

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 6.0 PADA KANTOR PERPUSTAKAAN, ARSIP, DAN DOKUMENTASI KOTA PADANG PANJANG

Suci Indah Yaseva<sup>1</sup>, Ardoni<sup>2</sup>

Program Studi Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan  
FBS Universitas Negeri Padang  
email: suci.indah24@gmail.com

## Abstract

*Based on the observation, the book lend and give-back process in the Documentation, Archive, and Library of Padang Panjang was not good enough. The librarians still did simple record by using Microsoft Excel which record the member data per sheet. This process was found to take long time and was ineffective. It will be different if the librarian use the new book lend and give-back information system. The objective of this information system design is to help Documentation, Archive, and Library of Padang Panjang in book lend and give-back process fastly and easily. This design uses Visual Basic 6.0 program language. The result of the information system design with Visual Basic 6.0 program language was the process of book lend and give-back process could be done easily since the new system contains Microsoft Access database as an accurate, clear, and originality guaranteed data savings, moreover, the needed information can be seen anytime easily.*

**Keywords:** information system; visual basic 6.0

## A. Pendahuluan

Perkembangan teknologi dapat membantu menghasilkan suatu informasi secara cepat, akurat, relevan, dan tepat waktu untuk menghasilkan keputusan yang tepat. Teknologi komputerisasi bisa dimanfaatkan untuk mengerjakan banyak hal. Oleh sebab itu, menjadi pilihan yang harus digunakan untuk membantu dalam proses pengolahan data yang cukup banyak, sehingga menghasilkan informasi yang berguna dan berkualitas.

Kantor Perpustakaan, Arsip, dan Dokumentasi Kota Padang Panjang merupakan satu-satunya perpustakaan daerah di Padang Panjang dan memiliki banyak pengunjung. Anggota perpustakaannya kurang lebih berjumlah 280 orang. Pada perpustakaan daerah kota Padang Panjang ini diketahui sudah menggunakan teknologi komputerisasi yaitu *Microsoft Excel*, tetapi penggunaannya masih dikatakan belum baik sehingga dalam proses peminjaman dan pengembalian buku

---

<sup>1</sup>Mahasiswa penulis makalah Prodi Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, wisuda periode September 2014

<sup>2</sup>Pembimbing, Dosen FBS Universitas Negeri Padang

masih kurang cepat dan tepat. Hal ini disebabkan data anggota dibuat per *sheet*/kertas kerja sehingga mengakibatkan proses peminjaman dan pengembalian buku menjadi lama. Oleh sebab itu, petugas sering mengalami kesulitan apabila pengunjung yang datang banyak meminjam atau mengembalikan buku. Terkadang petugas lebih sering melakukan pencatatan secara manual yaitu pada buku agenda dan apabila memiliki waktu luang, baru dikomputerisasikan. Hal ini mengakibatkan menghabiskan waktu yang kurang bermanfaat karena banyak serangkaian prosedur yang harus diikuti. Hal ini tentunya akan berbeda jika perpustakaan daerah ini menerapkan aplikasi pemrograman komputer sebagai penunjang keputusan dalam menyelesaikan masalahnya, sehingga waktu yang dibutuhkan juga menjadi lebih cepat dan lebih efektif.

Tujuan penulisan ini adalah untuk mendeskripsikan bagaimana cara merancang sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku pada Kantor Perpustakaan, Arsip, dan Dokumentasi Kota Padang Panjang, dan untuk mendeskripsikan bagaimana kelebihan sistem informasi baru dalam proses peminjaman dan pengembalian buku.

## **B. Metodologi Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penulisan makalah ini adalah metode deskriptif dengan teknik pengumpulan data observasi langsung ke lapangan. Observasi dilakukan dengan mengamati proses peminjaman dan pengembalian buku pada Kantor Perpustakaan, Arsip, dan Dokumentasi Kota Padang Panjang. Setelah melakukan pengamatan, langkah selanjutnya yaitu merancang sistem informasi baru dalam proses peminjaman dan pengembalian buku.

