

# PERANCANGAN MEDIA PENELUSURAN INFORMASI BERBASIS WEBSITE DI PERPUSTAKAAN UNIT PELAKSANA TEKNIS DINAS BALAI DIKLAT KOPERASI (UPTD BALATKOP) PROVINSI SUMATERA BARAT

Trifani Herlinda<sup>1</sup>, Ardoni<sup>2</sup>

Program Studi Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan  
FBS Universitas Negeri Padang  
email: [herlindatrifani@gmail.com](mailto:herlindatrifani@gmail.com)

## Abstract

*This paper discusses about staking out of website based information investigation media in library of Unit Pelaksana Teknis Dinas (UPTD Balatkop) of west sumatera. This study is purposed for staking out of website as a information investigation media in library of UPTD Balatkop of west sumatera, with the result can be accessed by users as online. Staking out of website based information investigation media in library of UPTD Balatkop of west sumatera is dynamic, use Xampp as server local, Notepad++ for designing pages, PHP as language programmer and MySQL as database storage. Notepad++ is a language editor text and as editor of source code which is running in Windows operational system. Script code that used on notepad++ is PHP. This research is qualitative with deskriptif method. Data is collected by direct observation to the field research by observing information investigation that is used in library. Based on data analyzed, it can conclude that: (1) information investigation is a part of a process invention of information for user needs about information needed, by helping from any investigation tools and discoverer as having by information unit; (2) information investigation media in library of UPTD Balatkop of west sumatera just uses card catalog. In this time, the media for information investigate already sophisticated, that is website based investigation meia. But, it that library is not have yet media for information investigating that can be accessed in 24 hours by using own web.*

**Keywords:** *Media Information Investigation and Website*

## A. Pendahuluan

Di era globalisasi, penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir keseluruhan bidang tidak terkecuali bidang perpustakaan. Ukuran dari perkembangan perpustakaan diukur melalui penerapan teknologi informasi yang digunakan bukan melalui skala ukuran lainnya seperti besarnya gedung

---

<sup>1</sup>Mahasiswa penulis makalah Prodi Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, wisuda periode September 2014

<sup>2</sup>Pembimbing, Dosen FBS Universitas Negeri Padang

perpustakaan, jumlah koleksi yang dimiliki serta jumlah pengunjung yang datang ke perpustakaan. Kebutuhan akan teknologi informasi sangat berhubungan dengan peran perpustakaan sebagai kekuatan dalam penyebaran ilmu pengetahuan dan kebudayaan.

Keberadaan perpustakaan juga sangat penting dalam bidang pendidikan tidak terkecuali di bidang perpustakaan khusus karena perpustakaan merupakan wadah untuk layanan informasi dan pusat informasi yang mencakup berbagai bidang ilmu pengetahuan yang berguna bagi masyarakat luas. Menurut Sulistyobasuki (1993:27) menerangkan bahwa perpustakaan khusus merupakan perpustakaan yang berfungsi sebagai pusat referal dan penelitian serta sarana untuk memperlancar pelaksanaan tugas lembaga atau institusi yang bersangkutan.

Dari zaman ke zaman dunia perpustakaan berkembang sangat pesat sekali jika melihat dari segi data dan dokumen yang disimpannya. Perkembangannya berawal dari perpustakaan tradisional yang hanya memiliki beberapa kumpulan koleksi tanpa media penelusuran informasi, kemudian juga muncul perpustakaan semi modern yang sudah menggunakan media penelusuran informasi sampai ke perkembangan yang paling pesat yaitu perpustakaan digital yang telah memiliki banyak keunggulan dalam mengakses kecepatan data karena berorientasi ke data digital dan media jaringan komputer atau internet.

Media dalam penelusuran informasi sangat banyak sekali, seperti katalog, indeks, abstrak, ensiklopedia, kamus dan lain sebagainya. Tetapi alat bantu penelusuran informasi yang sering digunakan perpustakaan adalah katalog. Katalog perpustakaan merupakan suatu daftar berbagai bahan pustaka yang dimiliki oleh sebuah perpustakaan, baik berupa cetak maupun noncetak yang disusun berdasarkan aturan tertentu yang memuat keterangan bibliografis koleksi. Ada berbagai macam bentuk katalog seperti, katalog buku, katalog berkas, katalog kartu dan katalog komputer.

