh *user* (pengguna) yang telah terdaftar di sistem. Halaman admin untuk menghapus *user-user* yang dikehendaki. Tampilan halaman semua *users* adalah sebagai berikut :

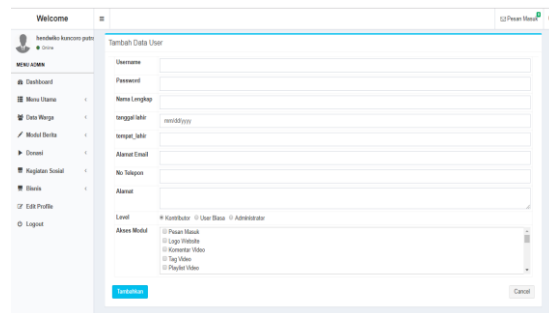


Gambar 10. Halaman Semua Users

Gambar 10 merupakan tampilan halaman data warga, dimana admin dan ketua bisa kapan saja merubah data anggota, ketua dan sekretaris.

4) Halaman Tambah User

Halaman tambah *user* memungkinkan admin untuk menambahkan *user* ke dalam sistem melalui halaman *dashboard*. Tampilan halaman tambah *user* adalah sebagai berikut:

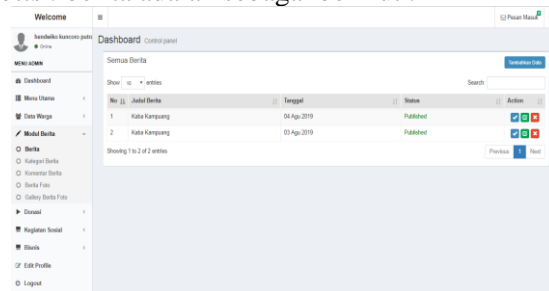


Gambar 11. Halaman Tambah User

Gambar 11 merupakan tampilan untuk menambahkan *user*, dimana pada gambar tersebut memiliki hak akses agar bisa mengakses berbagai macam menu.

5) Halaman Publish Berita

Halaman *publish* berita merupakan halaman yang digunakan oleh ketua atau sekretaris untuk melakukan verifikasi berita untuk di tampilkan di menu berita pada halaman web. Tampilan halaman *publish* berita adalah sebagai berikut :

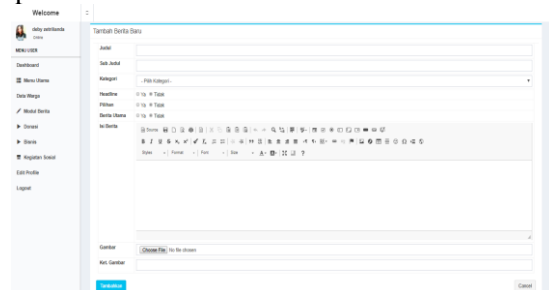


Gambar 12. Halaman berita

Gambar 12 merupakan halaman untuk melakukan proses *publish* agar berita dapat ditampilkan pada halaman web.

6) Halaman Tambah Berita

Halaman tambah berita merupakan halaman yang di gunakan oleh ketua maupun *user* untuk melakukan penambahan berita terbaru agar dapat di tampilkan kehalaman web.



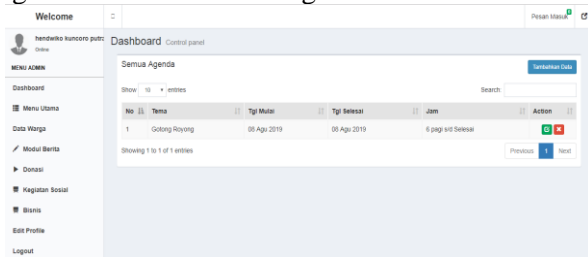
Gambar 13. Halaman Tambah Berita

Gambar 13 merupakan halaman untuk membuat berita terbaru yang akan di tampilkan pada halaman web.