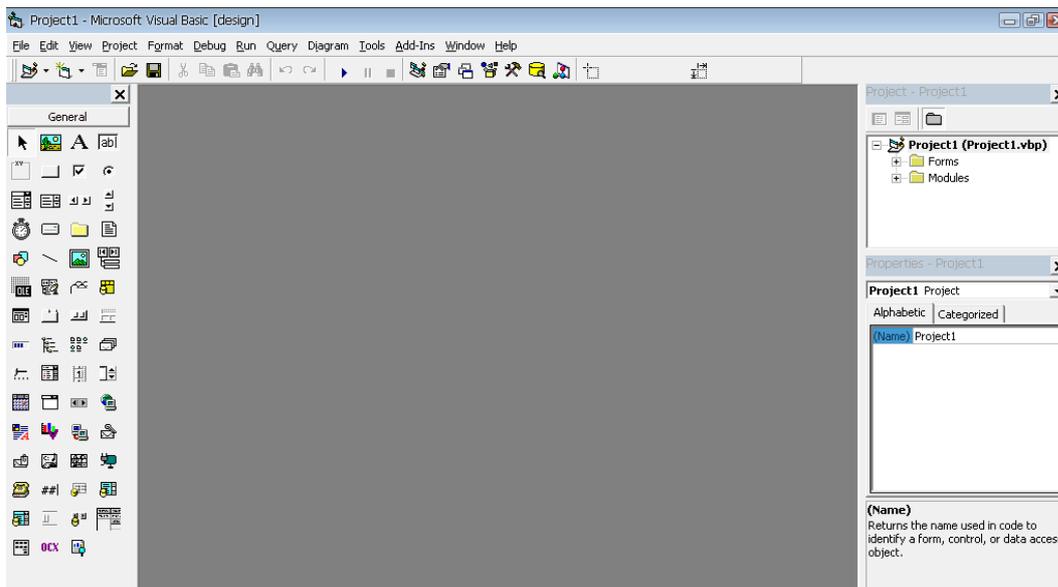
## **C. Pembahasan**

**Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Pada Kantor Perpustakaan, Arsip, dan Dokumentasi Kota Padang Panjang dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*.**

### **1. Desain Bagan Alir Logika Program**

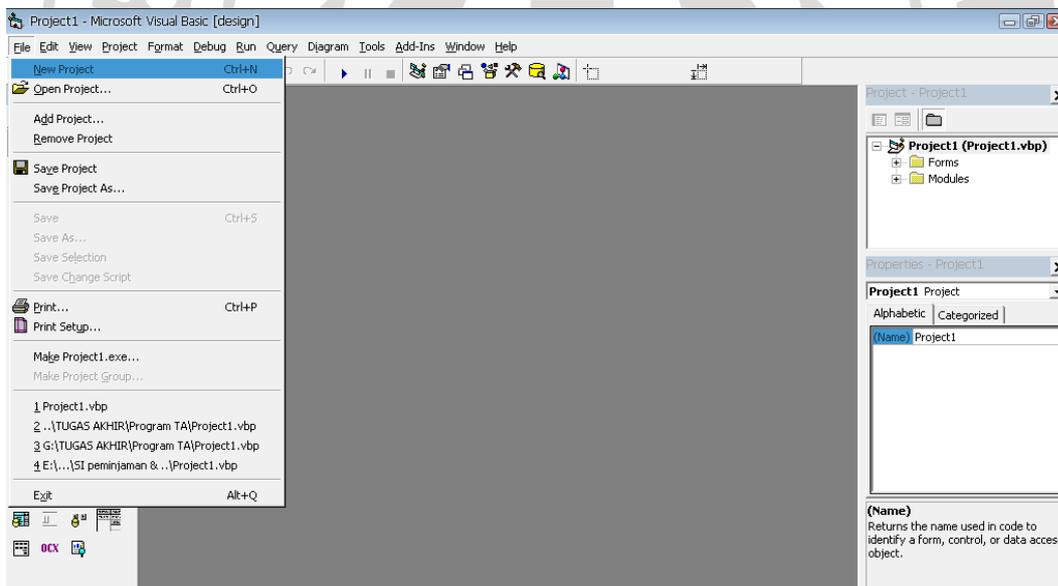
Desain logika program merupakan desain terhadap proses-proses yang terjadi dalam sebuah program. Desain logika diimplementasikan dengan menggunakan *flowchart*.