Di Indonesia kebanyakan perpustakaan masih melakukan kegiatan secara manual dan media telusur untuk temu kembali bahan pustaka juga menggunakan manual. Setiap kegiatan manual perpustakaan dituntut agar semua pekerjaan dilakukan hanya dengan menggunakan kemampuan manusia. Pekerjaan rutinitas yang sering dilakukan berulang-ulang akan menimbulkan kejenuhan bagi pelaksananya. Kemampuan manusia untuk meningkatkan kualitasnya sangat terbatas, padahal pada kondisi tertentu ada kalanya suatu pekerjaan diselesaikan dengan cepat dan akurat. Keterbatasan dalam menangani berbagai kegiatan juga sering dialami oleh perpustakaan, untuk itu sangat dibutuhkan sekali sistem automasi yang mampu mengolah seluruh kegiatan yang ada di perpustakaan.

Pada Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat, media penelusuran informasi yang digunakan katalog kartu. Sebaiknya pada perpustakaan sudah menggunakan media penelusuran informasi yang akses datanya sangat cepat dan akurat. Alasannya adalah karena staf atau karyawan yang bekerja di Kantor UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat pasti juga membutuhkan buku atau koleksi yang berada di perpustakaan.

Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat juga belum memiliki pustakawan yang berlatar belakang ilmu perpustakaan sehingga banyak kegiatan yang tidak berjalan semestinya. Setiap pemustaka yang datang ke perpustakaan ini langsung ke rak untuk mencari koleksi yang dibutuhkannya. Seharusnya,

pustakawan mengarahkan pemustaka untuk mencari koleksi yang dibutuhkan agar pemustaka tidak bingung menyusuri rak demi rak untuk mencari informasi yang dibutuhkan.

Media penelusuran informasi yang digunakan pada Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat hanya katalog kartu. Sebaiknya pada perpustakaan sudah menggunakan media penelusuran informasi yang berbasis *website* dan bisa diakses dengan cepat akurat agar terlebih dahulu pemustaka sudah mengetahui keberadaan buku yang dibutuhkan. Penelusuran informasi merupakan bagian dari sebuah proses temu kembali informasi yang dilakukan untuk memenuhi kebutuhan pemakai akan informasi yang dibutuhkan, dengan bantuan berbagai alat penelusuran dan temu kembali informasi yang dimiliki unit informasi.

Untuk membuat media penelusuran informasi yang bisa diakses dengan cepat dan akurat dibutuhkan perangkat komputer dan program aplikasi tertentu karena "pemanggilan data" dilakukan dengan menggunakan bahasa komputer. Oleh karena itu, menarik untuk dibahas tentang perancangan media penelusuran informasi berbasis *website* di Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah mendeskripsikan cara merancang media penelusuran informasi berbasis *website* di Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat. Selanjutnya, manfaat dari penelitian ini, bagi Pustakawan sebagai masukan dan bahan pertimbangan untuk meningkatkan sarana temu balik informasi atau alat telusur informasi, bagi Pemustaka sebagai media untuk mempermudah dalam mencari koleksi yang dibutuhkan tanpa harus datang ke perpustakaan terlebih dahulu, bagi Penulis untuk menambah wawasan dan pengalaman yang berkaitan dalam proses perancangan media penelusuran informasi yang bisa diakses secara cepat dan akurat.

## **B. Metode Penelitian**

Penelitian ini termasuk penelitian kuantitatif dengan metode deskriptif, yaitu penelitian mendeskripsikan atau menggambarkan cara merancang media penelusuran informasi berbasis *website*. Teknik dalam pengumpulan data yaitu observasi atau melakukan pengamatan langsung. Observasi dilakukan dengan mengamati penelusuran informasi yang digunakan pada perpustakaan. Setelah melakukan pengamatan, langkah selanjutnya merancang poin-poin penting yang akan dicantumkan pada makalah serta halaman yang akan ditampilkan pada perancangan *website*. Setelah itu, merancang tabel *database* yang akan dihubungkan dengan desain *website*.

## **C. Pembahasan**

Hasil penelitian yang didapatkan penulis tentang perancangan media penelusuran informasi berbasis *website* di Perpustakaan Unit Pelaksana Teknis Dinas Balai Diklat Koperasi (UPTD Balatkop) Provinsi Sumatera Barat yakni berdasarkan observasi atau pengamatan pada media penelusuran informasi yang digunakan pada perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat, diperoleh hasil penelitian sebagai berikut.