7) Halaman Kegiatan Sosial

Halaman kegiatan sosial merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan isi dari kegiatan sosial yang akan di

tapikan di menu kegiatan sosial. Tampilan halaman kegiatan sosial adalah sebagai berikut :

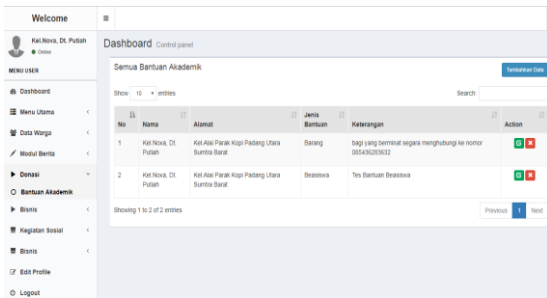


Gambar 14. Halaman Kegiatan Sosial

Gambar 14 merupakan halaman untuk menambahkan informasi terbaru mengenai kegiatan sosial apa yang akan dilakukan lagi.

8) Halaman Bantuan Akademik

Halaman bantuan akademik merupakan halaman yang digunakan oleh *user* untuk menambahkan informasi seputar bantuan dalam bidang akademik. Berikut merupakan tampilan halaman bantuan akademik :

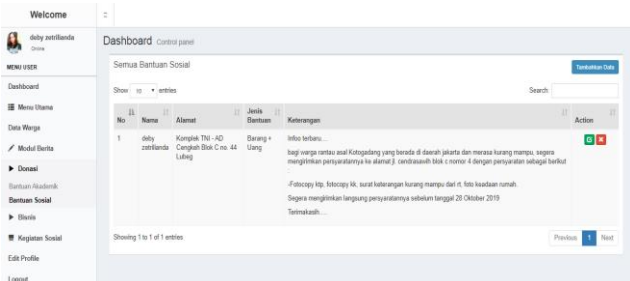


Gambar 15. Halaman Bantuan Akademik

Gambar 15 merupakan tampilan informasi bantuan akademik yang telah diberikan oleh *user* untuk diterbitkan ke halaman web.

9) Halaman Bantuan Sosial

Halaman bantuan akademik merupakan halaman yang digunakan oleh *user* untuk menambahkan informasi seputar bantuan dalam bidang sosial. Berikut merupakan tampilan halaman bantuan sosial :

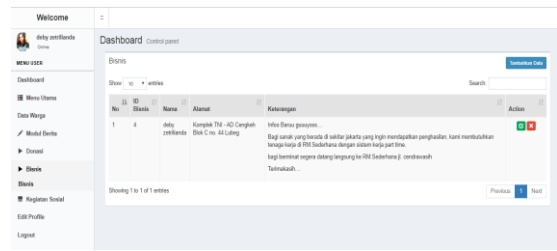


Gambar 16. Halaman Bantuan Sosial

Gambar 16 merupakan tampilan informasi bantuan sosial yang telah diberikan oleh *user* untuk diterbitkan ke halaman web.

10) Halaman Bisnis

Halaman bisnis merupakan halaman yang digunakan oleh *user* untuk menambahkan informasi seputar bisnis.



Gambar 17. Halaman Bisnis

Gambar 17 merupakan tampilan informasi bisnis dimana setiap *user* berhak memberikan informasi seputar bisnis seperti lowongan pekerjaan, *partner* kerja dan informasi lainnya.

2. Pembahasan

Sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang (Bukittinggi) ini menggunakan *JavaScript*, *MySql*, bahasa pemrograman *PHP*, dengan *framework Codeigniter*, untuk menampilkan berbagai macam informasi di halaman web, dan pembuatannya menggunakan *SublimeText*. Dengan adanya sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang ini untuk mempermudah bagi warga asal Kotogadang yang merantau ke luar kota dapat mengetahui kabar terkini apa saja yang terjadi di daerah Kotogadang tersebut dan dapat memberikan donasi kepada warga asal Kotogadang seperti bantuan akademik dan bantuan beasiswa. Berikut ini ialah pembahasan hasil uji coba aplikasi yang telah dibuat :

a. Halaman Admin

Halaman admin ini akan ditampilkan jika hak akses berhasil. Berikut tabel pengujian halaman admin.