## 2. Menjalan Program *Visual Basic 6.0*



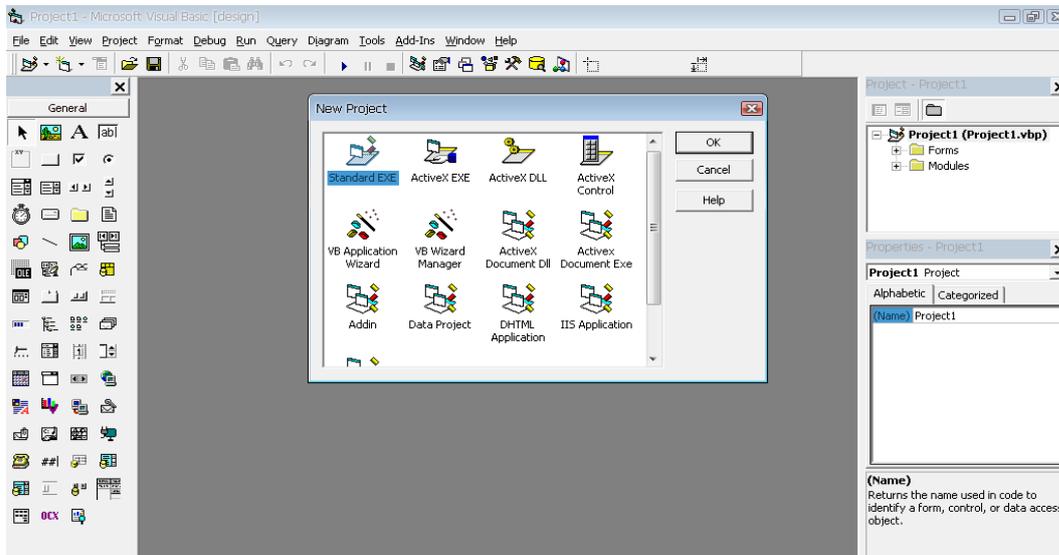
Gambar 1  
Tampilan *Visual Basic 6.0*

## 3. Mulai Membuat Aplikasi Baru



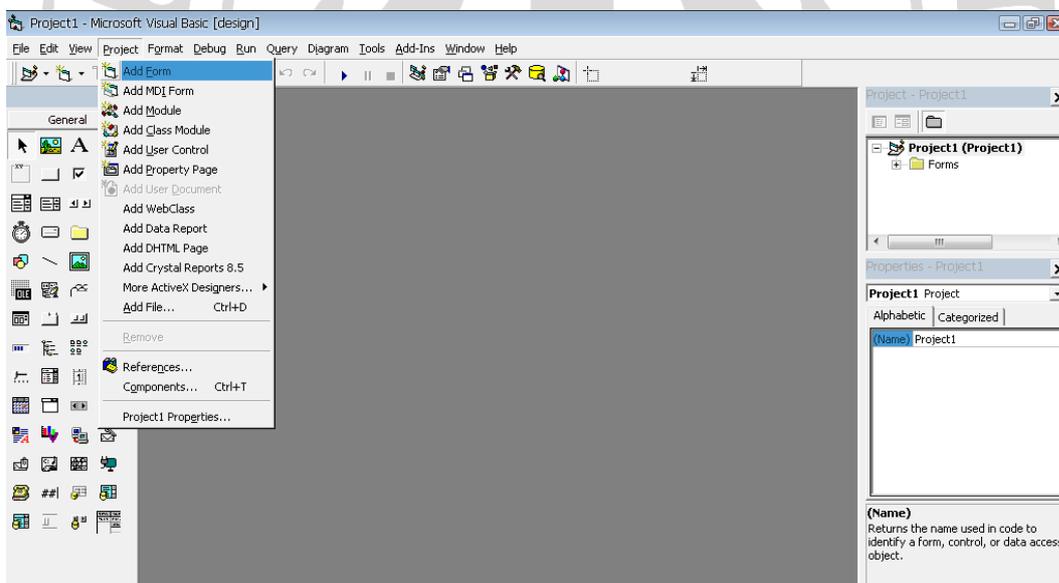
Gambar 2  
Membuat Aplikasi Baru

Selanjutnya akan muncul tampilan seperti berikut ini:

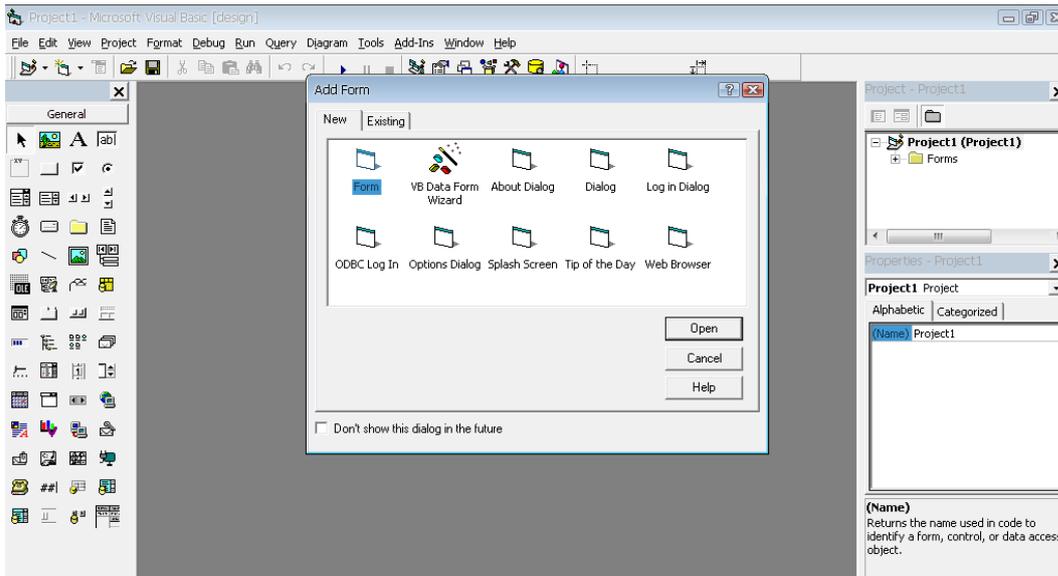


Gambar 3  
Pilihan Pembuatan Aplikasi Baru

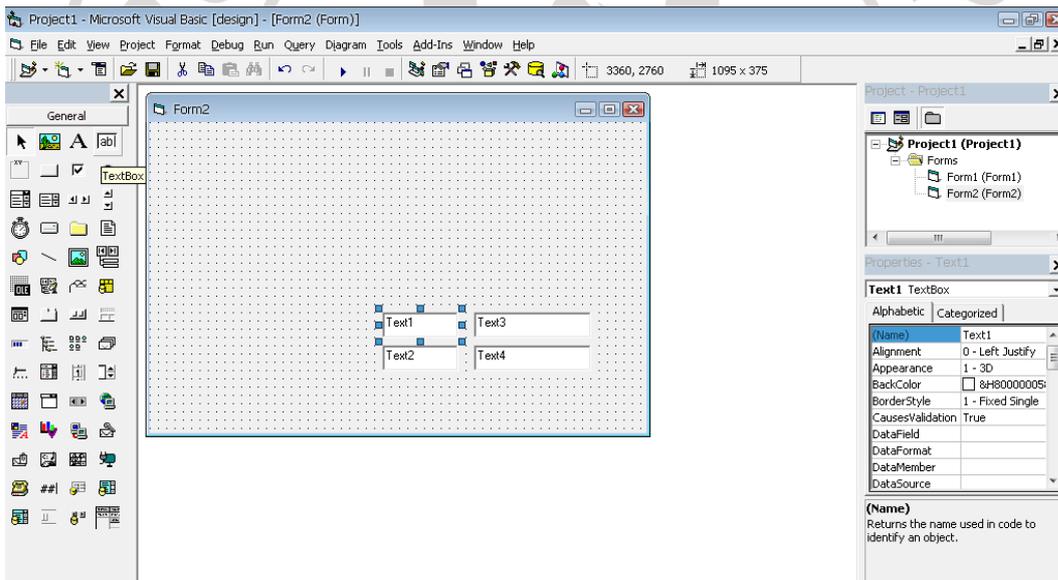
#### 4. Merancang Form



Gambar 4  
Membuat Form



Gambar 5  
Pilihan Pembuatan Form



Gambar 6  
Pembuatan Isi Form

Membuat text menggunakan tombol Text Box. Buatlah beberapa form sesuai yang dibutuhkan. Setelah itu isikan masing-masing text boxt dengan menggunakan kode logika. Apabila telah selesai, simpan project, lalu jalankan.