### 1. Membuat *Database*

Untuk membuat *database*-nya yaitu pada *phpMyAdmin* karena *Xampp* memiliki begitu banyak kelebihan bagi pemula. Pada *Xampp web server* sudah tersedia seperti Apache, MySQL, FileZilla dan Mercury sehingga pemula tidak harus mengunduhnya satu per satu lagi. Tabel yang dibuat pada *database* ini, yaitu tabel buku dan tabel anggota. Field-field pada tabel buku yaitu *id\_buku* (ISBN), judul, pengarang, penerbit dan tahun terbit, sedangkan field-field pada tabel anggota yaitu *id\_anggota* (ktp,sim,kartu pelajar dll), nama, jenis kelamin, alamat dan nomor telepon. Masing-masing tabel memiliki *Primary Key* (kata kunci), pada tabel buku kata kunci terletak pada *id\_buku* (ISBN) sedangkan pada tabel anggota kata kunci terletak pada *id\_anggota*. Tujuan dibuatkan *Primary Key* agar memudahkan dalam pemanggilan data. *Database* yang telah dibuat langsung tersimpan pada folder *mysql Xampp*. Untuk mencobanya bisa dilakukan dengan membuka *windows explorer* pada *windows*, lalu buka folder *c:\Pogram Files\Xampp\MySQL\data\promosi*.

*Database* ini dibuat sebagai koneksi atau penghubung dalam mendesain web. Jika tidak dihubungkan maka data yang sudah dibuat pada halaman desain tidak akan muncul. Dengan adanya pembuatan *database* terlebih dahulu, akan memudahkan dalam pembuatan *website* dan hanya tinggal mengisikan data-data yang telah ada dalam *database*.

### 2. Membuat koneksi

Dalam membuat koneksi ke *database* aplikasi yang digunakan yaitu *MySQL*. *MySQL* adalah sistem manajemen yang mampu bekerja dengan cepat, kokoh dan mudah digunakan. Untuk mengakses *database* yang telah dibuat harus melakukan koneksi dengan *database MySQL* dengan cara sebagai berikut.

- 1) Klik menu *Start* pada *Windows*
- 2) Pilih dan klik *Control Panel*
- 3) Setelah itu akan muncul jendela *Performance and Maintenance*, kemudian klik *Administrative Tools*
- 4) Setelah itu akan tampil jendela *Administrative Tools* kemudian dapat langsung mengaktifkan dengan mengklik ganda pada *Data Source (ODBC)*
- 5) Kemudian jendela *ODBC Data Source Administrative* akan tampil. Klik *User DSN*>klik tombol *Add*.

### 3. Mendesain halaman

Dalam mendesain halaman *web* ini, *software* yang digunakan adalah *notepad++* dengan bahasa pemrograman *PHP*. Awalnya buka *software notepad++* setelah itu salin *script PHP*. Setelah itu buatlah halaman masing-masing menu dan pemanggil datanya. Jika kode-kode *script PHP* tidak benar maka halamannya akan rusak dan tidak muncul data yang diinginkan.

Dalam mendesain halaman *web* ini, warna juga harus diperhatikan supaya pengunjung nyaman berada pada halaman ini. Jangan menggunakan warna yang mencolok dan desain yang berlebihan, itu akan menyebabkan pengunjung hanya terfokus pada desain dan tidak membaca informasi yang berada pada halaman itu. Sebaiknya beri warna yang tidak membuat mata sakit. Seperti yang dijelaskan oleh

Prawira (1989:52) membuat klasifikasi berdasarkan karakteristik warna dan sebaiknya gunakan warna yang tidak membuat mata sakit.

Warna yang digunakan pada pembuatan web ini adalah warna kuning, biru, putih dan abu-abu. Warna kuning melambangkan kehangatan sehingga pengunjung akan merasa nyaman berada lama-lama pada halaman *web* ini. Warna biru dan putih memberi makna suatu penegasan sehingga lebih menjelaskan hal-hal yang terkandung didalamnya. Warna abu-abu juga membuat mata tidak sakit untuk membaca informasi yang berada di dalamnya.

Pada halaman *web* ini, terdapat enam menu. Masing-masing menu yang terdapat pada halaman ini memiliki informasi penting. Menu-menu yang terdapat pada halaman ini yaitu menu buku tamu, *home*, daftar buku, daftar anggota, pendaftaran anggota dan *login*. Berikut ini Gambar tampilan penelusuran informasi.

The screenshot shows the website interface for Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat. It features a search bar with fields for 'Judul Buku' and 'Pengarang', each with a 'CARI' button. Below the search bar is a table titled 'DAFTAR BUKU' with the following data:

NO ISBN	JUDUL	PENGARANG	PENERBIT	TAHUN
979421678x	Pengantar Ilmu Komunikasi	Hafied Cangara	Rajawali Pers	2009
9794218472	Etika Kehumasan Konsepsi dan Aplikasi	Rosadi Ruslan	Rajawali Pers	2011

Additional elements on the page include a 'Menu Utama' sidebar with links like 'Login Administrator', 'Jam Buka Perpustakaan', and 'Peraturan Peminjaman Buku'. A circular clock icon is also visible in the sidebar area.