Tabel 2. Pengujian Halaman Admin

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Status
1	Tampil halaman <i>index</i>	Menampilkan form <i>login</i>	Tampil form <i>login</i>	Sukses
2	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Jika valid maka tampil ke halaman <i>dashboard</i> admin	Tampil halaman <i>dashboard</i> admin	Sukses
3	Pilih menu <i>profile</i>	Menampilkan halaman ubah profil admin	Tampil halaman ubah profil admin	Sukses
4	Pilih menu <i>management users</i>	Menampilkan halaman <i>management users</i> yang menampilkan seluruh user	Tampil halaman <i>management users</i> dan menampilkan seluruh user sistem.	Sukses
5	Pilih <i>button</i> Tambah User	Menampilkan halaman tambah user yang berisi form tambah user	halaman tambah user dengan form tambah user.	Sukses
6	<i>Logout</i>	Admin keluar dari sistem	Tampil halaman <i>login</i> .	Sukses

b. Halaman Ketua

Halaman Ketua ini akan ditampilkan jika login dengan hak akses Ketua berhasil. Berikut tabel pengujian halaman ketua.

Tabel 3. Pengujian Halaman Ketua

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Status
1	Tampil halaman <i>index</i>	Menampilkan tampilan awal <i>web</i>	Tampil halaman awal <i>web</i>	Sukses
2	Pilih <i>menu login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i>	Tampil halaman <i>login</i> dengan <i>from login</i>	Sukses
3	Masukan <i>e-mail</i> dan <i>password</i>	Jika benar maka akan tampil ke halaman <i>home</i> ketua	Tampil halaman <i>home</i> ketua	Sukses
4	Pilih <i>menu profil</i> ketua	Menampilkan halaman <i>profil</i> ketua	Tampil halaman <i>profil</i> ketua	Sukses
5	Pilih <i>button edit profil</i>	Menampilkan halaman <i>edit profil</i> yang berisi <i>form edit</i>	Tampil halaman <i>edit profil</i> ketua	Sukses
6	Pilih <i>menu berita</i>	Menampilkan halaman berita yang telah di <i>input</i>	Tampil halaman berita yang telah di <i>input</i>	Sukses
7	Pilih <i>button</i> centang untuk <i>memublish</i> berita	Menampilkan halaman status berita menjadi <i>publish</i>	Tampil halaman <i>publish</i> pada status berita	Sukses
8	Pilih <i>menu</i> Donasi, Pilih bantuan akademik	Menampilkan halaman bantuan akademik	Tampil halaman bantuan akademik	Sukses
9	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan tambah data	Tampil tambah data	Sukses
10	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan informasi donasi yang diberikan	Tampilkan informasi donasi yang diberikan	Sukses
11	Pilih <i>menu</i> Donasi, pilih bantuan sosial	Menampilkan halaman bantuan sosial	Tampil halaman bantuan sosial	Sukses
12	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan tambah data	Tampil tambah data	Sukses
13	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan informasi donasi yang di berikan	Tampil informasi donasi yang diberikan	Sukses
14	Pilih <i>menu</i> bisnis	Menampilkan halaman bisnis	Tampil halaman bisnis	Sukses
15	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan halaman tambahkan bisnis baru	Tampil halaman bisnis baru	Sukses
16	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan bisnis yang telah dibuat	Tampil bisnis yang telah di buat	Sukses
17	Pilih <i>menu</i> kegiatan sosial	Menampilkan semua agenda yang telah dibuat	Tampil semua agenda yang telah dibuat	Sukses

18	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan halaman tambahkan agenda baru	Tampil halaman tambahkan agenda baru	Sukses
19	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan agenda yang telah tambahkan	Tampil agenda yang telah di tambahkan	Sukses

c. Halaman User

Halaman *user* ini akan ditampilkan jika *user* sudah bisa *login* menggunakan hak akses yang telah ditentukan hingga berhasil masuk ke sistem. Tabel dari hasil pengujian *user* yakni sebagai berikut ini.