## Kelebihan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku dengan Bahasa Pemrograman *Visual Basic 6.0*

### 1. Tampilan Program Aplikasi

#### a. Menu Login



Gambar 7  
Menu Login

#### b. Menu Utama





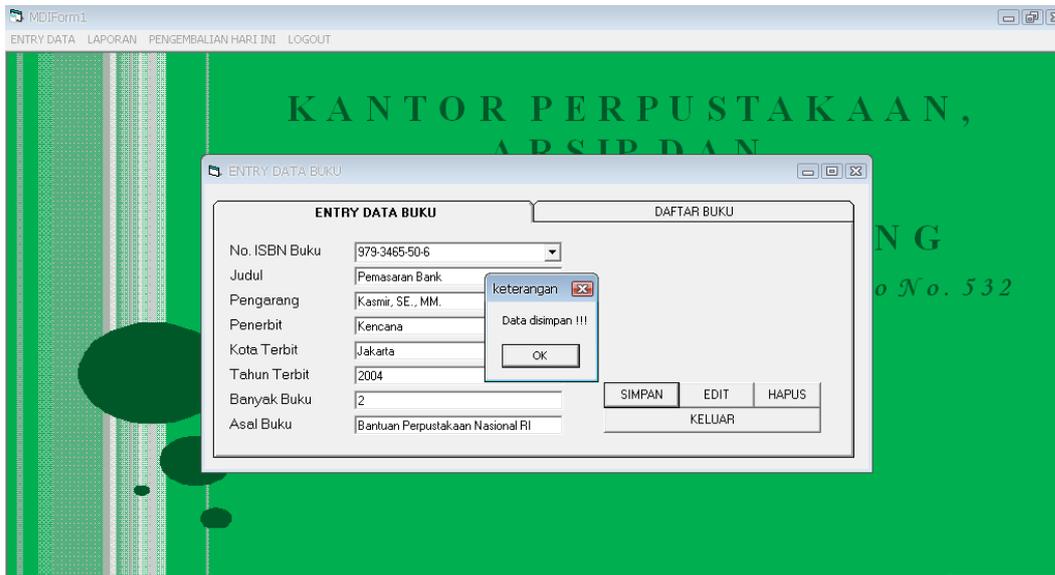
Gambar 8  
Menu Utama

### c. Input Data Anggota



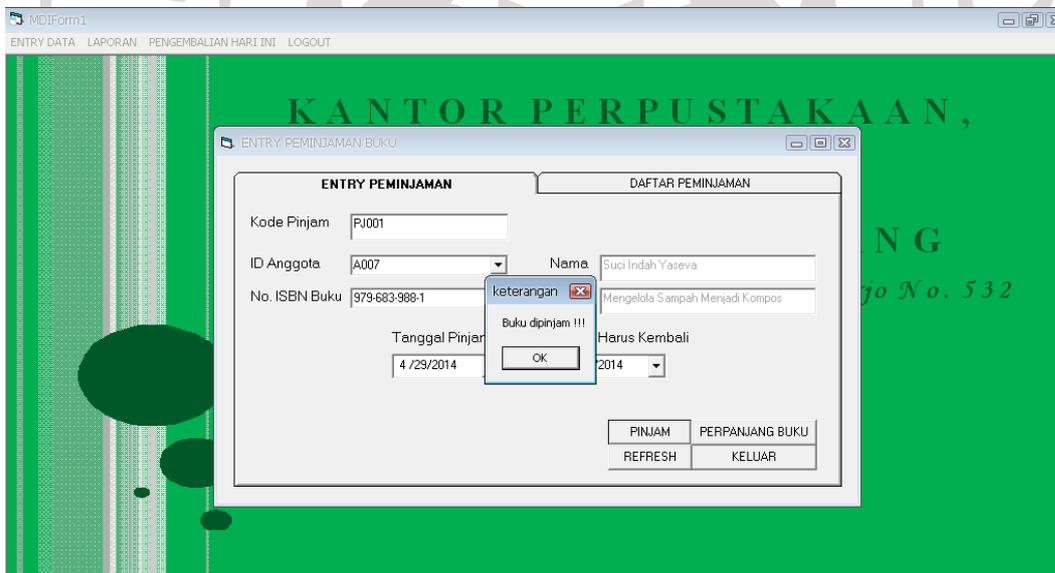
Gambar 9  
Input Data Anggota

#### d. Input Data Buku



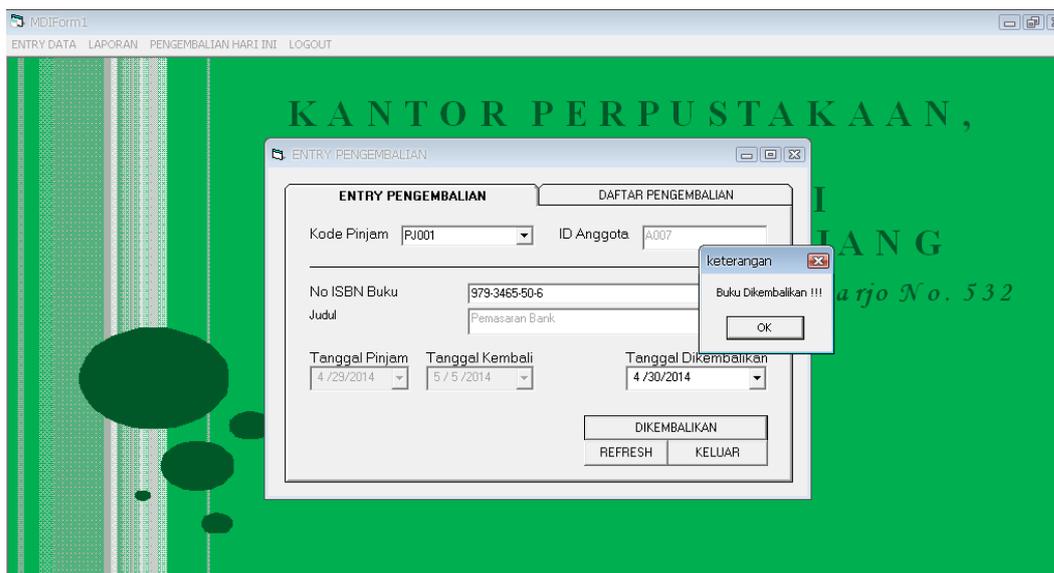
Gambar 10  
Input Data Buku

#### e. Input Peminjaman Buku



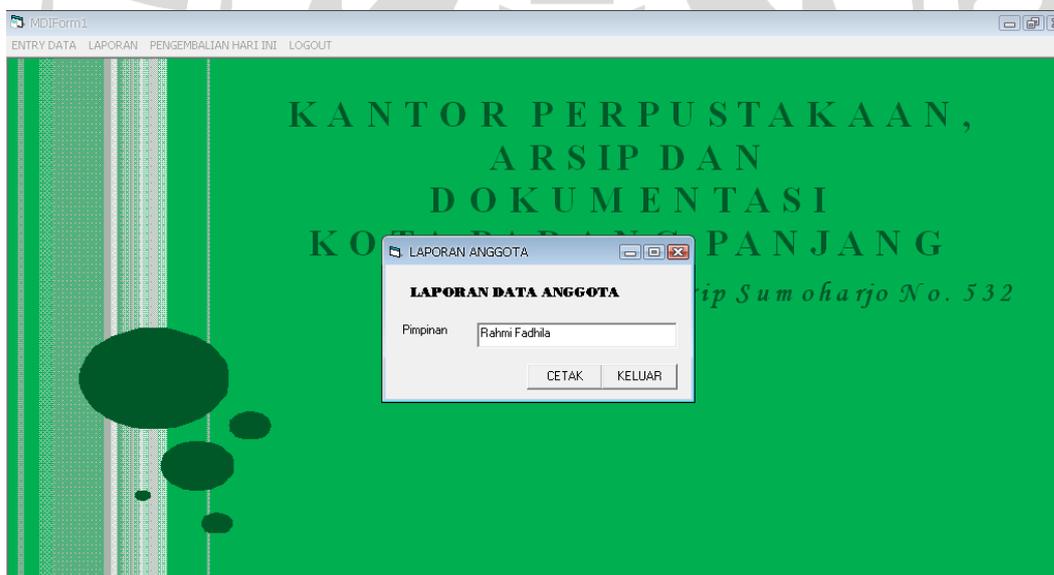
Gambar 11  
Input Peminjaman Buku

## f. Input Pengembalian Buku



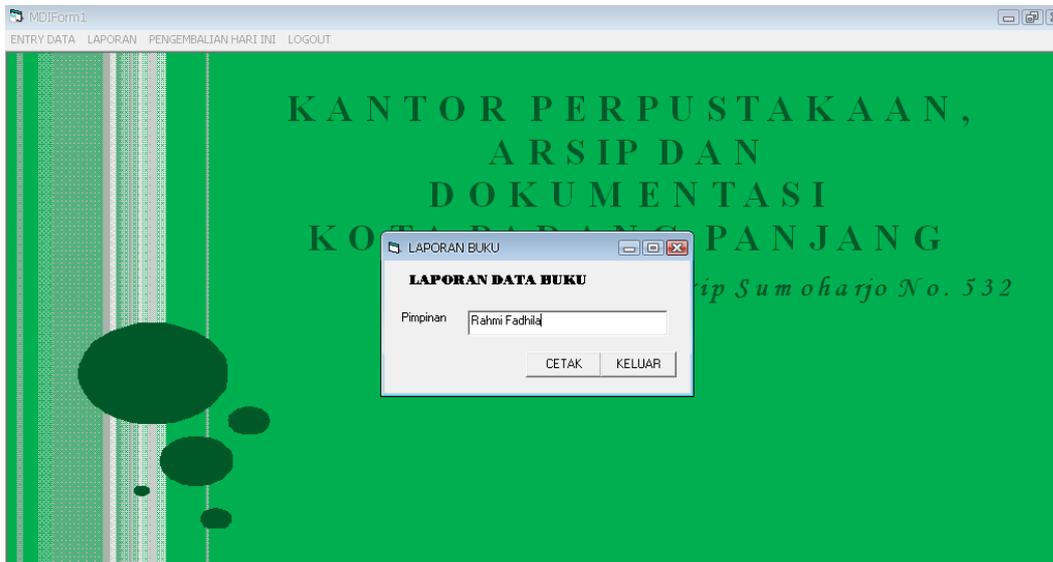
Gambar 12  
Input Pengembalian Buku

## g. Laporan Data Anggota



Gambar 13  