#### D. Simpulan dan Saran

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh simpulan bahwa penelusuran informasi merupakan bagian dari sebuah proses temu kembali informasi yang dilakukan untuk memenuhi kebutuhan pemakai akan informasi yang dibutuhkan, dengan bantuan berbagai alat penelusuran dan temu kembali informasi yang dimiliki unit informasi. Media penelusuran informasi pada perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat hanya menggunakan katalog kartu. Pada era globalisasi ini, media untuk menelusur informasi sudah sangat canggih sekali yaitu media penelusuran berbasis *website*. Tetapi pada perpustakaan ini belum memiliki media untuk penelusuran informasi yang bisa diakses 24 jam dengan memiliki *web* sendiri.

Perancangan *web* bersifat *dinamis*, menggunakan program Notepad++ dengan bahasa perintah *PHP*. Sebelum mulai membuat *web*, *Xampp* yang berlaku sebagai *server local* dan notepad++ berlaku sebagai *software* untuk membuat halaman *web* harus diinstal dahulu. Setelah itu dilanjutkan dengan menciptakan *database*, membuat koneksi, mendesain halaman *web* pada notepad++ dengan menggunakan bahasa perintah *PHP* dan untuk melihat hasil akhirnya bisa dibuka pada *Mozilla Firework*.

Disarankan kepada pegawai kantor UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat agar menggunakan *web* sebagai media untuk penelusuran informasi di Perpustakaan UPTD Balatkop Provinsi Sumatera Barat. *Web* merupakan media informasi yang cakupannya sangat luas dan bisa diakses 24 jam oleh publik serta informasi yang tercantum didalamnya dapat diperbaharui dengan cepat dan tidak membutuhkan biaya yang mahal. Diharapkan dengan adanya *web*, proses penelusuran informasi akan lebih cepat dan bisa langsung menjadi anggota hanya dengan melakukan pendaftaran *online*.

**Catatan:** artikel ini disusun berdasarkan makalah penulis dengan pembimbing Drs. Ardoni, M.Si.

### Daftar Rujukan

- Anonim. (1997). *Kamus Istilah Internet*. Yogyakarta: Andi.
- Bayoe. (2009). <http://bayoe.staff.uns.ac.id/files/2009/03/6-modul-pengantar-internet.pdf>. diunduh 14/7/2014.
- Darmansyah. (2010). *Judul Pembelajaran Berbasis Web:Teori, Konsep dan Aplikasi*. Padang: UNP Press.
- Darmaprawira. (2002). *Teori dan Kreatifitas Penggunaannya Edisi ke-2*. Bandung: ITB.
- Gash, S. (2000). *Effective Literature Searching for Research Edisi ke-2*. Hampshire: Gower.
- Nugroho, B. (2009). *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6,7, 2004) dan 8*. Yogyakarta: Gava Media.
- Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Pratama, A. N. (2010). *Codelgniter:Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: Mediakita.
- Prawira, S. D. (1989). *Warna sebagai Salah Satu Unsur Seni dan Desain*. Jakarta: Departemeb Pendidikan dan Kebudayaan.
- Prihatna, H. (2005). *Kiat Praktis menjadi Web Master Professional*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Purwono. (2008). *Strategi Penelusuran Informasi Melalui Internet*. Jakarta: Universitas Negeri Islam Jakarta.
- Sulistyo-Basuki. (1991). *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Sulistyo. (2013). [http://www.share-pdf.com/TOS\\_12\\_22\\_SULISTYO.html](http://www.share-pdf.com/TOS_12_22_SULISTYO.html). diunduh 14/7/2014.

Supriyanto, W. 2008. *Teknologi Informasi Perpustakaan: Strategi Perancangan Perpustakaan Digital*. Yogyakarta: Kanisius.

Suwarno, W. (2010). *Pengetahuan Dasar Kepustakaan*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Suyantoro, S. (2006). *Mendesain Website dengan Photoshop, Frontpage dan Pemrograman PHP-MySQL*. Yogyakarta: Andi.

Wikipedia Bahasa Indonesia. 2014. "Wikipedia Bahasa Indonesia". <http://id.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B>. diunduh 13/5/2014.

Wikipedia Bahasa Indonesia. 2014. "Wikipedia Bahasa Indonesia". [http://id.wikipedia.org/wiki/World\\_Wide\\_Web](http://id.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web). diunduh 02/5/2014.

Williams, R. (1994). *Istilah Mutakhir Dunia Komputer*. Jakarta: Dinastindo.