Tabel 4. Pengujian Halaman User

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Status
1	Tampil halaman <i>index</i>	Menampilkan tampilan awal <i>web</i>	Tampil halaman awal <i>web</i>	Sukses
2	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Jika valid maka tampil ke halaman <i>dashboard</i> user	Tampil halaman <i>dashboard</i> user	Sukses
3	Pilih <i>menu profile</i>	Jika benar maka akan tampil ke halaman <i>home user</i>	Tampil halaman <i>Home user</i>	Sukses
4	Pilih <i>menu profil user</i>	Menampilkan halaman <i>profil user</i>	Tampil halaman <i>profil user</i>	Sukses
5	Pilih <i>button edit profil</i>	Menampilkan halaman <i>edit profil</i> yang berisi <i>form edit</i>	Tampil halaman <i>edit profil user</i>	Sukses
6	Pilih <i>menu</i> berita	Menampilkan halaman berita yang telah di <i>input</i>	Tampil halaman berita yang telah diinput	Sukses
7	Pilih <i>button</i> tambahkan berita	Menampilkan halaman tambahkan berita	Tampil halaman tambahkan berita	Sukses
8	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan berita yang telah dibuat	Tampil berita yang telah dibuat	Sukses
9	Pilih <i>menu</i> berita foto	Menampilkan halaman album berita foto	Tampil halaman album berita foto	Sukses
10	Pilih <i>button</i> tambahkan berita foto	Menampilkan halaman tambah album berita foto	Tampil album berita foto	Sukses
11	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan berita foto yang telah ditambahkan	Tampil berita foto yang telah ditambahkan	Sukses
12	Pilih <i>menu</i> Donasi, pilih bantuan akademik	Menampilkan halaman bantuan akademik	Tampil halaman bantuan akademik	Sukses
13	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan tambah data	Tampil tambah data	Sukses

14	Pilih button tambahkan	Menampilkan informasi donasi yang diberikan	Tampil informasi donasi yang diberikan	Sukses
15	Pilih menu Donasi, pilih bantuan sosial	Menampilkan halaman bantuan sosial	Tampil halaman bantuan sosial	Sukses
16	Pilih button tambahkan data	Menampilkan tambah data	Tampil tambah data	Sukses
17	Pilih button tambahkan	Menampilkan informasi donasi yang diberikan	Tampil informasi donasi yang diberikan	Sukses
18	Pilih menu bisnis	Menampilkan halaman bisnis	Tampil halaman bisnis	Sukses
19	Pilih button tambahkan data	Menampilkan halaman tambahkan bisnis baru	Tampil halaman bisnis baru	Sukses
20	Pilih button tambahkan	Menampilkan bisnis yang telah dibuat	Tampil bisnis yang telah di buat	Sukses
21	Pilih menu kegiatan sosial	Menampilkan semua agenda yang telah dibuat	Tampil semua agenda yang telah dibuat	Sukses
22	Pilih button tambahkan data	Menampilkan halaman tambahkan agenda baru	Tampil tambahkan agenda baru	Sukses
23	Pilih button tambahkan	Menampilkan agenda yang telah di tambahkan	Tampil agenda yang telah di tambahkan	Sukses

d. Halaman Sekretaris

Halaman sekretaris ini akan ditampilkan jika sekretaris sudah bisa *login* menggunakan hak akses yang telah ditentukan hingga berhasil masuk ke sistem. Tabel dari hasil pengujian sekretaris yaitu sebagai berikut:

Tabel 5. Pengujian Halaman Sekretaris

No	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Status
1	Tampil halaman <i>index</i>	Menampilkan tampilan awal <i>web</i>	Tampil halaman awal <i>web</i>	Sukses
2	Pilih <i>menu login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i>	Tampil halaman <i>login</i> dengan <i>from login</i>	Sukses
3	Masukan <i>e-mail</i> dan <i>password</i>	Jika benar maka akan tampil ke halaman <i>home</i> ketua	Tampil halaman <i>home</i> ketua	Sukses
4	Pilih <i>menu profil sekretaris</i>	Menampilkan halaman <i>profil sekretaris</i>	Tampil halaman <i>profil sekretaris</i>	Sukses
5	Pilih <i>button edit profil</i>	Menampilkan halaman <i>edit profil yang form edit</i>	Tampil halaman <i>edit profil sekretaris</i>	Sukses

6	Pilih <i>menu berita</i>	Menampilkan halaman berita yang telah di <i>input</i>	Tampil halaman berita yang telah di <i>input</i>	Sukses
7	Pilih <i>button</i> centang untuk <i>mempublish</i> berita	Menampilkan halaman status berita menjadi <i>publish</i>	Tampil halaman <i>publish</i> pada status berita	Sukses
8	Pilih <i>menu</i> Donasi, Pilih bantuan akademik	Menampilkan halaman bantuan akademik	Tampil halaman bantuan akademik	Sukses
9	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan tambah data	Tampil tambah data	Sukses
10	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan informasi donasi yang diberikan	Tampilkan informasi donasi yang diberikan	Sukses
11	Pilih <i>menu</i> Donasi, pilih bantuan sosial	Menampilkan halaman bantuan sosial	Tampil halaman bantuan sosial	Sukses
12	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan tambah data	Tampil tambah data	Sukses
13	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan informasi donasi yang di berikan	Tampil informasi donasi yang diberikan	Sukses
14	Pilih <i>menu</i> bisnis	Menampilkan halaman bisnis	Tampil halaman bisnis	Sukses
15	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan halaman tambahkan bisnis baru	Tampil halaman bisnis baru	sukses
16	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan bisnis yang telah dibuat	Tampil bisnis yang telah di buat	Sukses
17	Pilih <i>menu</i> kegiatan social	Menampilkan semua agenda yang telah dibuat	Tampil semua agenda yang telah dibuat	Sukses
18	Pilih <i>button</i> tambahkan data	Menampilkan halaman tambahkan agenda baru	Tampil halaman tambahkan agenda baru	Sukses
19	Pilih <i>button</i> tambahkan	Menampilkan agenda yang telah di tambahkan	Tampil agenda yang telah di tambahkan	Sukses

IV. KESIMPULAN

Adapun simpulan yang dapat diambil dari Sistem Informasi Perkumpulan Warga Kotogadang yang berada di Bukittinggi adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini menyediakan layanan informasi kepada seluruh warga Kotogadang yang telah mendaftar sebagai anggota di sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang ini.
2. Sistem informasi ini menyediakan layanan donasi kepada seluruh warga Kotogadang berupa bantuan akademik dan bantuan sosial bagi warganya yang membutuhkan.
3. Sistem informasi ini juga menyediakan layanan bisnis bagi warga Kotogadang seperti pemberian

informasi lowongan pekerjaan antar sesama warga Kotogadang.

V. SARAN

Adapun saran dari penulis setelah merancang Sistem Informasi Perkumpulan Warga Kotogadang ini, antara lain:

1. Hendaknya implementasi sistem informasi ini mendapatkan dukungan dari pihak yang terkait.
2. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah seluruh warga Kotogadang dalam mendapatkan informasi terbaru mengenai apa saja yang terjadi di daerah Kotogadang tersebut.
3. Dalam pengembangan berikutnya, sistem informasi perkumpulan warga Kotogadang diharap seluruh warga yang berada di luar daerah Kotogadang agar dapat mengakses web ini sehingga mendapatkan informasi terbaru mengenai kejadian-kejadian yang terjadi di daerah Kotogadang (Bukittinggi) tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sagirani, Tri. Sistem informasi manajemen. 2002.
- [2] Kristanto, Ir Harianto. *Konsep & Perancangan Database*. Penerbit Andi, 1994M. Hilmi Masruri. *Buku Pintar Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. 2015.
- [3] Kristanto, Ir Harianto. *Konsep & Perancangan Database*. Penerbit Andi, 1994Bunafit Nugroho. *Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media. 2013.
- [4] Suhesti, Tyan. "Web Server dan Jenisnya." *Tangerang: Penerbit Ilmuti* (2014).
- [5] Abdul Kadir. *Mudah Menjadi Programmer Java*. Yogyakarta: Andi. 2011.
- [6] Bunafit Nugroho. *Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media. 2013.
- [7] Wahana Komputer. *Mudah dan cepat Membuat Website dengan CodeIgniter*. Yogakarta: ANDI. 2011.