Laporan Data Anggota

## h. Laporan Data Buku



Gambar 14  
Laporan Data Buku

## 2. Kelebihan Sistem Informasi Baru

Pada perpustakaan daerah kota Padang Panjang diketahui sudah menggunakan teknologi komputerisasi yaitu *Microsoft Excel*, tetapi penggunaannya masih dikatakan belum baik sehingga dalam proses peminjaman dan pengembalian buku masih kurang cepat dan tepat. Hal ini disebabkan data anggota dibuat per *sheet*/kertas kerja sehingga mengakibatkan proses peminjaman dan pengembalian buku menjadi lama. Anggota perpustakaan kurang lebih berjumlah 280 orang. Petugas sering mengalami kesulitan apabila pengunjung yang datang banyak meminjam atau mengembalikan buku. Contohnya, apabila pemustaka dengan nomor anggota 20 ingin meminjam buku, dan setelah itu pemustaka dengan nomor anggota 201 ingin mengembalikan buku, maka pustakawan harus mencari *sheet* masing-masing anggota tersebut yang akan menghabiskan waktu lama. Terkadang petugas lebih sering melakukan pencatatan secara manual yaitu pada buku agenda dan apabila memiliki waktu luang, baru dikomputerisasikan, mengakibatkan menghabiskan waktu yang kurang bermanfaat karena banyak serangkaian prosedur yang harus diikuti. Hal ini tentunya akan berbeda jika perpustakaan daerah ini menerapkan aplikasi pemrograman komputer sebagai penunjang keputusan dalam menyelesaikan masalahnya, sehingga waktu yang dibutuhkan juga menjadi lebih cepat dan lebih efektif.

Perancangan sistem informasi ini dibuat sederhana bertujuan agar pustakawan lebih mudah memahami penggunaan dari aplikasi ini. Dengan menggunakan rancangan program ini, maka pengolahan dan pencarian data dapat dilakukan dengan mudah, cepat, dan akurat. Pada program ini, proses peminjaman buku dibuat dalam bentuk form, yang mana akan mempercepat proses pustakawan mengentrikan kegiatan peminjaman buku, seperti yang terlihat pada

gambar 15. Form ini juga menyediakan pilihan apabila pemustaka ingin memperpanjang buku yang dipinjam sebelumnya. Begitu juga pada proses pengembalian buku. Pengembalian buku juga disediakan dalam satu form yaitu seperti pada gambar 16. Disini pustakawan cukup mengentrikan kode pinjamnya saja, secara otomatis akan muncul kode anggota, nama anggota, isbn buku, dan judul buku yang dipinjam. Pustakawan cukup mengentrikan tanggal berapa buku dikembalikan.

Program yang dibuat ini tentunya akan memudahkan proses peminjaman dan pengembalian buku. Dapat dibandingkan dengan proses sebelumnya tanpa menggunakan program ini, sudah menggunakan teknologi tetapi tidak dimanfaatkan secara baik. Pustakawan tidak perlu lagi mencari *sheet* anggota perpustakaan. Pada penggunaan program ini, informasi yang dibutuhkan dapat dilihat setiap saat dengan mudah dan kapanpun jika dibutuhkan serta penyimpanan datanya terjamin, aman, tidak membutuhkan banyak tempat, dan akan lebih efektif dan efisien serta mempunyai nilai tambah bila dibandingkan dengan sistem manual.

#### **D. Simpulan dan Saran**

Simpulan dari penulisan ini adalah: (1) dengan menggunakan sistem informasi peminjaman buku dengan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*, maka pengolahan data dan pencarian data mudah dilaksanakan karena program aplikasi sistem baru ini terdapat database sebagai media penyimpanan data yang pasti, akurat dan terjamin keasliannya, (2) dengan menggunakan sistem informasi ini, maka informasi buku yang ada, buku yang dipinjam dan keterlambatan dapat diketahui dengan cepat, tepat, dan akurat.

Adapun saran-saran penulis adalah sebagai berikut: (1) penggantian sistem yang lama dengan sistem yang baru memerlukan waktu untuk penyesuaian dan penerapan sistem baru ini dilakukan secara bertahap, (2) di dalam melakukan penerapan sistem yang baru ini sebaiknya didukung oleh perangkat yang memadai baik dari segi sumber daya manusia (SDM) maupun dari segi peralatan sehingga sistem yang baru ini dapat dimanfaatkan secara maksimal, (3) disadari bahwa kebutuhan informasi yang lebih komplit merupakan hal yang penting bagi perpustakaan yaitu untuk meningkatkan efektivitas perpustakaan. Berdasarkan hal tersebut diatas dan juga keterbatasan dari sistem ini, maka diharapkan kepada peneliti selanjutnya untuk dapat menyempurnakan sistem ini.

**Catatan:** artikel ini disusun berdasarkan makalah penulis dengan pembimbing Drs. Ardoni, M.Si.

#### **Daftar Rujukan**

Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Kurniadi, Adi. 2000. *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*. Jakarta: Gramedia.

Pardosi, Mico. 2003. *Buku Panduan Microsoft Visual Basic 6.0*. Jakarta Gramedia.

Paseri, Tomi. 1997. *Software Untuk Semua Orang*. Bandung: Dinastindo.

Prasetia, Retna. 2004. *Teori dan Praktek Visual Basic 6.0*. Yogyakarta: Andi.

Prawira, Sulasmi Darma. 1989. *Warna Sebagai salah Satu Unsur Seni & Desain*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Rusmawan, Uus. "Visual Basic dan Database Access". <http://www.konsultasi.vb.com>. Diakses pada tanggal 30 Maret 2014.

Sadeli, Muhammad. 2010. *Kumpulan Proyek Visual Basic 6.0*. Jakarta: Gramedia.

Sutarno NS. 2006. *Perpustakaan dan Masyarakat*. Jakarta: Sagung Seto.

Wahid, Fathul. 2004. *Dasar-dasar Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi

